

# Biomechanik I

für D-HEST

## Musterlösung Schnellübung 2

Prof. Jess Snedeker

FS19

### Aufgabe 1

**Gegeben:**

geometrie

$$v_C = v$$

**Gesucht:**

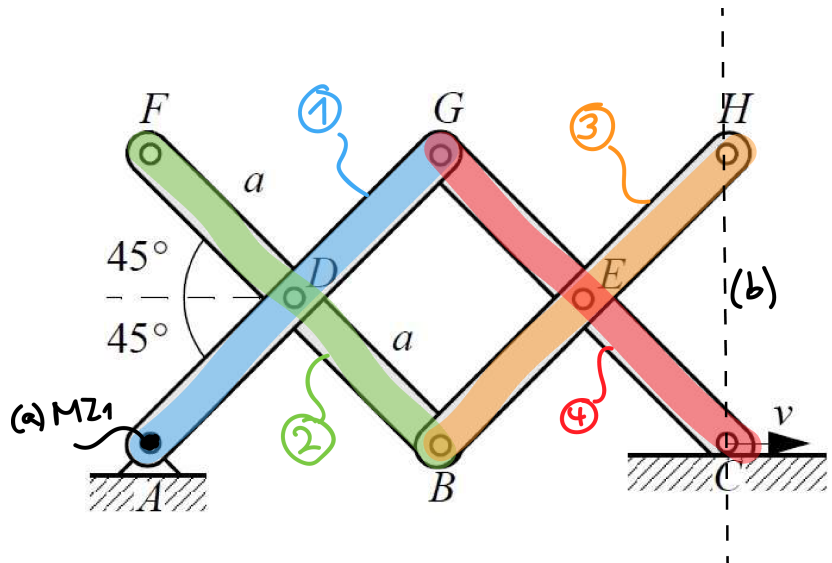
$$\vec{v}_F$$

$$\vec{v}_H$$

Um eine solche Aufgabe zu bewältigen, können wir Anhand eines Kochrezeptes vorgehen:

1. Identifikation aller starren Körper → Stäbe, Dreiecke, Platten

- 1 : ADG
- 2 : FBD
- 3 : BEH
- 4 : GEC



2. Identifikation der Lagerungen:

- (a) Festlager → Lager A ist Momentanzentrum  $MZ_1$  von Stab 1
- (b) Auflager →  $MZ_4$  muss auf Senkrechte durch Lager C sein

3.  $\omega_i$  und  $Z_i$  für alle beteiligten Körper bestimmen:

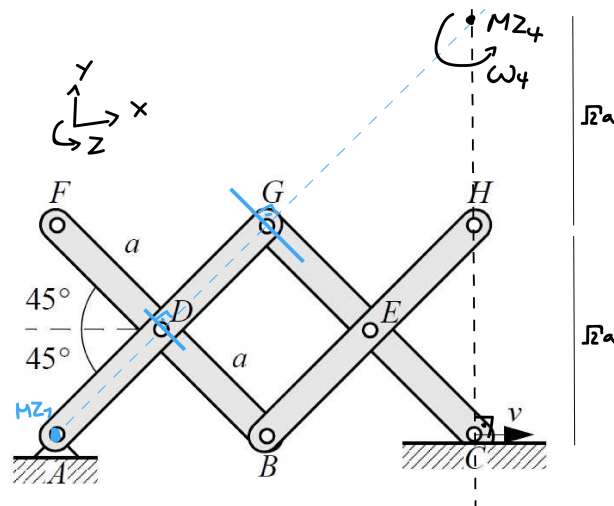
- (a) Satz vom Momentanzentrum
- (b)  $\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$  oder  $v = \omega \cdot r$
- (c) S.d.p.G:  $\vec{v}_A \cdot \vec{AB} = \vec{v}_B \cdot \vec{AB}$  oder  $|\vec{v}_A| \cos \alpha = |\vec{v}_B| \cos \beta$
- (d) Parallelogrammregel

Satz vom Momentanzentrum in Stab 1, da  $MZ_1$  bekannt  $\rightarrow$  Richtungslinie von  $v_d$  und  $v_g$  (Betrag und Richtung fehlen noch)

Da Richtungslinie von  $v_g$  bekannt und  $G \in$  Stab 4

$$\rightarrow \text{SvM: } MZ_4 \hat{=} (2\sqrt{2}a/2\sqrt{2}a)$$

$$v_c = \omega_4 \cdot r \rightarrow \omega_4 = \frac{v_c}{r} = \frac{v}{2\sqrt{2}a} \rightarrow \vec{\omega}_4 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ +\frac{v}{2\sqrt{2}a} \end{pmatrix}$$

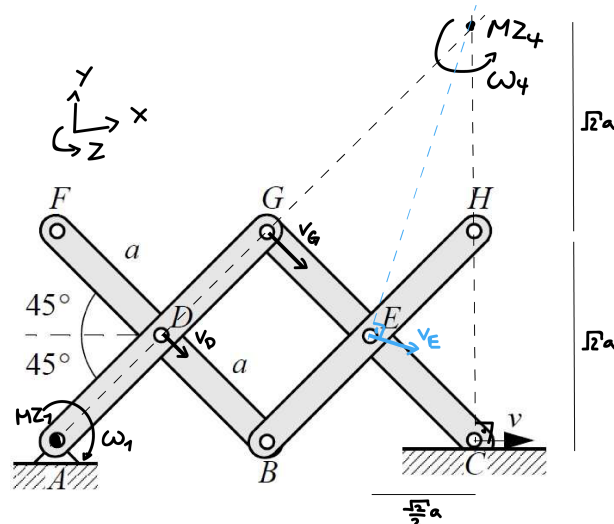


$MZ_4$  &  $\omega_4 \rightarrow \vec{v}_i \in$  Stab 4 bestimmen:

$$\vec{v}_e = \vec{\omega}_4 \times \vec{r}_{MZ_4E} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ +\frac{v}{2\sqrt{2}a} \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -\frac{\sqrt{2}}{2}a \\ -3\frac{\sqrt{2}}{2}a \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{3}{4}v \\ -\frac{1}{4}v \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{v}_g = \vec{\omega}_4 \times \vec{r}_{MZ_4G} = \vec{\omega}_1 \times \vec{r}_{MZ_1G} \rightarrow \vec{\omega}_1 = -\vec{\omega}_4, \text{ da } \vec{r}_{MZ_1G} = -\vec{r}_{MZ_4G}$$

$$\vec{v}_d = \vec{\omega}_1 \times \vec{r}_{MZ_1D} = -\vec{\omega}_4 \times \vec{r}_{MZ_1D} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -\frac{v}{2\sqrt{2}a} \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2}a \\ \frac{\sqrt{2}}{2}a \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{4}v \\ -\frac{1}{4}v \\ 0 \end{pmatrix}$$



$\vec{v}_b$  können wir mithilfe des Satzes der projizierten Geschwindigkeiten finden:  $\vec{v}_e \in \text{Stab BEH}$  &  $\vec{v}_d \in \text{FBD} \rightarrow \text{Punkt } B \text{ gemeinsam.}$

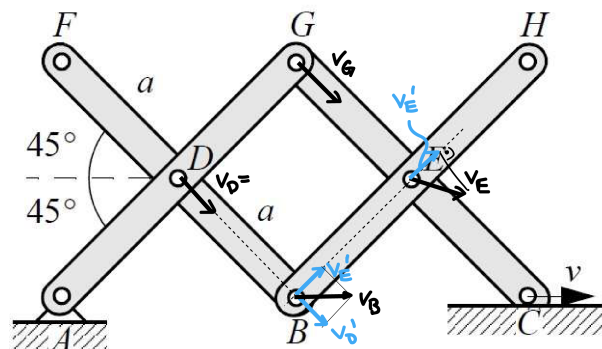
$$\vec{v}_d \cdot \overline{DB} = \vec{v}_b \cdot \overline{DB}$$

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{4}v \\ -\frac{1}{4}v \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v_{bx} \\ v_{by} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{v}_e \cdot \overline{EB} = \vec{v}_b \cdot \overline{EB}$$

$$\begin{pmatrix} \frac{3}{4}v \\ -\frac{1}{4}v \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v_{bx} \\ v_{by} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$\rightarrow v_{bx} = \frac{1}{2}v, v_{by} = 0$



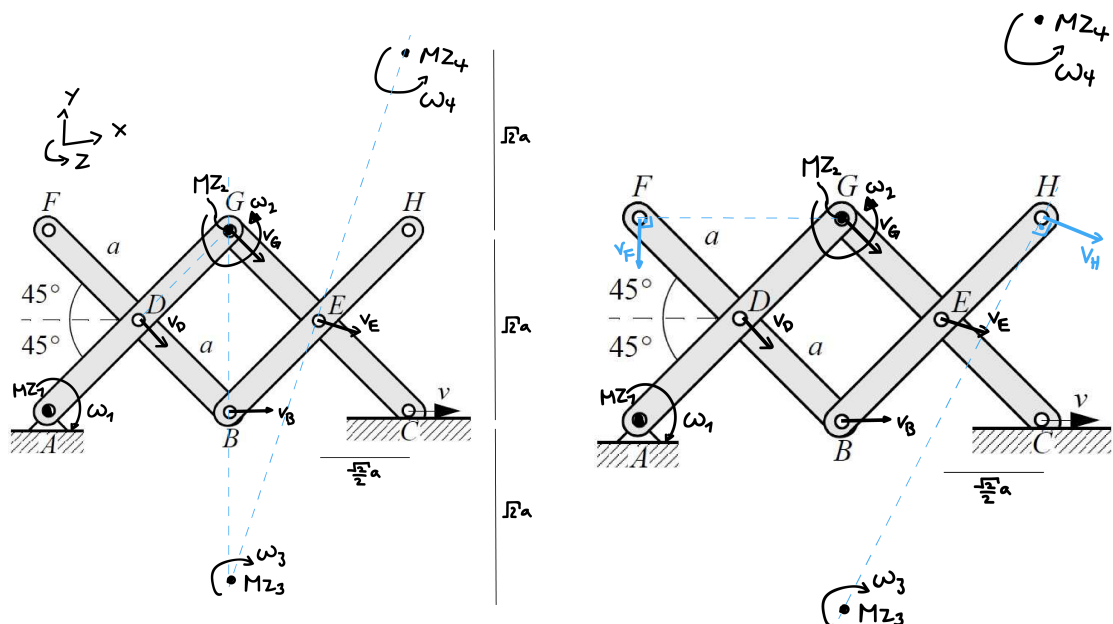
$MZ_2$ : Schnittpunkt der Senkrechten zu  $\vec{v}_b$  &  $\vec{v}_d$  in  $G$

$MZ_3$ : Schnittpunkt der Senkrechten zu  $\vec{v}_b$  &  $\vec{v}_e$  in  $(2\sqrt{2}a, -2\sqrt{2}a)$

Aus der Symmetrie sieht man leicht, dass:  $|\vec{\omega}_1| = |\vec{\omega}_2| = |\vec{\omega}_3| = |\vec{\omega}_4|$

$$\vec{v}_f = \vec{\omega}_2 \times \vec{r}_{MZ_2F} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ +\frac{v}{2\sqrt{2}a} \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -\sqrt{2}a \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -\frac{1}{2}v \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{v}_h = \vec{\omega}_3 \times \vec{r}_{MZ_3H} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -\frac{v}{2\sqrt{2}a} \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} \sqrt{2}a \\ 2\sqrt{2}a \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v \\ -\frac{1}{2}v \\ 0 \end{pmatrix}$$



## Aufgabe 2

**Gegeben:**

geometrie

$v_s = v$

rollen ohne gleiten

**Gesucht:**

a)  $MZ_{Kreis}$  &  $\omega_{Kreis}$

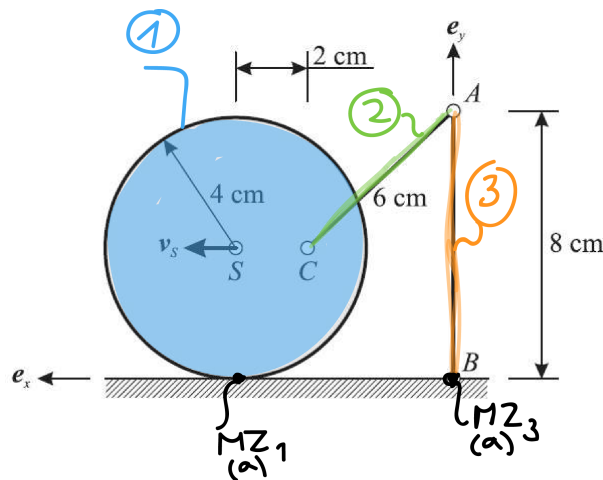
b)  $\vec{v}_c$  &  $v_c$

c)  $\omega_{AB}$  &  $MZ_{AB}$

d)  $\omega_{AC}$  &  $MZ_{AC}$

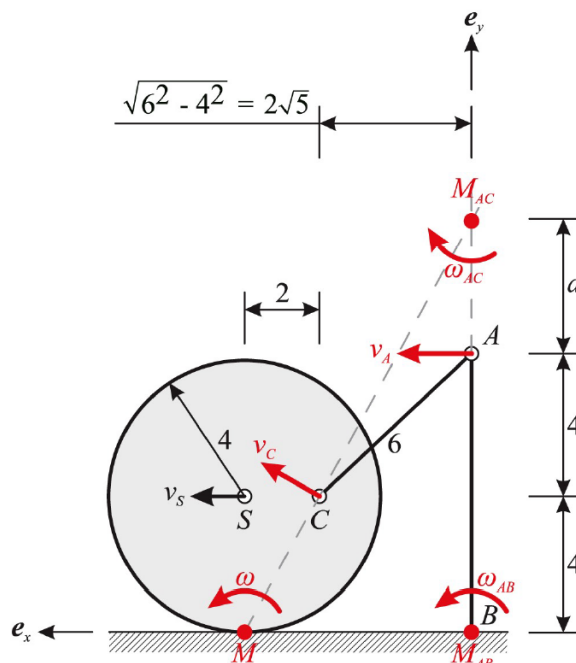
Das Problem besteht aus drei starren Körpern, die gelenkig miteinander verbunden sind. Es sind also ebenfalls drei Momentanzentren  $MZ_i$ , mit den jeweiligen Rotationsschnelligkeiten  $\omega_i$ , zu bestimmen.

Das Kochrezept, welches wir für Aufgabe 1 benutzt haben, lässt dich auch bei dieser Aufgabe problemlos anwenden, da beide ebene Bewegungen sind.



a) Die Walze rollt ohne gleiten über den Boden → der Kontaktpunkt ist  $MZ_{Kreis}$  (verhält sich momentan wie ein Festlager). Die Rotationsschnelligkeit  $\omega_{Kreis}$  beträgt:

$$\omega_{Kreis} = \frac{v_s}{R} = \frac{v_s}{4cm}$$



**b)** Die Geschwindigkeit im Punkt C kann über die Starrkörperformel  $\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$  oder durch Vektorzerlegung bestimmt werden:

$$\begin{aligned}v_{cx} &= \omega \cdot R = v_s \\v_{cy} &= \omega \cdot 2cm = \frac{v_s}{2} \\ \vec{v}_c &= \begin{pmatrix} v_s \\ \frac{v_s}{2} \end{pmatrix} \rightarrow v_c = \sqrt{(v_s)^2 + \left(\frac{v_s}{2}\right)^2} = \frac{\sqrt{5}}{2} v_s\end{aligned}$$

**c)** Der Stab  $AB$  ist gelenkig mit dem Boden verbunden.  $B$  ist somit in Ruhe. Das Momentanzentrum befindet sich also in  $B$ . Die Geschwindigkeit  $A$  besitzt keine Komponente in  $y$ .

$$\vec{v}_a = \begin{pmatrix} \omega_{AB} 8cm \\ 0 \end{pmatrix}$$

Um  $\omega_{AB}$  zu bestimmen, muss man zuerst die Geschwindigkeit in  $A$  explizit bestimmen. Dafür wenden wir SdpG auf den Stab  $AC$  an, um  $\vec{v}_c$  mit  $\vec{v}_a$  zu verknüpfen.

$$\begin{aligned}\vec{v}_a \cdot \vec{AC} &= \vec{v}_c \cdot \vec{AC} \\ \begin{pmatrix} \omega_{AB} 8cm \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2\sqrt{5}cm \\ -4cm \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} v_s \\ \frac{v_s}{2} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2\sqrt{5}cm \\ -4cm \end{pmatrix} \\ 2\sqrt{5}\omega_{AB} 8cm &= (2\sqrt{5}cm)v_s - (4cm)\frac{v_s}{2} \rightarrow \omega_{AB} = \left(1 - \frac{1}{\sqrt{5}}\right) \frac{v_s}{8cm}\end{aligned}$$

**d)** Das Momentanzentrum von  $AC$  liegt auf den Senkrechten der Geschwindigkeiten in  $A$  und  $C$ . Der Schnittpunkt entspricht dem Momentanzentrum. Das Momentanzentrum und die Rotationsschnelligkeiten können folgendermassen bestimmt werden:

$$\begin{aligned}v_{ax} &= \left(1 - \frac{1}{\sqrt{5}}\right)v_s \stackrel{!}{=} a\omega_{AC} \\ v_{cx} &= v_s \stackrel{!}{=} (a + 4cm)\omega_{AC} \\ \rightarrow v_{ax} &= a \frac{v_s}{a + 4cm} = \left(1 - \frac{1}{\sqrt{5}}\right)v_s \\ \rightarrow a &= 4\sqrt{5}\left(1 - \frac{1}{\sqrt{5}}\right)cm = 4(\sqrt{5} - 1)cm \\ \rightarrow \omega_{AC} &= \frac{v_s}{4\sqrt{5}cm}\end{aligned}$$