

Today:

28.05.21

- RECAP
- STEIFIGKEIT
- S12 A1

RECAP:

Stabilitätsgebiet: Das Gebiet S_G heisst Stabilitätsgebiet

$$S_G := \{z = h\lambda \in \mathbb{C} : |g(z)| < 1\}$$

A-Stabilität: Ein Verfahren heisst A-stabil, falls die gesamte linke komplexe Halbebene im S_G enthalten ist i.e.

$$\{z \in \mathbb{C} : \operatorname{Re}(z) < 0\} \subseteq S_G$$

L-Stabilität: Ein Verfahren heisst L-stabil, falls es A-stabil ist und

$$\lim_{z \rightarrow -\infty} g(z) = 0$$

Steifheit

Die Steifheit ist schwierig zu definieren, aber im Grunde sind es Probleme bei dem ESU (oder MSV), wegen der Beschränktheit des S_G , Schwierigkeiten aufzuweisen

Das Paradebeispiel:

Van der Pol Gleichung

$$y'' - \mu(1-y^2)y' + y = 0, \mu > 0 \quad (1)$$

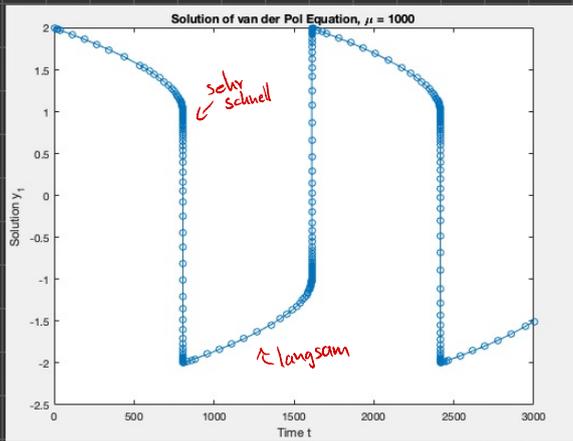
↑ non-conservative oscillator
w/ linear damping

Mit $\mu=1$: ist die Gleichung (1) nicht steif und lässt sich mit ESU (oder MSV) lösen.

Mit $\mu=1000$: kriegen wir Probleme (Bem: Desto grösser $\mu \rightarrow$ desto steifer)

Wann ist ein Problem stief? (See MATLAB)

- Wenn in einem System schnelle Übergänge stattfinden



- Stabilitätsparameter

matrix

Ein lineares System $\dot{y}(t) = A y(t) + b(t)$ bezeichnet man als stabil, wenn für die Eigenwerte von $A: \lambda_1, \dots, \lambda_n$ gilt $\text{Re}(\lambda_i) < 0$ und

$$S := \frac{\max_{i \in \{1, \dots, n\}} |\text{Re}(\lambda_i)|}{\min_{i \in \{1, \dots, n\}} |\text{Re}(\lambda_i)|} \gg 1$$

man kann mit Riesz die Eigenwerte ordnen und dann: $S = \frac{|\text{Re}(\lambda_1)|}{|\text{Re}(\lambda_n)|}$

Differentialgleichungen Matrixform

löse: $\dot{y}(t) = A y(t)$

diag.

1) Diagonalisiere von $A: D = T^{-1} A T$

2) Dann $D = \begin{pmatrix} \lambda_1 & & \\ & \ddots & \\ & & \lambda_n \end{pmatrix} \rightsquigarrow \lambda_i$ sind die EW. und T die zugehörigen EV

3) $\dot{y}(t) = T D T^{-1} y(t)$

$\hookrightarrow x(t) = T^{-1} y(t), \dot{x}(t) = D x(t) \stackrel{\text{Lsg}}{\Rightarrow} x = \begin{pmatrix} c_1 e^{\lambda_1 t} \\ \vdots \\ c_n e^{\lambda_n t} \end{pmatrix}$

4) $y(t) = T x(t)$

1. Stabilitäts-funktionen und Gebiete

a) Berechnen Sie die Stabilitäts-funktionen folgender Verfahren:

(i) Expliziter Euler

$$\begin{array}{c|c} 0 & 0 \\ \hline & 1 \end{array}$$

(ii) Impliziter Euler

$$\begin{array}{c|c} 1 & 1 \\ \hline & 1 \end{array}$$

(iii) Heun Verfahren

$$\begin{array}{c|cc} 0 & & \\ \hline 1 & 1 & \\ \hline & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{array}$$

(iv) Klassisches Runge-Kutta Verfahren

$$\begin{array}{c|ccc} 0 & & & \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & & \\ \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} & \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ \hline & \frac{1}{6} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{6} \end{array}$$

(v) Implizite Mittelpunktsregel

$$\begin{array}{c|c} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \hline & 1 \end{array}$$

Hinweis: (i) und (ii) wurde bereits in der Vorlesung berechnet.

ii)

AWP: $\begin{cases} \dot{y}(t) = \lambda y(t) \\ y(0) = y_0 \end{cases}$ nennt Dahlquist-Test Gleichung
(-Test AWP)

Lsg: $y_0 e^{\lambda t}$

Def: ESV angewendet auf das Dahlquist AWP kann man in folgende Form schreiben

$$y_{j+1} = \underbrace{g(h\lambda)}_Z y_j$$

Wir nennen g die Stabilitätsfunktion.

$$\frac{1}{1} \mid \frac{1}{1}$$

nach y_j auflösen

$$k_1 = f(t_j + h, y_j + h k_1) = \lambda(y_j + h k_1) \Leftrightarrow (1 - h\lambda)k_1 = \lambda y_j \leadsto k_1 = y_j \left(\frac{\lambda}{1 - h\lambda} \right)$$

$$\text{Also ist } y_{j+1} = y_j + h \cdot k_1 = \left(\frac{1 - h\lambda}{1 - h\lambda} + \frac{h\lambda}{1 - h\lambda} \right) y_j$$

$$\Rightarrow g(z) = \left(\frac{1}{1-z} \right)$$

$$v) \quad \frac{1/2 \mid 1/2}{1}$$

$$k_1 = f\left(t_j + \frac{h}{2}, y_j + \frac{h}{2} k_1\right) = \lambda y_j + \frac{h}{2} \lambda k_1 \Leftrightarrow \lambda y_j = \left(1 - \frac{h}{2} \lambda\right) k_1$$

$$\hookrightarrow k_1 = y_j \left(\frac{\lambda}{1 - \frac{h}{2} \lambda} \right) = y_j \left(\frac{2\lambda}{2 - h\lambda} \right)$$

$$\text{Dann } y_{j+1} = y_j + h k_1 = \left(1 + \frac{2h\lambda}{2 - h\lambda}\right) y_j = \left(\frac{2 + h\lambda}{2 - h\lambda}\right) y_j$$

$$\rightarrow g(z) = \left(\frac{2+z}{2-z}\right)$$