

26. Oktober

Stepwise Refinement : Die Herangehensweise, ein Problem Schritt für Schritt zu lösen.

Dots and Boxes (mit Stepwise Refinement)

1. Ausgabe des Grids (gegeben)

2. Zug des Spielers

> Wer spielt

> Einlesen des Zuges

> ist der Zug gültig?

nein

Ja

> Zeichne den Zug

> Funktionen (gegeben)

3. Token platzieren

> Ist Box voll?

> Platziere Token

> Führe Token-Counts ein für Spieler

> Setze nächsten Spieler gleich

4. Gewinner ausgeben

> ist das Grid voll? (gegeben)

> Wer hat mehr Tokens?