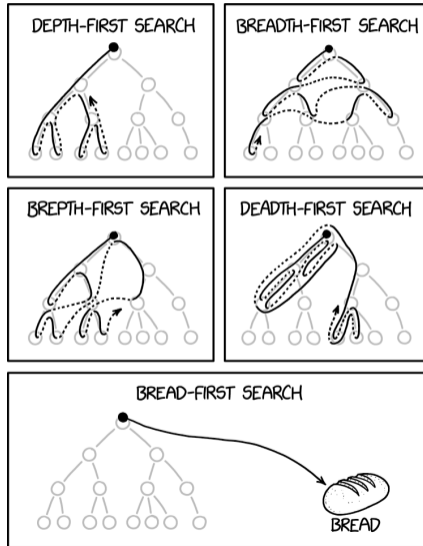




# D&A - Übungsstunde 10

*Diese Folien basieren auf denjenigen der Vorlesung, wurden aber durch den Assistenten Adel Gavranović adaptiert und erweitert*

# Comic der Woche



## Heutiges Programm

Intro

Follow-up

Feedback zu [code]expert

Wiederholung Graphentheorie

Tipps zu [code]expert

Outro

Live Coding Task



[n.ethz.ch/~agavranovic](https://n.ethz.ch/~agavranovic)

▶ [Link zum Material für die Übungsstunden](#)

▶ [Webseite des Assistenten](#)

▶ [Mail an Assistenten](#)

# 1. Intro

---

# Intro

- War letzte Woche krank...

## 2. Follow-up

---

# Follow-up aus vorherigen Übungsstunden



# Follow-up aus vorherigen Übungsstunden

- Wie war's bei Tanja?

### 3. Feedback zu `[code]`expert

---

# Allgemeines zu `[code]`expert

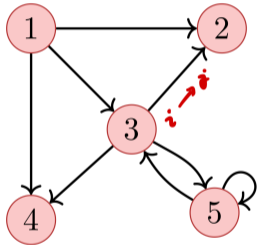
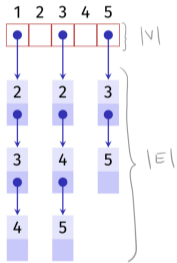
# Allgemeines zu `[code]`expert

- Nur vereinzelt Fragen im Code

Fragen zu `[code]`expert eurerseits?

## 4. Wiederholung Graphentheorie

# Matrizen vs. Listen



$$i \begin{matrix} & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \\ 5 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

# Quiz: Laufzeiten einfacher Operationen

Operation	Matrix	Liste
$(v, u) \in E$ ?		
Nachbarn/Nachfolger von $v \in V$ finden		
$v \in V$ ohne Nachbar/Nachfolger finden		
alle Kanten $e \in E$ finden		
Kante einfügen		
Kante löschen		



# Quiz: Laufzeiten einfacher Operationen

Operation	Matrix	Liste
$(v, u) \in E$ ?	$\Theta(1)$	
Nachbarn/Nachfolger von $v \in V$ finden		
$v \in V$ ohne Nachbar/Nachfolger finden		
alle Kanten $e \in E$ finden		
Kante einfügen		
Kante löschen		

# Quiz: Laufzeiten einfacher Operationen

Operation	Matrix	Liste
$(v, u) \in E$ ?	$\Theta(1)$	$\Theta(\deg^+ v)$
Nachbarn/Nachfolger von $v \in V$ finden		
$v \in V$ ohne Nachbar/Nachfolger finden		
alle Kanten $e \in E$ finden		
Kante einfügen		
Kante löschen		

# Quiz: Laufzeiten einfacher Operationen

Operation	Matrix	Liste
$(v, u) \in E$ ?	$\Theta(1)$	$\Theta(\deg^+ v)$
Nachbarn/Nachfolger von $v \in V$ finden	$\Theta(n)$	
$v \in V$ ohne Nachbar/Nachfolger finden		
alle Kanten $e \in E$ finden		
Kante einfügen		
Kante löschen		

# Quiz: Laufzeiten einfacher Operationen

Operation	Matrix	Liste
$(v, u) \in E$ ?	$\Theta(1)$	$\Theta(\deg^+ v)$
Nachbarn/Nachfolger von $v \in V$ finden	$\Theta(n)$	$\Theta(\deg^+ v)$
$v \in V$ ohne Nachbar/Nachfolger finden		
alle Kanten $e \in E$ finden		
Kante einfügen		
Kante löschen		

# Quiz: Laufzeiten einfacher Operationen

Operation	Matrix	Liste
$(v, u) \in E$ ?	$\Theta(1)$	$\Theta(\deg^+ v)$
Nachbarn/Nachfolger von $v \in V$ finden	$\Theta(n)$	$\Theta(\deg^+ v)$
$v \in V$ ohne Nachbar/Nachfolger finden	$\Theta(n^2)$	
alle Kanten $e \in E$ finden		
Kante einfügen		
Kante löschen		

# Quiz: Laufzeiten einfacher Operationen

Operation	Matrix	Liste
$(v, u) \in E$ ?	$\Theta(1)$	$\Theta(\deg^+ v)$
Nachbarn/Nachfolger von $v \in V$ finden	$\Theta(n)$	$\Theta(\deg^+ v)$
$v \in V$ ohne Nachbar/Nachfolger finden	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n)$
alle Kanten $e \in E$ finden		
Kante einfügen		
Kante löschen		

# Quiz: Laufzeiten einfacher Operationen

Operation	Matrix	Liste
$(v, u) \in E$ ?	$\Theta(1)$	$\Theta(\deg^+ v)$
Nachbarn/Nachfolger von $v \in V$ finden	$\Theta(n)$	$\Theta(\deg^+ v)$
$v \in V$ ohne Nachbar/Nachfolger finden	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n)$
alle Kanten $e \in E$ finden	$\Theta(n^2)$	
Kante einfügen		
Kante löschen		

# Quiz: Laufzeiten einfacher Operationen

Operation	Matrix	Liste
$(v, u) \in E$ ?	$\Theta(1)$	$\Theta(\deg^+ v)$
Nachbarn/Nachfolger von $v \in V$ finden	$\Theta(n)$	$\Theta(\deg^+ v)$
$v \in V$ ohne Nachbar/Nachfolger finden	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n)$
alle Kanten $e \in E$ finden	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n + m)$
Kante einfügen		
Kante löschen		



# Quiz: Laufzeiten einfacher Operationen

Operation	Matrix	Liste
$(v, u) \in E$ ?	$\Theta(1)$	$\Theta(\deg^+ v)$
Nachbarn/Nachfolger von $v \in V$ finden	$\Theta(n)$	$\Theta(\deg^+ v)$
$v \in V$ ohne Nachbar/Nachfolger finden	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n)$
alle Kanten $e \in E$ finden	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n + m)$
Kante einfügen	$\Theta(1)$	
Kante löschen		

# Quiz: Laufzeiten einfacher Operationen

Operation	Matrix	Liste
$(v, u) \in E$ ?	$\Theta(1)$	$\Theta(\deg^+ v)$
Nachbarn/Nachfolger von $v \in V$ finden	$\Theta(n)$	$\Theta(\deg^+ v)$
$v \in V$ ohne Nachbar/Nachfolger finden	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n)$
alle Kanten $e \in E$ finden	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n + m)$
Kante einfügen	$\Theta(1)$	$\Theta(1)$
Kante löschen		

# Quiz: Laufzeiten einfacher Operationen

Operation	Matrix	Liste
$(v, u) \in E$ ?	$\Theta(1)$	$\Theta(\deg^+ v)$
Nachbarn/Nachfolger von $v \in V$ finden	$\Theta(n)$	$\Theta(\deg^+ v)$
$v \in V$ ohne Nachbar/Nachfolger finden	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n)$
alle Kanten $e \in E$ finden	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n + m)$
Kante einfügen	$\Theta(1)$	$\Theta(1)$
Kante löschen	$\Theta(1)$	

# Quiz: Laufzeiten einfacher Operationen

Operation	Matrix	Liste
$(v, u) \in E$ ?	$\Theta(1)$	$\Theta(\deg^+ v)$
Nachbarn/Nachfolger von $v \in V$ finden	$\Theta(n)$	$\Theta(\deg^+ v)$
$v \in V$ ohne Nachbar/Nachfolger finden	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n)$
alle Kanten $e \in E$ finden	$\Theta(n^2)$	$\Theta(n + m)$
Kante einfügen	$\Theta(1)$	$\Theta(1)$
Kante löschen	$\Theta(1)$	$\Theta(\deg^+ v)$

# Quiz #1

## Frage

Welche Graphdarstellung, Adjazenzmatrix oder Adjazenzliste, eignet sich besser für die Darstellung eines Graphen mit einer hohen Anzahl von Kanten im Vergleich zu Knoten?

# Quiz #1

## Frage

Welche Graphdarstellung, Adjazenzmatrix oder Adjazenzliste, eignet sich besser für die Darstellung eines Graphen mit einer hohen Anzahl von Kanten im Vergleich zu Knoten?

## Antwort

Für einen Graphen mit einer hohen Anzahl von Kanten im Vergleich zu Knoten ist eine Adjazenzmatrix besser geeignet; die Platzkomplexität einer Adjazenzmatrix beträgt  $\Theta(n^2)$  und ist unabhängig von der Anzahl der Kanten.

# Quiz #2

## Frage

Wann wäre es angemessener, eine Adjazenzmatrixdarstellung anstelle einer Adjazenzlistendarstellung zu verwenden? Geben Sie ein Beispiel für ein Szenario.

# Quiz #2

## Frage

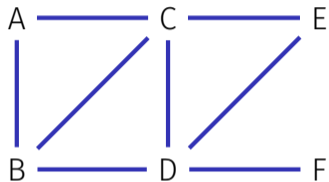
Wann wäre es angemessener, eine Adjazenzmatrixdarstellung anstelle einer Adjazenzlistendarstellung zu verwenden? Geben Sie ein Beispiel für ein Szenario.

## Antwort

Zum Beispiel in einem Szenario, in dem häufig die Präsenz einer Kante überprüft oder Kanten zwischen Knoten aktualisiert werden müssen, wäre eine Adjazenzmatrix aufgrund ihrer  $\Theta(1)$  Kantenabfrage, Einfüge- und Löschzeitkomplexität besser geeignet.

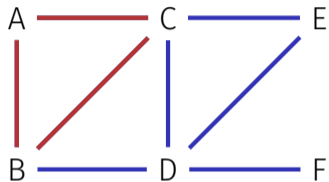


## Quiz #3



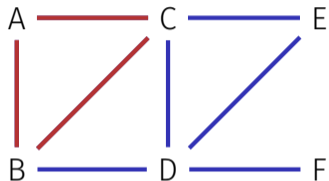
Wir möchten die Anzahl Dreiecke (Kreise mit 3 Knoten und Kanten) in einem Graphen  $G$  zählen.

## Quiz #3



Wir möchten die Anzahl Dreiecke (Kreise mit 3 Knoten und Kanten) in einem Graphen  $G$  zählen.

## Quiz #3



Wir möchten die Anzahl Dreiecke (Kreise mit 3 Knoten und Kanten) in einem Graphen  $G$  zählen.

In welcher Zeit können wir das mit einer Adjazenzmatrix tun? Wie sieht es mit einer Adjazenzliste aus?

# Quiz #3 Lösung

**Adjazenzmatrix:**

# Quiz #3 Lösung

**Adjazenzmatrix:**  $\Theta(n^2 + m \cdot n)$

# Quiz #3 Lösung

**Adjazenzmatrix:**  $\Theta(n^2 + m \cdot n)$

naiv  $\Theta(n^3)$ : für jede der  $\binom{n}{3}$  Kombinationen von 3 Knoten überprüfen, ob die 3 entsprechenden Kanten da sind.

# Quiz #3 Lösung

**Adjazenzmatrix:**  $\Theta(n^2 + m \cdot n)$

naiv  $\Theta(n^3)$ : für jede der  $\binom{n}{3}$  Kombinationen von 3 Knoten überprüfen, ob die 3 entsprechenden Kanten da sind.

Effizienter: für jede Kante und jeden zusätzlichen Knoten schauen, ob die zwei zusätzlichen Kanten vorhanden sind.

# Quiz #3 Lösung

**Adjazenzmatrix:**  $\Theta(n^2 + m \cdot n)$

naiv  $\Theta(n^3)$ : für jede der  $\binom{n}{3}$  Kombinationen von 3 Knoten überprüfen, ob die 3 entsprechenden Kanten da sind.

Effizienter: für jede Kante und jeden zusätzlichen Knoten schauen, ob die zwei zusätzlichen Kanten vorhanden sind.

**Adjazenzliste:**



# Quiz #3 Lösung

**Adjazenzmatrix:**  $\Theta(n^2 + m \cdot n)$

naiv  $\Theta(n^3)$ : für jede der  $\binom{n}{3}$  Kombinationen von 3 Knoten überprüfen, ob die 3 entsprechenden Kanten da sind.

Effizienter: für jede Kante und jeden zusätzlichen Knoten schauen, ob die zwei zusätzlichen Kanten vorhanden sind.

**Adjazenzliste:**  $\Theta(n \cdot m)$  mit  $\Theta(n)$  zusätzlichem Speicher oder  $\Theta(n^2 \cdot m)$

# Quiz #3 Lösung

**Adjazenzmatrix:**  $\Theta(n^2 + m \cdot n)$

naiv  $\Theta(n^3)$ : für jede der  $\binom{n}{3}$  Kombinationen von 3 Knoten überprüfen, ob die 3 entsprechenden Kanten da sind.

Effizienter: für jede Kante und jeden zusätzlichen Knoten schauen, ob die zwei zusätzlichen Kanten vorhanden sind.

**Adjazenzliste:**  $\Theta(n \cdot m)$  mit  $\Theta(n)$  zusätzlichem Speicher oder  $\Theta(n^2 \cdot m)$

naiv  $\Theta(n^2 \cdot m)$ : für jede Kante  $e = \{u, v\}$  und jeden potentiellen dritten Knoten  $w$  durch die zwei Listen  $A[u]$  und  $A[v]$  gehen und überprüfen, ob  $w$  ein Nachbar ist.

# Quiz #3 Lösung

**Adjazenzmatrix:**  $\Theta(n^2 + m \cdot n)$

naiv  $\Theta(n^3)$ : für jede der  $\binom{n}{3}$  Kombinationen von 3 Knoten überprüfen, ob die 3 entsprechenden Kanten da sind.

Effizienter: für jede Kante und jeden zusätzlichen Knoten schauen, ob die zwei zusätzlichen Kanten vorhanden sind.

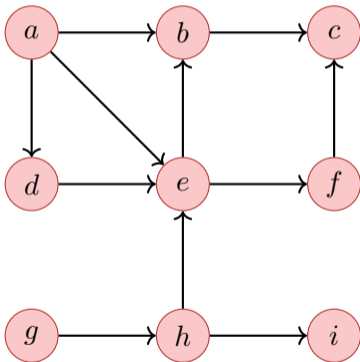
**Adjazenzliste:**  $\Theta(n \cdot m)$  mit  $\Theta(n)$  zusätzlichem Speicher oder  $\Theta(n^2 \cdot m)$

naiv  $\Theta(n^2 \cdot m)$ : für jede Kante  $e = \{u, v\}$  und jeden potentiellen dritten Knoten  $w$  durch die zwei Listen  $A[u]$  und  $A[v]$  gehen und überprüfen, ob  $w$  ein Nachbar ist.

Effizienter: einmal durch  $A[u]$  gehen, in einem Bitmap der Länge  $n$  alle Nachbarn von  $u$  abspeichern, dann durch die Nachbarn in  $A[v]$  gehen und mit der Bitmap abgleichen.

# Breitensuche BFS

BFS von  $a$  aus:



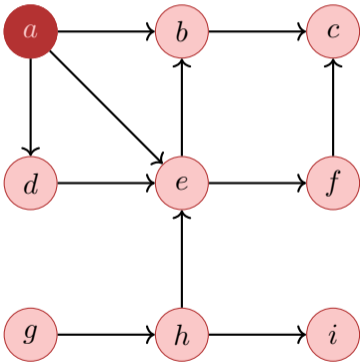
BFS-Baum: Distanzen und Vorgänger



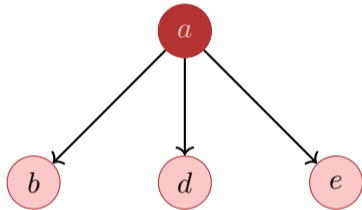
Distanz 0

# Breitensuche BFS

BFS von  $a$  aus:



BFS-Baum: Distanzen und Vorgänger

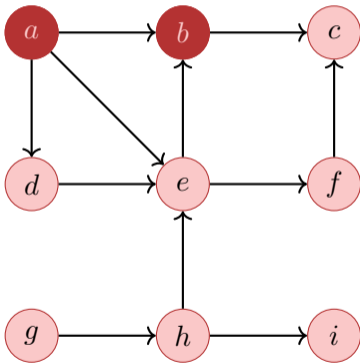


Distanz 0

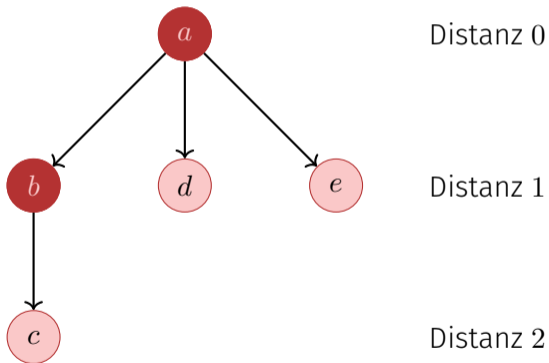
Distanz 1

# Breitensuche BFS

BFS von  $a$  aus:

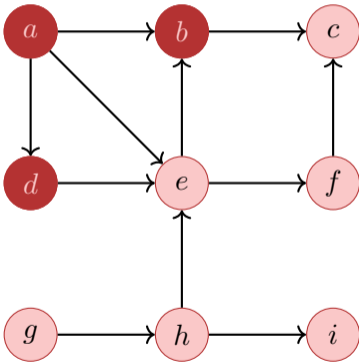


BFS-Baum: Distanzen und Vorgänger

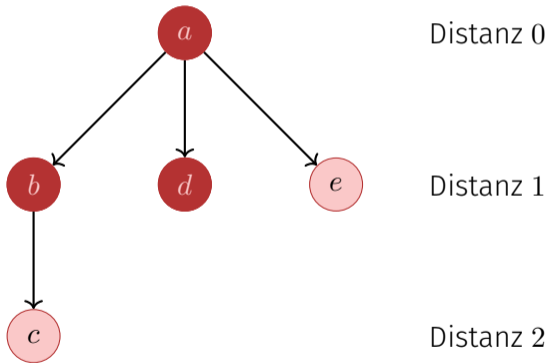


# Breitensuche BFS

BFS von  $a$  aus:

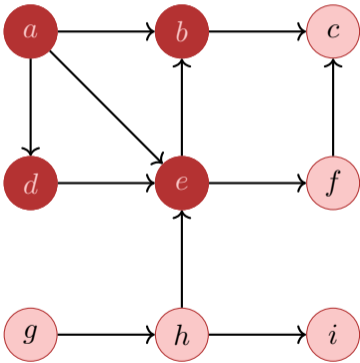


BFS-Baum: Distanzen und Vorgänger

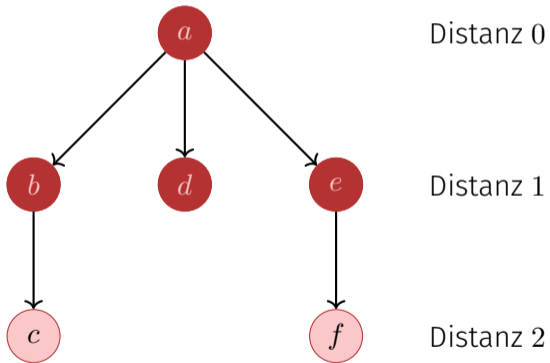


# Breitensuche BFS

BFS von  $a$  aus:



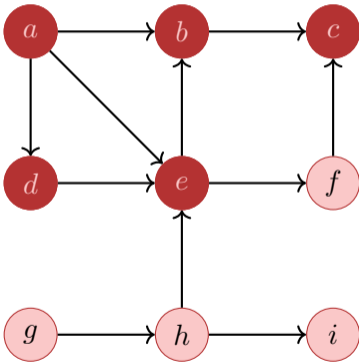
BFS-Baum: Distanzen und Vorgänger



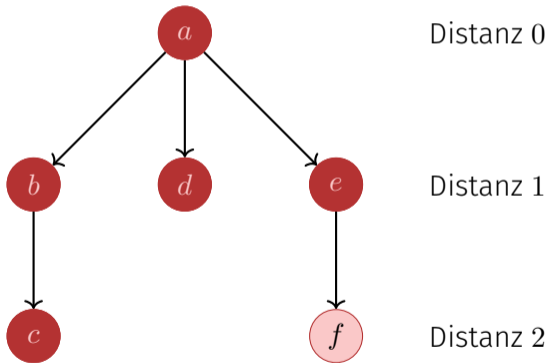


# Breitensuche BFS

BFS von  $a$  aus:

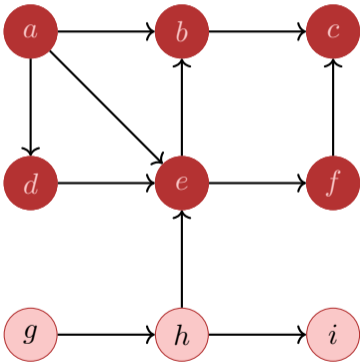


BFS-Baum: Distanzen und Vorgänger

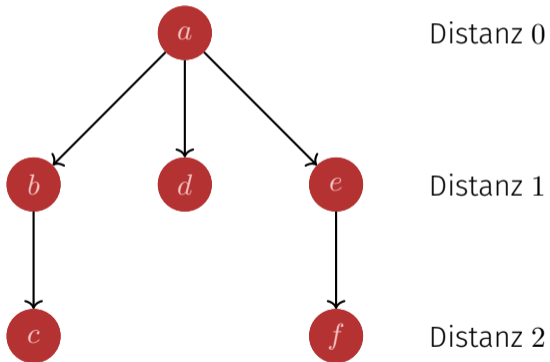


# Breitensuche BFS

BFS von  $a$  aus:

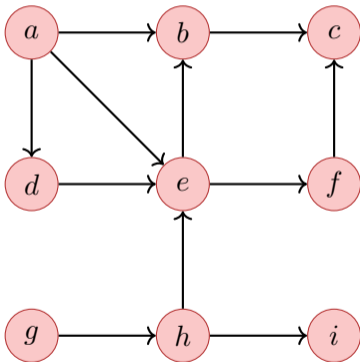


BFS-Baum: Distanzen und Vorgänger



# DFS

DFS von  $a$  aus:



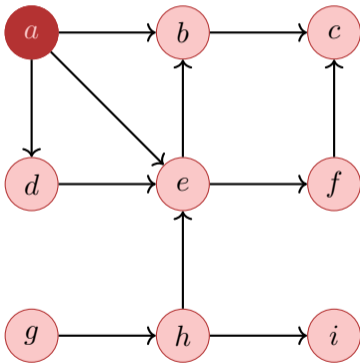
DFS-Baum: Distanzen und Vorgänger



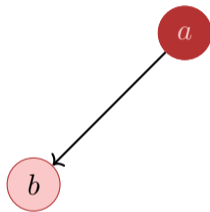
Distanz 0

# DFS

DFS von  $a$  aus:



DFS-Baum: Distanzen und Vorgänger

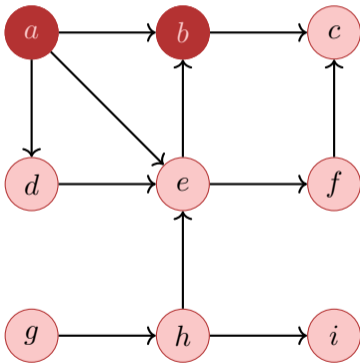


Distanz 0

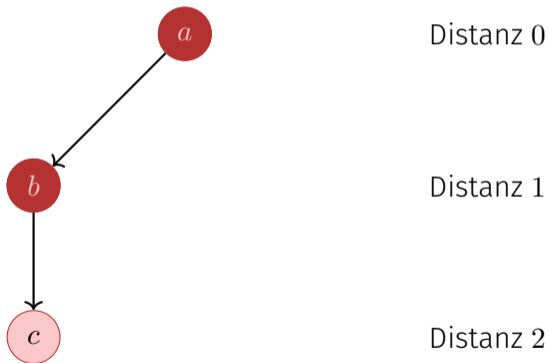
Distanz 1

# DFS

DFS von  $a$  aus:

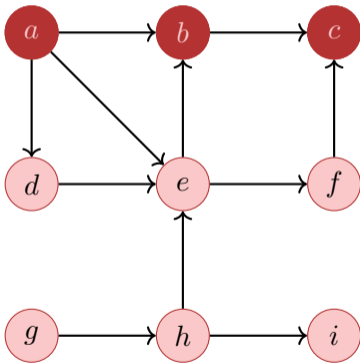


DFS-Baum: Distanzen und Vorgänger

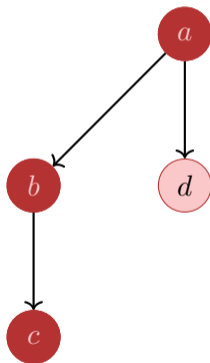


# DFS

DFS von  $a$  aus:



DFS-Baum: Distanzen und Vorgänger



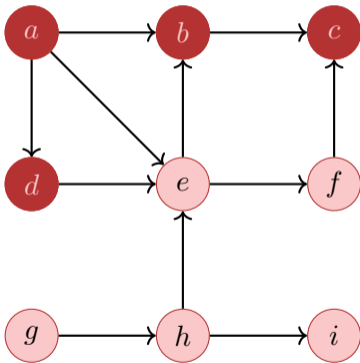
Distanz 0

Distanz 1

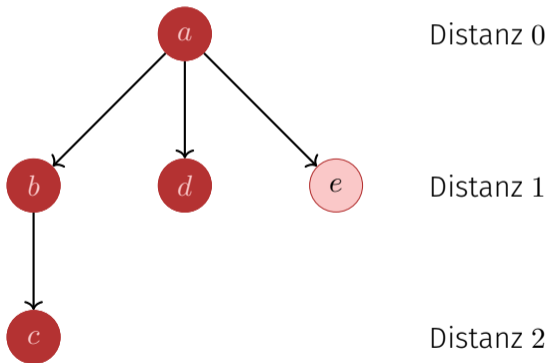
Distanz 2

# DFS

DFS von  $a$  aus:

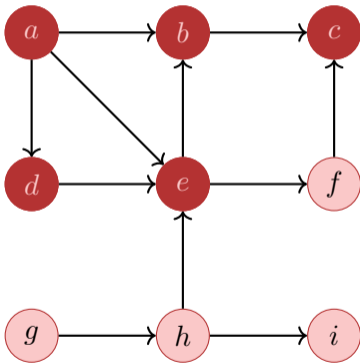


DFS-Baum: Distanzen und Vorgänger

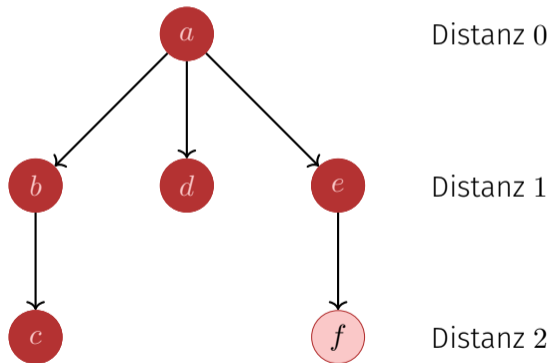


# DFS

DFS von  $a$  aus:



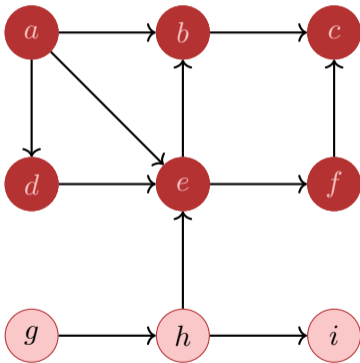
DFS-Baum: Distanzen und Vorgänger



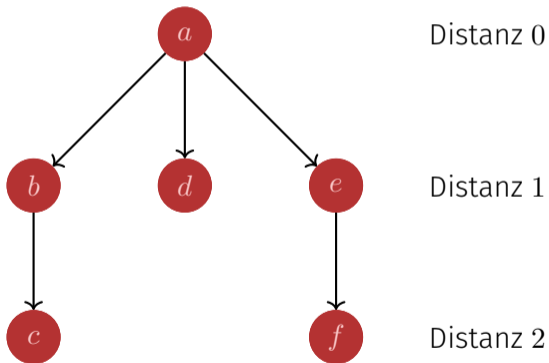


# DFS

DFS von  $a$  aus:



DFS-Baum: Distanzen und Vorgänger



# Kreise detektieren

## Detektieren von Kreisen

Wie können Sie einen Kreis (cycle) in einem Graphen erkennen? Erklären Sie den Prozess für ungerichtete und gerichtete Graphen.

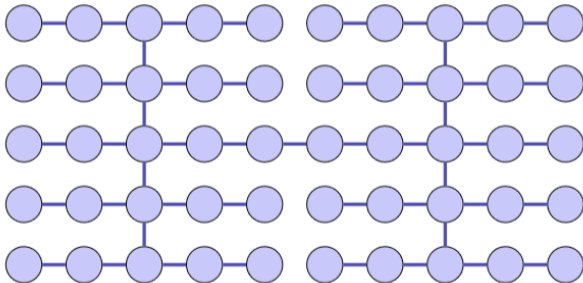
## DFS Kreiserkennung

- DFS-Traversierung von einem beliebigen Knoten aus starten
- ungerichtet: Wenn ein besuchter Knoten erneut gefunden wird (mit Ausnahme des unmittelbaren Elternteils), ist ein Zyklus vorhanden
- gerichtet: Wenn eine Kante zu einem grauen Knoten gefunden wird, ist ein gerichteter Kreis vorhanden!

# Beispiel Prüfungsaufgabe

Was ist die maximale Rekursionstiefe der (rekursiv implementierten) Funktion DFS angewendet auf folgenden Graphen. Der erste Aufruf wird mitgezählt.

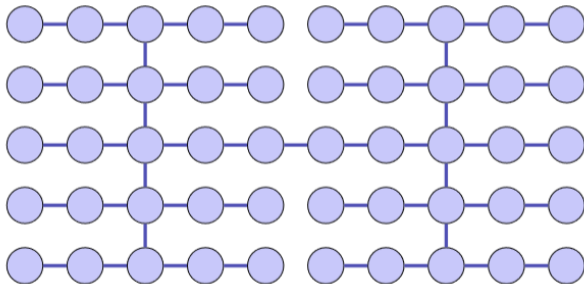
*What is the maximum recursion depth of the (recursively implemented) function DFS in the following graph. The first call is counted.*



# Beispiel Prüfungsaufgabe

Was ist die maximale Rekursionstiefe der (rekursiv implementierten) Funktion DFS angewendet auf folgenden Graphen. Der erste Aufruf wird mitgezählt.

*What is the maximum recursion depth of the (recursively implemented) function DFS in the following graph. The first call is counted.*

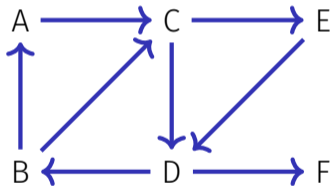


Answer: 14

# Fragen/Unklarheiten?

# Quiz (von einer alten Prüfung): BFS/DFS

Der folgende Graph wird, ausgehend vom Knoten  $A$  aus mit Breitensuche und mit Tiefensuche besucht. Wenn es mehrere Möglichkeiten für eine Besuchsreihenfolge der Nachbarn gibt, wird die alphabetische Ordnung genommen. Geben Sie die beiden Besuchsreihenfolgen an.

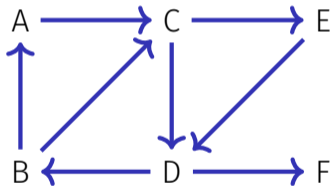


Breitensuche: ?

Tiefensuche: ?

# Quiz (von einer alten Prüfung): BFS/DFS

Der folgende Graph wird, ausgehend vom Knoten  $A$  aus mit Breitensuche und mit Tiefensuche besucht. Wenn es mehrere Möglichkeiten für eine Besuchsreihenfolge der Nachbarn gibt, wird die alphabetische Ordnung genommen. Geben Sie die beiden Besuchsreihenfolgen an.



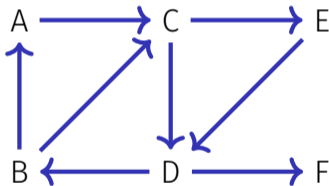
Breitensuche: A C D E B F

Tiefensuche: ?



# Quiz (von einer alten Prüfung): BFS/DFS

Der folgende Graph wird, ausgehend vom Knoten  $A$  aus mit Breitensuche und mit Tiefensuche besucht. Wenn es mehrere Möglichkeiten für eine Besuchsreihenfolge der Nachbarn gibt, wird die alphabetische Ordnung genommen. Geben Sie die beiden Besuchsreihenfolgen an.



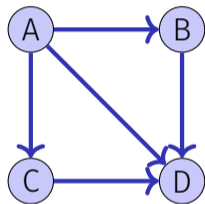
Breitensuche: A C D E B F

Tiefensuche: A C D B F E

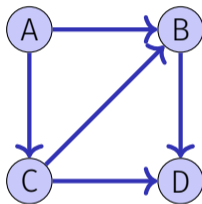
# Fragen/Unklarheiten?

# Quiz 1: Topologisch Sortieren

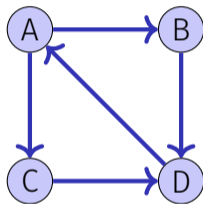
Auf wie viele Arten können die folgenden gerichteten Graphen jeweils topologisch sortiert werden?



Anzahl Sortierungen



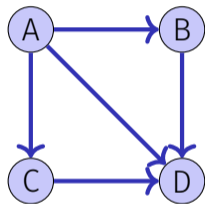
Anzahl Sortierungen



Anzahl Sortierungen

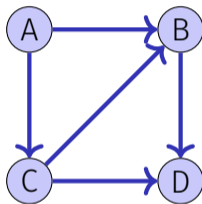
# Quiz 1: Topologisch Sortieren

Auf wie viele Arten können die folgenden gerichteten Graphen jeweils topologisch sortiert werden?



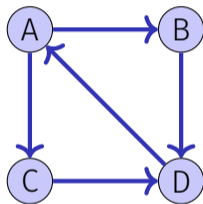
Anzahl Sortierungen

2



Anzahl Sortierungen

1

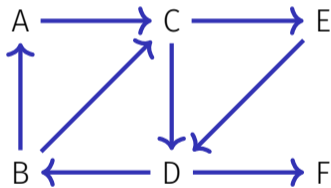


Anzahl Sortierungen

0

## Quiz 2: Topologisch Sortieren

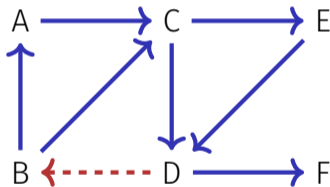
Streichen Sie in folgendem Graphen eine kleinstmögliche Menge von Kanten, so dass der verbleibende Graph eine topologische Sortierung hat. Geben Sie dann eine Sortierung an.



Sortierung: ?

## Quiz 2: Topologisch Sortieren

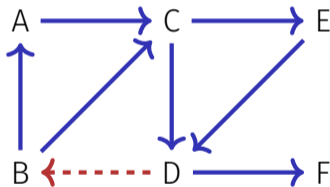
Streichen Sie in folgendem Graphen eine kleinstmögliche Menge von Kanten, so dass der verbleibende Graph eine topologische Sortierung hat. Geben Sie dann eine Sortierung an.



Sortierung: ?

## Quiz 2: Topologisch Sortieren

Streichen Sie in folgendem Graphen eine kleinstmögliche Menge von Kanten, so dass der verbleibende Graph eine topologische Sortierung hat. Geben Sie dann eine Sortierung an.



Sortierung: B A C E D F

# Fragen/Unklarheiten?



## 5. Tipps zu `[code]`expert

---

# Tipps für nächste [code]expert -Aufgaben

## **Aufgabe "Traveling Salesman"**

# Tipps für nächste [code]expert -Aufgaben

## **Aufgabe "Traveling Salesman"**

- "Bitstrings" als Mengen verwenden

# Tipps für nächste [code]expert -Aufgaben

## **Aufgabe "Traveling Salesman"**

- "Bitstrings" als Mengen verwenden
- aber wie?

## **Aufgabe "Autocorrect"**

# Tipps für nächste [code]expert -Aufgaben

## **Aufgabe "Traveling Salesman"**

- "Bitstrings" als Mengen verwenden
- aber wie?

## **Aufgabe "Autocorrect"**

- Unbedingt Skizzen der DP-Tabellen machen

## **Aufgabe "Huffmann Code"**

# Tipps für nächste [code]expert -Aufgaben

## **Aufgabe "Traveling Salesman"**

- "Bitstrings" als Mengen verwenden
- aber wie?

## **Aufgabe "Autocorrect"**

- Unbedingt Skizzen der DP-Tabellen machen

## **Aufgabe "Huffmann Code"**

- Macht paar von Hand um ein Gefühl dafür zu bekommen

## 6. Outro

---

# Allgemeine Fragen?



Schönes Wochenende!

(bleibt gesund)

## 7. Live Coding Task

---

# Code-Example 1

'BFS on a Tree' auf Code-Expert

# Code-Example 2

'Sliding Puzzle' auf Code-Expert

