

Mehrdimensionale Differentialrechnung 2

Quiz

Die Temperaturverteilung in einem Raum stellt eine 3 - dimensionale Funktion dar. Ihr Graph liegt im 4 - dimensionalen Raum, während die Niveaumengen Flächen im 3D Raum beschreiben.

Wahr

Berechne ∇f für $f(x, y) = x^y$. Nenne zwei wichtige Eigenschaften von ∇f !

∇f ist lediglich eine kompakte Schreibweise für $grad(f)$. Per Definition:

$$grad(f) = \left(\frac{\partial}{\partial x} f, \frac{\partial}{\partial y} f \right)$$

Wir müssen also die partiellen Ableitungen berechnen:

$$\frac{\partial}{\partial x} x^y = y \cdot x^{y-1}$$

$$\frac{\partial}{\partial y} x^y = \frac{\partial}{\partial y} e^{\log(x^y)} = \frac{\partial}{\partial y} e^{y \cdot \log(x)} = \log(x) \cdot e^{y \cdot \log(x)} = \log(x) \cdot x^y$$

Das heisst der Gradient ist

$$grad(f) = (y \cdot x^{y-1}, \log(x) \cdot x^y)$$

Wobei \log den natürlichen Logarithmus bezeichnet.

Reminder: Die Variablen, nach denen nicht abgeleitet wird bleiben konstant.

Eigenschaften des Gradienten: Er zeigt in Richtung der maximalen Ableitung und ist stets orthogonal auf Niveauflächen!

Finde den Normalvektor \vec{n} an das Paraboloid $z = 2x^2 + \frac{1}{4}y^2$ im Punkt (x_0, y_0, z_0)

Wir wollen die Eigenschaft des Gradienten nutzen, dass dieser stets senkrecht auf die Niveauflächen steht. Dazu definieren wir uns eine Funktion $\phi(x, y, z)$, deren Niveaumenge das gegebene Paraboloid zu irgendeinem Niveau enthält (z.B. zum Niveau 0). D.h. es muss gelten, dass $\phi(x, y, z) = 0$ und $z = 2x^2 + \frac{1}{4}y^2$ dieselbe Gleichung darstellen. Eine solche Funktion wäre

$$\phi = 2x^2 + \frac{1}{4}y^2 - z$$

Wenn wir jetzt noch den Gradienten im Punkt (x_0, y_0, z_0) aufstellen, so haben wir die Lösung! Also

$$\vec{n} = grad(\phi) = \left(4x_0, \frac{1}{2}y_0, -1 \right)$$

Bemerkung: Das Niveau spielt keine Rolle, da eine Konstante beim Ableiten einfach wegfällt

Tangentialebene - Methode über den Gradienten

Eine Alternative die Tangentialebene zu finden, die sich sehr gut eignet, falls die Fläche in impliziter Darstellung, $f(x, y, z) = \text{const}$ gegeben ist, ist über den Gradienten. Zuerst definiert man sich eine Hilfsfunktion $\phi(x, y, z)$, sodass $f(x, y, z) = \text{const}$ eine Niveaufläche dieser Hilfsfunktion zum Niveau const darstellt. Man kann nun den Gradienten von $\phi(x, y, z)$ bestimmen, der stets normal auf $f(x, y, z) = \text{const}$ steht. Nun kann man die Tangentialebene an die Fläche im Punkt (x_0, y_0, z_0) aufstellen über:

$$\text{grad}(\phi) \cdot (x, y, z) = \text{grad}(\phi) \cdot (x_0, y_0, z_0)$$

Beispiel 1:

Finde die Tangentialebene an das Ellipsoid $4x^2 + 3y^2 + 8z^2 = 24$ in $P = (1, 2, 1)$

Zuerst denken wir uns das Ellipsoid als Niveaufläche einer Hilfsfunktion zum Niveau 24, also $\phi(x, y, z) = 4x^2 + 3y^2 + 8z^2$. Der Gradient dieser Funktion steht senkrecht auf unser Ellipsoid in jedem Punkt.

$$\text{grad}(\phi) = (8x, 6y, 16z)$$

Im Punkt P

$$\text{grad}(\phi) \Big|_P = (8, 12, 16)$$

Wir kennen jetzt den Normalvektor, sowie einen Punkt unserer Ebene, damit ist die Gleichung

$$\begin{aligned} \text{grad}(\phi) \Big|_P \cdot (x, y, z) &= \text{grad}(\phi) \cdot P \\ (8, 12, 16) \cdot (x, y, z) &= (8, 12, 16) \cdot (1, 2, 1) \\ 8x + 12y + 16z &= 48 \\ 2x + 3y + 4z &= 12 \end{aligned}$$

Richtungsableitung

Bei der Ableitung einer mehrdimensionalen Funktion ist prinzipiell die *Richtung* nicht eindeutig. Bei den partiellen Ableitungen haben wir stets die Koordinaten-Achsen als Richtung genommen. D.h. wir haben gefragt: Wie ändert sich der Funktionswert, wenn ich mich weiter auf (zum Beispiel) der x-Achse bewege?

Die Berechnung der Ableitung in eine allgemeine Richtung, sagen wir des Vektors \vec{e}_0 , ergibt sich aus dem Skalarprodukt

$$D_e f = \vec{e}_0 \cdot \text{grad}(f)$$

Wichtig dabei ist, dass \vec{e}_0 ein Einheitsvektor sein muss (beliebter Fehler)

Beispiel 2:

Berechne die Richtungsableitung der Funktion $f(x, y, z) = \frac{x}{y} + 3z$ im Punkt $P = (8, 2, 2)$ in Richtung des Vektors $\vec{e} = (1, 1, -1)$

Zuerst müssen wir den gegebenen Vektor mit seinem Betrag normieren, d.h.

$$\vec{e}_0 = \frac{1}{|\vec{e}|} \vec{e} = \frac{1}{\sqrt{3}}(1, 1, -1)$$

Der Gradient ausgewertet in P schreibt sich

$$\text{grad}(f) \Big|_P = \left(\frac{1}{y}, -\frac{x}{y^2}, 3 \right) \Big|_P = \left(\frac{1}{2}, -2, 3 \right)$$

wodurch sich die Richtungsableitung

$$D_{\vec{e}} f = \frac{\sqrt{3}}{3}(1, 1, -1) \left(\frac{1}{2}, -2, 3 \right) = \frac{3\sqrt{3}}{2}$$

ergibt.

Verallgemeinerte Kettenregel

Im 1 - dimensionalen Fall kennen wir die Ableitung des Ausdrucks

$$\frac{d}{dx} f(g(x)) = f'(g(x)) \cdot g'(x)$$

über die Kettenregel. Ein Äquivalent dazu existiert auch im höher dimensionalen Fall. Gegeben sei eine Funktion $f(x, y)$. Nun wollen wir die Funktion nicht auf dem gesamten Definitionsgebiet betrachten, das heisst nicht über der gesamten xy - Ebene, sondern nur über einer bestimmten Kurve. Wir schränken also den Freiheitsgrad ein. Die Kurve sei parametrisiert mit $\vec{r}(t) = (x(t), y(t))$. Dann besagt die allgemeine Kettenregel

$$\frac{d}{dt} f(x(t), y(t)) = f_x(x(t), y(t)) \cdot \dot{x}(t) + f_y(x(t), y(t)) \cdot \dot{y}(t)$$

Eine kompaktere Schreibweise, die auch sofort klar macht, wie die Verallgemeinerung in höhere Dimensionen aussieht ist wie folgt: Sei jetzt $f(x_1, \dots, x_n)$. Und die Kurve gegeben durch $\vec{r}(t) = (x_{1(t)}, \dots, x_{n(t)})$. Die Ableitung ist das Skalarprodukt

$$\frac{d}{dt} f(x_{1(t)}, \dots, x_{n(t)}) = \text{grad}(f) \cdot \dot{\vec{r}}(t)$$

Den Ausdruck $\frac{d}{dt} f(x_{1(t)}, \dots, x_{n(t)})$ nennt man auch totales Differential von f . Den Unterschied zwischen partieller und totaler Ableitung zeigt folgendes Beispiel.

Beispiel 3:

In der allgemeinen Mechanik ist der Lagrange - Formalismus ein mächtiges Tool um Bewegungsgleichungen für komplizierte Systeme aufzustellen. Falls keine verallgemeinerten Kräfte und keine *Constraints* wirken, gilt für die Lagrange - Funktion $\mathcal{L}(\varphi, \dot{\varphi})$ und die verallgemeinerte Koordinate $\varphi = \varphi(t)$

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial}{\partial \dot{\varphi}} \mathcal{L} \right) - \frac{\partial}{\partial \varphi} \mathcal{L} = 0$$

Für das Beispiel $\mathcal{L} = \dot{\varphi}^2 - \dot{\varphi} \cdot \sin \varphi + \cos \varphi$, schreibe obige Gleichung aus.

Zuerst berechnen wir die partiellen Ableitungen

$$\frac{\partial}{\partial \varphi} \mathcal{L} = -\dot{\varphi} \cdot \cos \varphi - \sin \varphi$$

$$\frac{\partial}{\partial \dot{\varphi}} \mathcal{L} = 2\dot{\varphi} - \sin \varphi$$

Jetzt können wir die totale Ableitung bilden

$$\begin{aligned} \frac{d}{dt} \left(\frac{\partial}{\partial \dot{\varphi}} \mathcal{L} \right) &= \frac{d}{dt} (2\dot{\varphi} - \sin \varphi) \\ &= 2\ddot{\varphi} - \cos \varphi \cdot \dot{\varphi} \end{aligned}$$

Damit ist die Bewegungsgleichung für diese Situation gegeben durch die Differential - Gleichung

$$\begin{aligned} 2\ddot{\varphi} - \cos \varphi \cdot \dot{\varphi} - (-\dot{\varphi} \cdot \cos \varphi - \sin \varphi) &= 0 \\ 2\ddot{\varphi} &= -\sin \varphi \end{aligned}$$