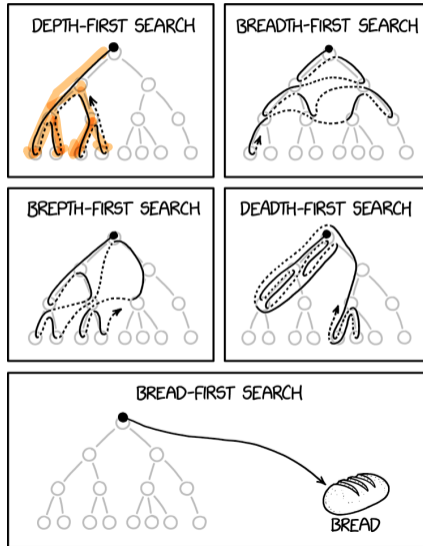




# D&A - Übungsstunde 10

*Diese Folien basieren auf denjenigen der Vorlesung, wurden aber durch den Assistenten Adel Gavranović adaptiert und erweitert*

# Comic der Woche



## Heutiges Programm

Intro

Follow-up

Feedback zu [code]expert

Wiederholung Graphentheorie

Tipps zu [code]expert

Outro

Live Coding Task



[n.ethz.ch/~agavranovic](https://n.ethz.ch/~agavranovic)

▶ [Link zum Material für die Übungsstunden](#)

▶ [Webseite des Assistenten](#)

▶ [Mail an Assistenten](#)

# 1. Intro

---

# Intro

- War letzte Woche krank...

## 2. Follow-up

---

# Follow-up aus vorherigen Übungsstunden



# Follow-up aus vorherigen Übungsstunden

- Wie war's bei Tanja?

### 3. Feedback zu `[code]`expert

---

# Allgemeines zu `[code]`expert

# Allgemeines zu `[code]`expert

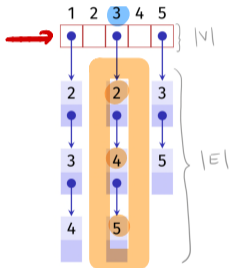
- Nur vereinzelt Fragen im Code

Fragen zu `[code]`expert eurerseits?

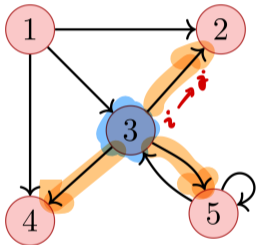
## 4. Wiederholung Graphentheorie

# Matrizen vs. Listen

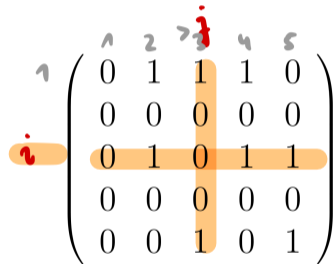
„Liste“



Graph



„Matrix“



# Quiz: Laufzeiten einfacher Operationen

## Operation

$(v, u) \in E$  ?

Nachbarn/Nachfolger von  $v \in V$  finden

$v \in V$  ohne Nachbar/Nachfolger finden

alle Kanten  $e \in E$  finden

Kante einfügen

Kante löschen

Matrix

Liste



# Quiz: Laufzeiten einfacher Operationen

Operation	Matrix	Liste
$(v, u) \in E$ ?	$\Theta(1)$	
Nachbarn/Nachfolger von $v \in V$ finden		
$v \in V$ ohne Nachbar/Nachfolger finden		
alle Kanten $e \in E$ finden		
Kante einfügen		
Kante löschen		

# Quiz: Laufzeiten einfacher Operationen

## Operation

$(v, u) \in E$  ?

Nachbarn/Nachfolger von  $v \in V$  finden

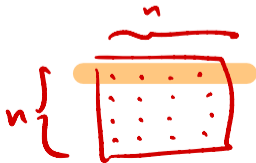
$v \in V$  ohne Nachbar/Nachfolger finden

alle Kanten  $e \in E$  finden

Kante einfügen

Kante löschen

Matrix	Liste
$\Theta(1)$	$\Theta(\deg^+ v)$





# Quiz: Laufzeiten einfacher Operationen

Operation	Matrix	Liste
$(v, u) \in E$ ?	$\Theta(1)$	$\Theta(\deg^+ v)$
Nachbarn/Nachfolger von $v \in V$ finden	$\Theta(n)$	
$v \in V$ ohne Nachbar/Nachfolger finden		
alle Kanten $e \in E$ finden		
Kante einfügen		
Kante löschen		

# Quiz: Laufzeiten einfacher Operationen

Operation	Matrix	Liste
$(v, u) \in E$ ?	$\Theta(1)$	$\Theta(\deg^+ v)$ <span data-bbox="1574 347 1694 398"><math>\Theta(n)</math></span>
Nachbarn/Nachfolger von $v \in V$ finden	$\Theta(n)$	$\Theta(\deg^+ v)$
$v \in V$ ohne Nachbar/Nachfolger finden		
alle Kanten $e \in E$ finden		
Kante einfügen		
Kante löschen		





# Quiz: Laufzeiten einfacher Operationen

Operation	Matrix	Liste
$(v, u) \in E$ ?	$\Theta(1)$	$\Theta(\deg^+ v)$
Nachbarn/Nachfolger von $v \in V$ finden	$\Theta(n)$	$\Theta(\deg^+ v)$
$v \in V$ ohne Nachbar/Nachfolger finden	$\Theta(n^2)$	
alle Kanten $e \in E$ finden		
Kante einfügen		
Kante löschen		

# Quiz: Laufzeiten einfacher Operationen

Operation	Matrix	Liste
$(v, u) \in E$ ?	$\Theta(1)$	$\Theta(\deg^+ v)$
Nachbarn/Nachfolger von $v \in V$ finden	$\Theta(n)$	$\Theta(\deg^+ v)$
$v \in V$ ohne Nachbar/Nachfolger finden	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n)$
alle Kanten $e \in E$ finden		
Kante einfügen		
Kante löschen		



# Quiz: Laufzeiten einfacher Operationen

Operation	Matrix	Liste
$(v, u) \in E$ ?	$\Theta(1)$	$\Theta(\deg^+ v)$
Nachbarn/Nachfolger von $v \in V$ finden	$\Theta(n)$	$\Theta(\deg^+ v)$
$v \in V$ ohne Nachbar/Nachfolger finden	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n)$
alle Kanten $e \in E$ finden	$\Theta(n^2)$	
Kante einfügen		
Kante löschen		

# Quiz: Laufzeiten einfacher Operationen

Operation	Matrix	Liste
$(v, u) \in E$ ?	$\Theta(1)$	$\Theta(\deg^+ v)$
Nachbarn/Nachfolger von $v \in V$ finden	$\Theta(n)$	$\Theta(\deg^+ v)$
$v \in V$ ohne Nachbar/Nachfolger finden	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n)$
alle Kanten $e \in E$ finden	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n + m)$
Kante einfügen		
Kante löschen		

*(Handwritten red notes: a circled 'X' next to the first two rows, and an arrow pointing to the last row with the text  $m \in O(n^2)$ )*



# Quiz: Laufzeiten einfacher Operationen

Operation	Matrix	Liste
$(v, u) \in E$ ?	$\Theta(1)$	$\Theta(\deg^+ v)$
Nachbarn/Nachfolger von $v \in V$ finden	$\Theta(n)$	$\Theta(\deg^+ v)$
$v \in V$ ohne Nachbar/Nachfolger finden	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n)$
alle Kanten $e \in E$ finden	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n + m)$
Kante einfügen	$\Theta(1)$	
Kante löschen		

# Quiz: Laufzeiten einfacher Operationen

## Operation

$(v, u) \in E$  ?

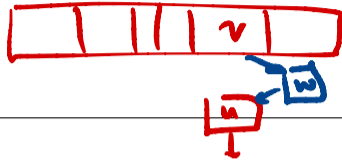
Nachbarn/Nachfolger von  $v \in V$  finden

$v \in V$  ohne Nachbar/Nachfolger finden

alle Kanten  $e \in E$  finden

Kante einfügen

Kante löschen



Matrix

Liste

$\Theta(1)$

$\Theta(\deg^+ v)$

$\Theta(n)$

$\Theta(\deg^+ v)$

$\Theta(n^2)$

$\Theta(n)$

$\Theta(n^2)$

$\Theta(n + m)$

$\Theta(1)$

$\Theta(1)$

# Quiz: Laufzeiten einfacher Operationen

Operation	Matrix	Liste
$(v, u) \in E$ ?	$\Theta(1)$	$\Theta(\deg^+ v)$
Nachbarn/Nachfolger von $v \in V$ finden	$\Theta(n)$	$\Theta(\deg^+ v)$
$v \in V$ ohne Nachbar/Nachfolger finden	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n)$
alle Kanten $e \in E$ finden	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n + m)$
Kante einfügen	$\Theta(1)$	$\Theta(1)$
Kante löschen	$\Theta(1)$	

# Quiz: Laufzeiten einfacher Operationen

Operation	Matrix	Liste
$(v, u) \in E$ ?	$\Theta(1)$	$\Theta(\deg^+ v)$
Nachbarn/Nachfolger von $v \in V$ finden	$\Theta(n)$	$\Theta(\deg^+ v)$
$v \in V$ ohne Nachbar/Nachfolger finden	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n)$
alle Kanten $e \in E$ finden	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n + m)$
Kante einfügen	$\Theta(1)$	$\Theta(1)$
Kante löschen	$\Theta(1)$	$\Theta(\deg^+ v)$

# Quiz #1

## Frage

Welche Graphdarstellung, Adjazenzmatrix oder Adjazenzliste, eignet sich besser für die Darstellung eines Graphen mit einer hohen Anzahl von Kanten im Vergleich zu Knoten?

# Quiz #1

## Frage

Welche Graphdarstellung, Adjazenzmatrix oder Adjazenzliste, eignet sich besser für die Darstellung eines Graphen mit einer hohen Anzahl von Kanten im Vergleich zu Knoten?

## Antwort

Für einen Graphen mit einer hohen Anzahl von Kanten im Vergleich zu Knoten ist eine Adjazenzmatrix besser geeignet; die Platzkomplexität einer Adjazenzmatrix beträgt  $\Theta(n^2)$  und ist unabhängig von der Anzahl der Kanten.

# Quiz #2

## Frage

Wann wäre es angemessener, eine Adjazenzmatrixdarstellung anstelle einer Adjazenzlistendarstellung zu verwenden? Geben Sie ein Beispiel für ein Szenario.

# Quiz #2



## Frage

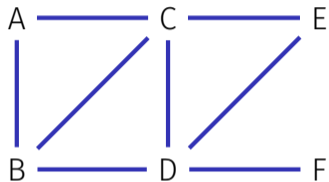
Wann wäre es angemessener, eine Adjazenzmatrixdarstellung anstelle einer Adjazenzlistendarstellung zu verwenden? Geben Sie ein Beispiel für ein Szenario.

## Antwort

Zum Beispiel in einem Szenario, in dem häufig die Präsenz einer Kante überprüft oder Kanten zwischen Knoten aktualisiert werden müssen, wäre eine Adjazenzmatrix aufgrund ihrer  $\Theta(1)$  Kantenabfrage, Einfüge- und Löszeitkomplexität besser geeignet.

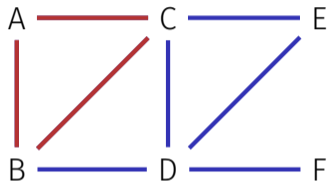


## Quiz #3



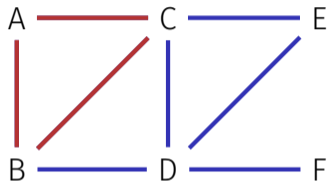
Wir möchten die Anzahl Dreiecke (Kreise mit 3 Knoten und Kanten) in einem Graphen  $G$  zählen.

## Quiz #3



Wir möchten die Anzahl Dreiecke (Kreise mit 3 Knoten und Kanten) in einem Graphen  $G$  zählen.

## Quiz #3



Wir möchten die Anzahl Dreiecke (Kreise mit 3 Knoten und Kanten) in einem Graphen  $G$  zählen.

In welcher Zeit können wir das mit einer Adjazenzmatrix tun? Wie sieht es mit einer Adjazenzliste aus?

# Quiz #3 Lösung

**Adjazenzmatrix:**

# Quiz #3 Lösung

Adjazenzmatrix:  $\Theta(n^2 + m \cdot n)$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

C

The diagram illustrates the matrix A with a vertical orange bar highlighting the second column and a horizontal blue bar highlighting the second row. To the right, the second row and second column are shown as separate horizontal bars: an orange bar for the second row (0 1 1 1) and a blue bar for the second column (0 1 1 0).

# Quiz #3 Lösung

**Adjazenzmatrix:**  $\Theta(n^2 + m \cdot n)$

naiv  $\Theta(n^3)$ : für jede der  $\binom{n}{3}$  Kombinationen von 3 Knoten überprüfen, ob die 3 entsprechenden Kanten da sind.

# Quiz #3 Lösung

**Adjazenzmatrix:**  $\Theta(n^2 + m \cdot n)$

naiv  $\Theta(n^3)$ : für jede der  $\binom{n}{3}$  Kombinationen von 3 Knoten überprüfen, ob die 3 entsprechenden Kanten da sind.

Effizienter: für jede Kante und jeden zusätzlichen Knoten schauen, ob die zwei zusätzlichen Kanten vorhanden sind.

# Quiz #3 Lösung

**Adjazenzmatrix:**  $\Theta(n^2 + m \cdot n)$

naiv  $\Theta(n^3)$ : für jede der  $\binom{n}{3}$  Kombinationen von 3 Knoten überprüfen, ob die 3 entsprechenden Kanten da sind.

Effizienter: für jede Kante und jeden zusätzlichen Knoten schauen, ob die zwei zusätzlichen Kanten vorhanden sind.

**Adjazenzliste:**



# Quiz #3 Lösung

**Adjazenzmatrix:**  $\Theta(n^2 + m \cdot n)$

naiv  $\Theta(n^3)$ : für jede der  $\binom{n}{3}$  Kombinationen von 3 Knoten überprüfen, ob die 3 entsprechenden Kanten da sind.

Effizienter: für jede Kante und jeden zusätzlichen Knoten schauen, ob die zwei zusätzlichen Kanten vorhanden sind.

**Adjazenzliste:**  $\Theta(n \cdot m)$  mit  $\Theta(n)$  zusätzlichem Speicher oder  $\Theta(n^2 \cdot m)$

# Quiz #3 Lösung

**Adjazenzmatrix:**  $\Theta(n^2 + m \cdot n)$

naiv  $\Theta(n^3)$ : für jede der  $\binom{n}{3}$  Kombinationen von 3 Knoten überprüfen, ob die 3 entsprechenden Kanten da sind.

Effizienter: für jede Kante und jeden zusätzlichen Knoten schauen, ob die zwei zusätzlichen Kanten vorhanden sind.

**Adjazenzliste:**  $\Theta(n \cdot m)$  mit  $\Theta(n)$  zusätzlichem Speicher oder  $\Theta(n^2 \cdot m)$

naiv  $\Theta(n^2 \cdot m)$ : für jede Kante  $e = \{u, v\}$  und jeden potentiellen dritten Knoten  $w$  durch die zwei Listen  $A[u]$  und  $A[v]$  gehen und überprüfen, ob  $w$  ein Nachbar ist.

# Quiz #3 Lösung

**Adjazenzmatrix:**  $\Theta(n^2 + m \cdot n)$

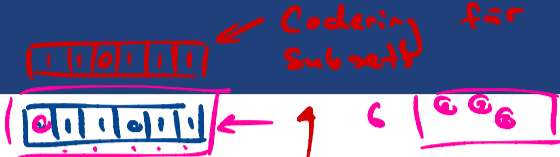
naiv  $\Theta(n^3)$ : für jede der  $\binom{n}{3}$  Kombinationen von 3 Knoten überprüfen, ob die 3 entsprechenden Kanten da sind.

Effizienter: für jede Kante und jeden zusätzlichen Knoten schauen, ob die zwei zusätzlichen Kanten vorhanden sind.

**Adjazenzliste:**  $\Theta(n \cdot m)$  mit  $\Theta(n)$  zusätzlichem Speicher oder  $\Theta(n^2 \cdot m)$

naiv  $\Theta(n^2 \cdot m)$ : für jede Kante  $e = \{u, v\}$  und jeden potentiellen dritten Knoten  $w$  durch die zwei Listen  $A[u]$  und  $A[v]$  gehen und überprüfen, ob  $w$  ein Nachbar ist.

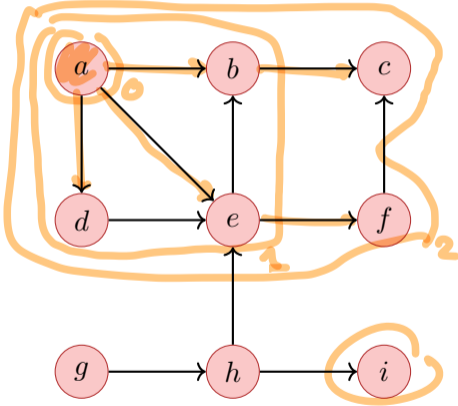
Effizienter: einmal durch  $A[u]$  gehen, in einem **Bitmap** der Länge  $n$  alle Nachbarn von  $u$  abspeichern, dann durch die Nachbarn in  $A[v]$  gehen und mit der Bitmap abgleichen.



# Breitensuche BFS

0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 | 55 | 56 | 57 | 58 | 59 | 60 | 61 | 62 | 63 | 64 | 65 | 66 | 67 | 68 | 69 | 70 | 71 | 72 | 73 | 74 | 75 | 76 | 77 | 78 | 79 | 80 | 81 | 82 | 83 | 84 | 85 | 86 | 87 | 88 | 89 | 90 | 91 | 92 | 93 | 94 | 95 | 96 | 97 | 98 | 99

BFS von  $a$  aus:



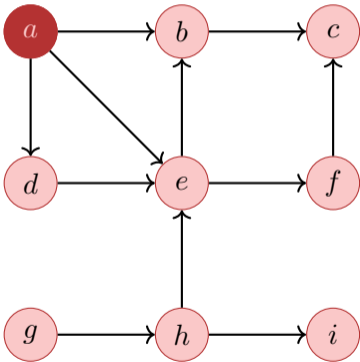
BFS-Baum: Distanzen und Vorgänger



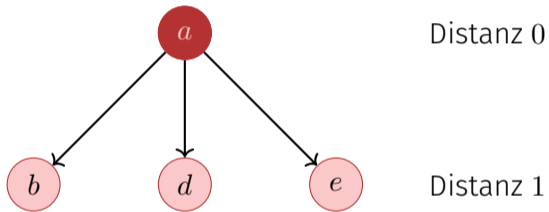
Distanz 0

# Breitensuche BFS

BFS von  $a$  aus:

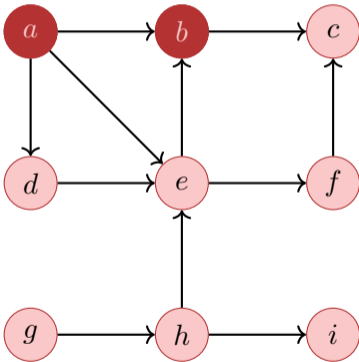


BFS-Baum: Distanzen und Vorgänger

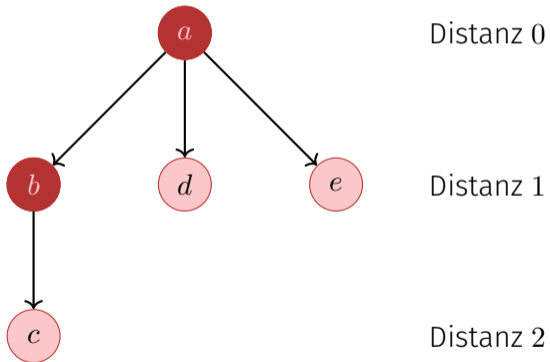


# Breitensuche BFS

BFS von  $a$  aus:

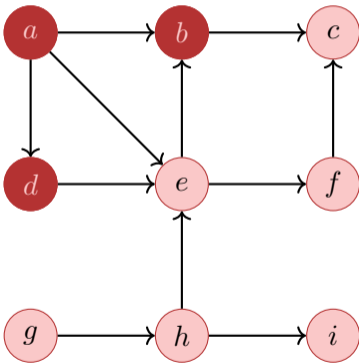


BFS-Baum: Distanzen und Vorgänger

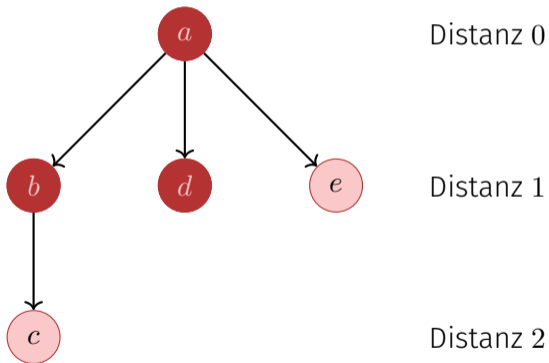


# Breitensuche BFS

BFS von  $a$  aus:

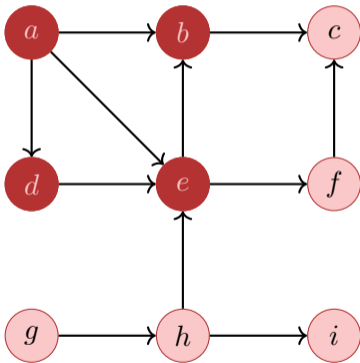


BFS-Baum: Distanzen und Vorgänger

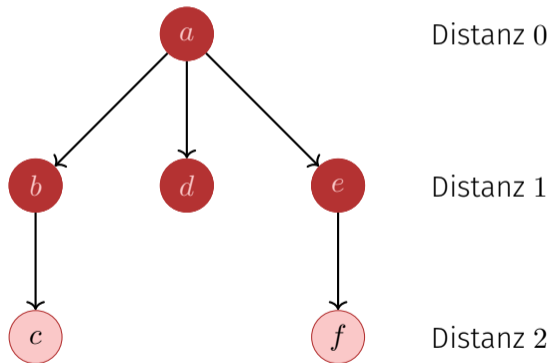


# Breitensuche BFS

BFS von  $a$  aus:



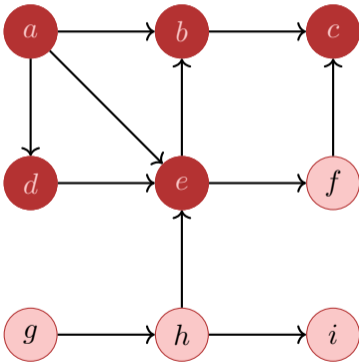
BFS-Baum: Distanzen und Vorgänger



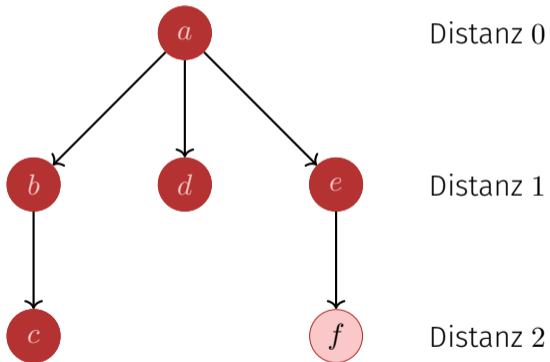


# Breitensuche BFS

BFS von  $a$  aus:

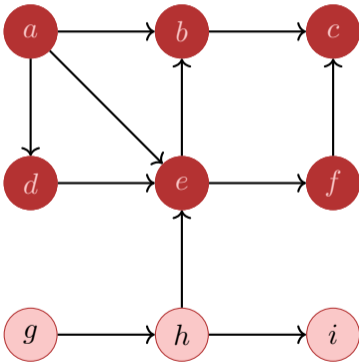


BFS-Baum: Distanzen und Vorgänger

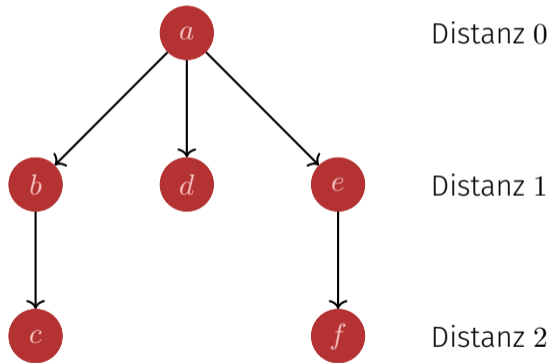


# Breitensuche BFS

BFS von  $a$  aus:



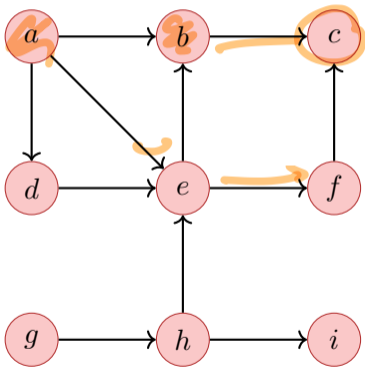
BFS-Baum: Distanzen und Vorgänger



# DFS

a, b, ...

DFS von  $a$  aus:



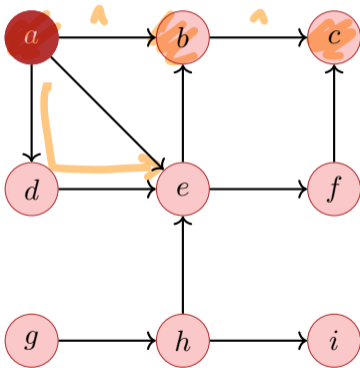
DFS-Baum: Distanzen und Vorgänger



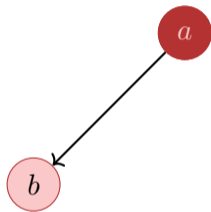
Distanz 0

# DFS

DFS von  $a$  aus:



DFS-Baum: Distanzen und Vorgänger

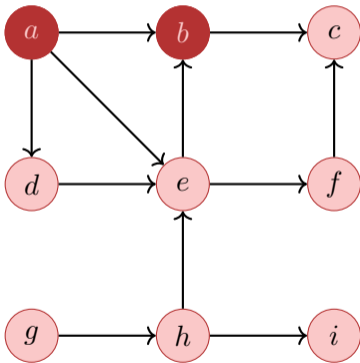


Distanz 0

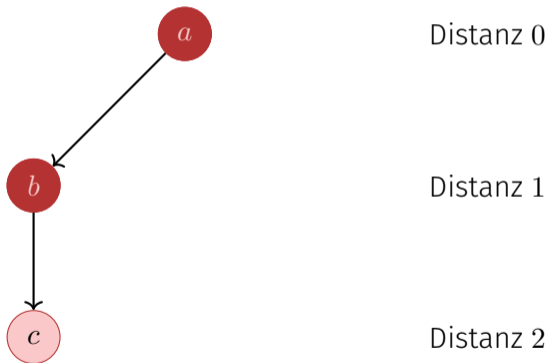
Distanz 1

# DFS

DFS von  $a$  aus:

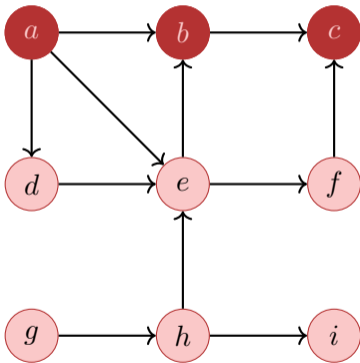


DFS-Baum: Distanzen und Vorgänger

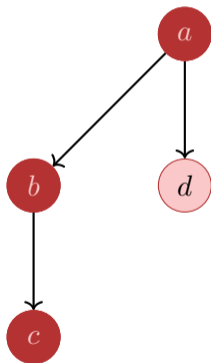


# DFS

DFS von  $a$  aus:



DFS-Baum: Distanzen und Vorgänger



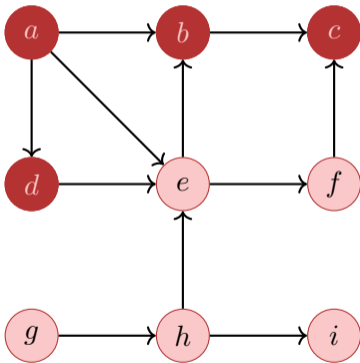
Distanz 0

Distanz 1

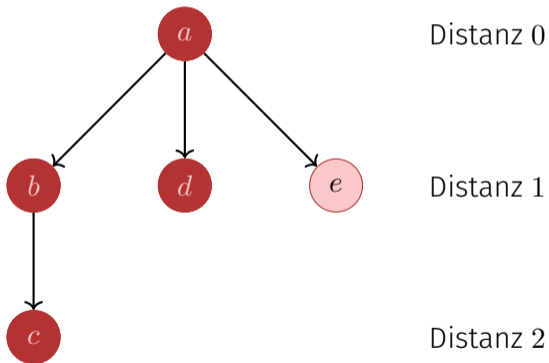
Distanz 2

# DFS

DFS von  $a$  aus:

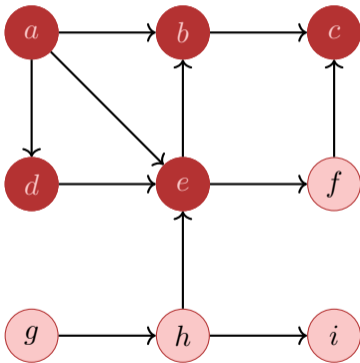


DFS-Baum: Distanzen und Vorgänger

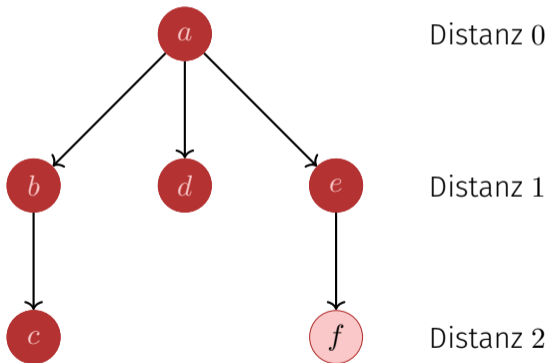


# DFS

DFS von  $a$  aus:



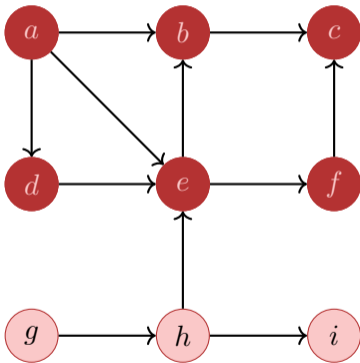
DFS-Baum: Distanzen und Vorgänger



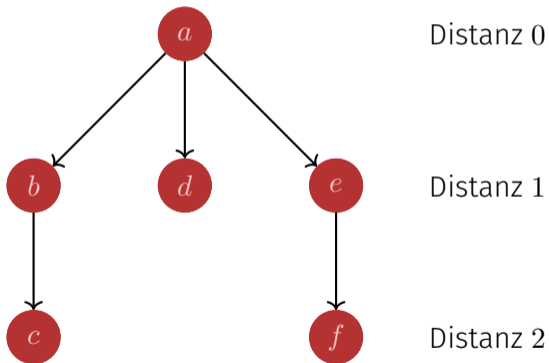


# DFS

DFS von  $a$  aus:



DFS-Baum: Distanzen und Vorgänger



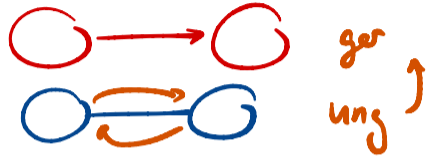
# Kreise detektieren



## Detektieren von Kreisen

Wie können Sie einen Kreis (cycle) in einem Graphen erkennen? Erklären Sie den Prozess für ungerichtete und gerichtete Graphen.

# Kreise detektieren



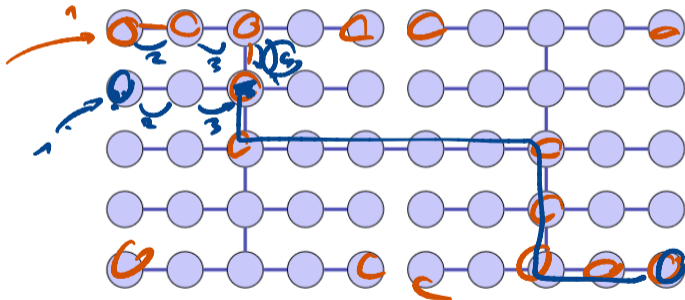
## DFS Kreiserkennung

- DFS-Traversierung von einem beliebigen Knoten aus starten
- ungerichtet: Wenn ein besuchter Knoten erneut gefunden wird (mit Ausnahme des unmittelbaren Elternteils), ist ein Zyklus vorhanden
- gerichtet: Wenn eine Kante zu einem grauen Knoten gefunden wird, ist ein gerichteter Kreis vorhanden!

# Beispiel Prüfungsaufgabe

Was ist die maximale Rekursionstiefe der (rekursiv implementierten) Funktion DFS angewendet auf folgenden Graphen. Der erste Aufruf wird mitgezählt.

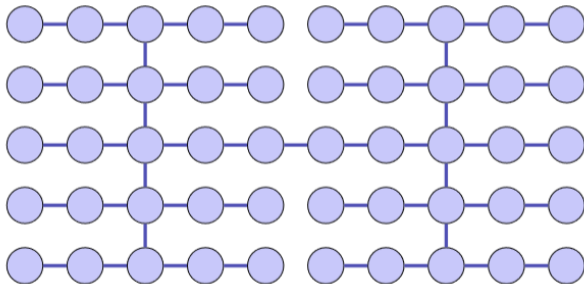
*What is the maximum recursion depth of the (recursively implemented) function DFS in the following graph. The first call is counted.*



# Beispiel Prüfungsaufgabe

Was ist die maximale Rekursionstiefe der (rekursiv implementierten) Funktion DFS angewendet auf folgenden Graphen. Der erste Aufruf wird mitgezählt.

*What is the maximum recursion depth of the (recursively implemented) function DFS in the following graph. The first call is counted.*

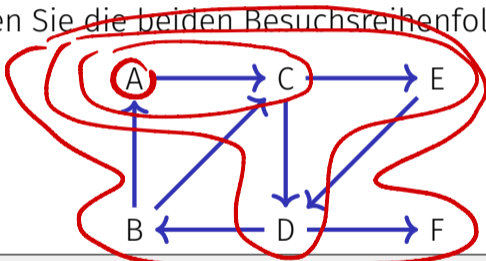


Answer: 14

# Fragen/Unklarheiten?

# Quiz (von einer alten Prüfung): BFS/DFS

Der folgende Graph wird, ausgehend vom Knoten  $A$  aus mit Breitensuche und mit Tiefensuche besucht. Wenn es mehrere Möglichkeiten für eine Besuchsreihenfolge der Nachbarn gibt, wird die alphabetische Ordnung genommen. Geben Sie die beiden Besuchsreihenfolgen an.

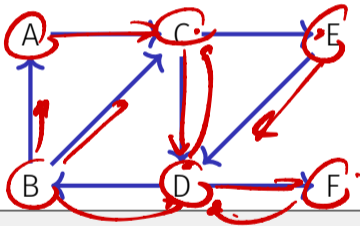


Breitensuche: ? **A, C, D, E, B, F**

Tiefensuche: ?

## Quiz (von einer alten Prüfung): BFS/DFS

Der folgende Graph wird, ausgehend vom Knoten  $A$  aus mit Breitensuche und mit Tiefensuche besucht. Wenn es mehrere Möglichkeiten für eine Besuchsreihenfolge der Nachbarn gibt, wird die alphabetische Ordnung genommen. Geben Sie die beiden Besuchsreihenfolgen an.



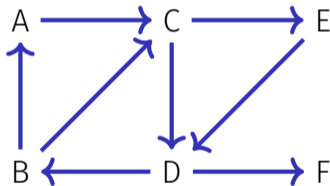
Breitensuche: A C D E B F

Tiefensuche: ? **A, C, D, B, F, E**



# Quiz (von einer alten Prüfung): BFS/DFS

Der folgende Graph wird, ausgehend vom Knoten  $A$  aus mit Breitensuche und mit Tiefensuche besucht. Wenn es mehrere Möglichkeiten für eine Besuchsreihenfolge der Nachbarn gibt, wird die alphabetische Ordnung genommen. Geben Sie die beiden Besuchsreihenfolgen an.



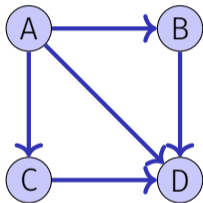
Breitensuche: A C D E B F

Tiefensuche: A C D B F E

# Fragen/Unklarheiten?

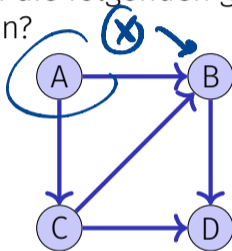
# Quiz 1: Topologisch Sortieren

Auf wie viele Arten können die folgenden gerichteten Graphen jeweils topologisch sortiert werden?



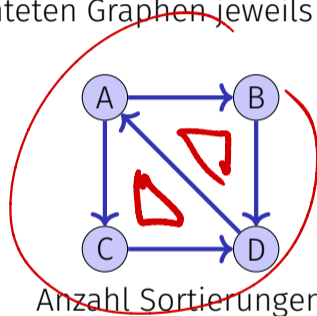
Anzahl Sortierungen

? A, B, C, D } 2  
A, C → B, D



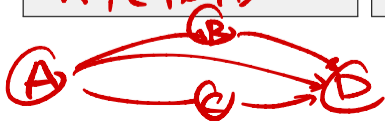
Anzahl Sortierungen

?



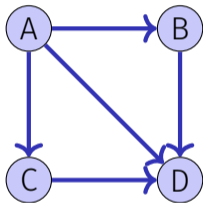
Anzahl Sortierungen

?



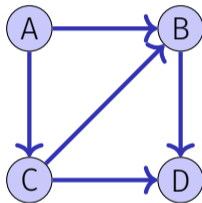
# Quiz 1: Topologisch Sortieren

Auf wie viele Arten können die folgenden gerichteten Graphen jeweils topologisch sortiert werden?



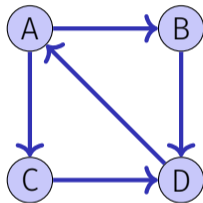
Anzahl Sortierungen

2



Anzahl Sortierungen

1

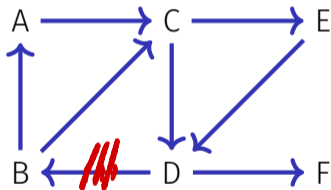


Anzahl Sortierungen

0

## Quiz 2: Topologisch Sortieren

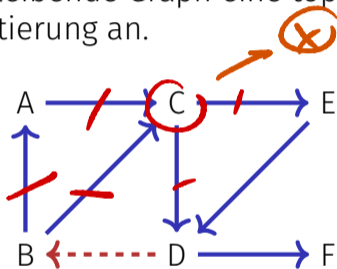
Streichen Sie in folgendem Graphen eine kleinstmögliche Menge von **Kanten**, so dass der verbleibende Graph eine topologische Sortierung hat. Geben Sie dann eine Sortierung an.



Sortierung: ?

## Quiz 2: Topologisch Sortieren

Streichen Sie in folgendem Graphen eine kleinstmögliche Menge von Kanten, so dass der verbleibende Graph eine topologische Sortierung hat. Geben Sie dann eine Sortierung an.

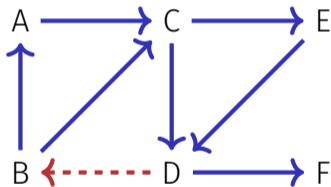


Sortierung: ?

B, A, C, E, D, F  
X X X X

## Quiz 2: Topologisch Sortieren

Streichen Sie in folgendem Graphen eine kleinstmögliche Menge von Kanten, so dass der verbleibende Graph eine topologische Sortierung hat. Geben Sie dann eine Sortierung an.



Sortierung: B A C E D F

# Fragen/Unklarheiten?



## 5. Tipps zu `expert`

---

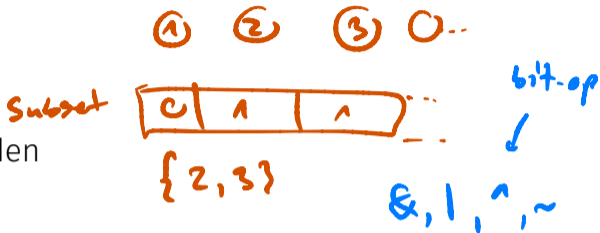
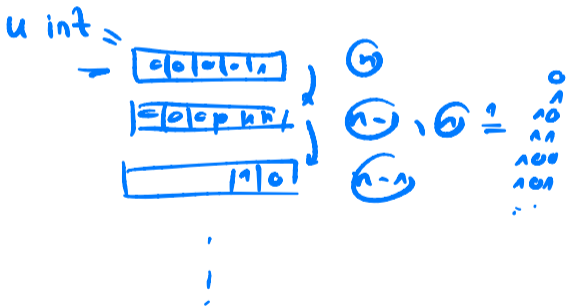
# Tipps für nächste [code]expert -Aufgaben

## **Aufgabe "Traveling Salesman"**

# Tipps für nächste [code]expert -Aufgaben

## Aufgabe "Traveling Salesman"

- "Bitstrings" als Mengen verwenden



`std::vector<bool>`



# Tipps für nächste [code]expert -Aufgaben

## **Aufgabe "Traveling Salesman"**

- "Bitstrings" als Mengen verwenden
- aber wie?

## **Aufgabe "Autocorrect"**

# Tipps für nächste [code]expert -Aufgaben

## **Aufgabe "Traveling Salesman"**

- "Bitstrings" als Mengen verwenden
- aber wie?

## **Aufgabe "Autocorrect"**

- Unbedingt Skizzen der DP-Tabellen machen

## **Aufgabe "Huffmann Code"**

# Tipps für nächste [code]expert -Aufgaben

## Aufgabe "Traveling Salesman"

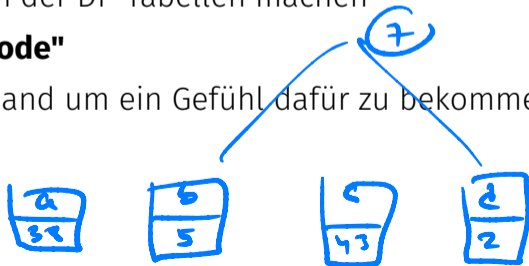
- "Bitstrings" als Mengen verwenden
- aber wie?

## Aufgabe "Autocorrect"

- Unbedingt Skizzen der DP-Tabellen machen

## Aufgabe "Huffmann Code"

- Macht paar von Hand um ein Gefühl dafür zu bekommen



## 6. Outro

---

# Allgemeine Fragen?



Schönes Wochenende!

(bleibt gesund)

## 7. Live Coding Task

---

# Code-Example 1

'BFS on a Tree' auf Code-Expert

# Code-Example 2

'Sliding Puzzle' auf Code-Expert

