

Biomechanik I

für D-HEST

Musterlösung
Schnellübung 5

Prof. Jess Snedeker

FS19

Aufgabe 1**Gegeben:**

Geometrie

a, b

 $\vec{F}_1, \vec{F}_2, \vec{F}_3$ **Gesucht:**a) Dyname in O , $\{\vec{R}, \vec{M}_R\}$ b) Dyname in P

c) a, sodass Reduktion auf Einzelkraft möglich

a)

$$\vec{F}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ F \\ 0 \end{pmatrix}; \quad \vec{F}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ F \end{pmatrix}; \quad \vec{F}_3 = \begin{pmatrix} F \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{R} = \sum_i \vec{F}_i = \begin{pmatrix} 0 \\ F \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ F \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} F \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} F \\ F \\ F \end{pmatrix}$$

$$\vec{M}_O = \sum_i \vec{M}_i = \begin{pmatrix} b \\ a \\ a \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ F \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ a \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ F \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b \\ a \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} F \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$= F \begin{pmatrix} -a \\ 0 \\ b \end{pmatrix} + F \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + F \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -a \end{pmatrix} = F \begin{pmatrix} -a \\ 0 \\ b-a \end{pmatrix}$$

Dyname in O ist also $\left\{ \begin{pmatrix} F \\ F \\ F \end{pmatrix}, F \begin{pmatrix} -a \\ 0 \\ b-a \end{pmatrix} \right\}$

b) Da \vec{R} im ganzen Körper invariant ist, müssen wir nur das Moment bzgl. P berechnen:

$$\vec{M}_P = \vec{M}_O + \vec{R} \times \vec{OP} = F \begin{pmatrix} -a \\ 0 \\ b-a \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} F \\ F \\ F \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} b \\ 0 \\ a \end{pmatrix} = F \begin{pmatrix} -a \\ 0 \\ b-a \end{pmatrix} + F \begin{pmatrix} a \\ b-a \\ -b \end{pmatrix} = F \begin{pmatrix} 0 \\ b-a \\ -a \end{pmatrix}$$

c) Reduktion der Kräftegruppe auf Einzelkraft:

- $\vec{R} \neq 0$
- $\vec{R} \cdot \vec{M}_O = 0$

$$\vec{R} \cdot \vec{M}_O = \begin{pmatrix} F \\ F \\ F \end{pmatrix} \cdot F \begin{pmatrix} -a \\ 0 \\ b-a \end{pmatrix} = F^2(-a+b-a) = F^2(-2a+b) = 0 \quad \rightarrow -2a+b=0 \quad \rightarrow a = \frac{b}{2}$$

Aufgabe 2

Gegeben:

$$l, R \\ \vec{F}_E, \vec{F}_B, \vec{F}_C$$

Gesucht:

- a) Dynamie in D , $\{\vec{R}, \vec{M}_D\}$
 b) α , l und F sodass ein Nullsystem

a) Berechne die Dynamie der Kräfte in B , C und E bzgl. des Punktes D :

$$\vec{M}_D(\vec{F}_B) = \begin{pmatrix} 0 \\ -2R \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} P \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2RP \end{pmatrix}$$

Alle die Kräfte und Kraftangriffspunkte liegen in der gleichen Ebene - 2D Problem! Deswegen sind alle die Momente in \vec{e}_z Richtung. Man kann skalar rechnen, mit dem Betrag der Kräfte und dem Abstand von der Wirkungslinien und Punkt D . Die Rechte-Hand-Regel wird verwendet, um die Richtung des Moments zu bestimmen.

$$\vec{M}_D(\vec{F}_E) = -(R+l)P \cdot \vec{e}_z = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -(R+l)P \end{pmatrix}$$

$$\vec{M}_D(\vec{F}_C) = -\frac{R}{2}3P \cdot \vec{e}_z = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -\frac{R}{2}3P \end{pmatrix}$$

$$\vec{M}_D = \vec{M}_D(\vec{F}_E) + \vec{M}_D(\vec{F}_B) + \vec{M}_D(\vec{F}_C) = (2RP - (R+l)P - \frac{3}{2}RP)\vec{e}_z = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -P(l + \frac{R}{2}) \end{pmatrix}$$

$$\vec{R} = \vec{F}_B + \vec{F}_E + \vec{F}_C = \begin{pmatrix} P \\ -2P \\ 0 \end{pmatrix}$$

b) Nullsystem ist wenn alles in einem statischen Gleichgewicht ist, d.h. die Dynamie verschwindet:

$$\vec{R} = \vec{0} \text{ und } \vec{M}_D = \vec{M}_0. \text{ Beachte, da } \vec{R} = \vec{0}, \text{ gilt } \vec{M}_D = \vec{M}_0 + \vec{R} \times \vec{OD}$$

$$\vec{F}_D = \begin{pmatrix} -F \cos \alpha \\ -F \sin \alpha \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{R} = \begin{pmatrix} P - F \cos \alpha \\ -2P - F \sin \alpha \\ 0 \end{pmatrix} \stackrel{!}{=} \vec{0} \rightarrow P - F \cos \alpha = 0, \quad -2P - F \sin \alpha = 0$$

$$\vec{M}_D = \vec{0} \rightarrow -P\left(l + \frac{R}{2}\right) = 0$$

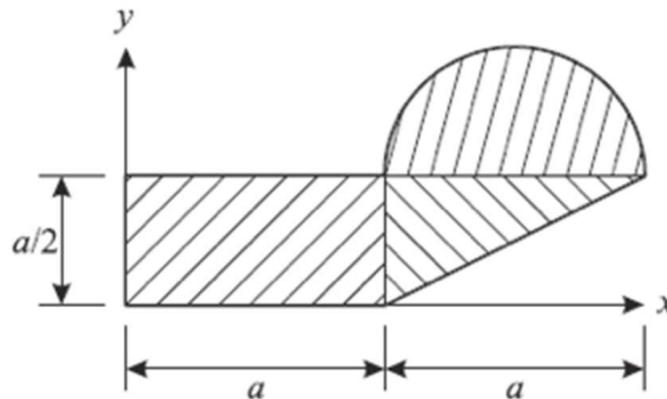
Gleichungssystem lösen:

$$\frac{F \sin \alpha}{F \cos \alpha} = -\frac{2P}{P} \rightarrow \tan \alpha = -2 \rightarrow \alpha = \arctan(-2)$$

$$\rightarrow F = \frac{P}{\cos \alpha} \rightarrow l = -\frac{R}{2}$$

Aufgabe 3

Um den Schwerpunkt zu finden, können wir die Eigenschaft der Superposition ausnutzen: Wir teilen den komplexen Körper in einfachere Teilkörper, berechnen deren Schwerpunkte und summieren diese gewichtet auf. In diesem Beispiel sehen wir, dass der Körper in drei Stücke zerlegt werden kann:



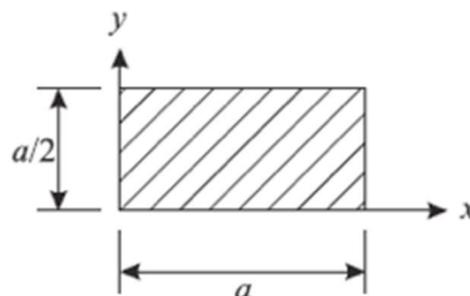
Ein Rechteck mit den Seitenlängen a und $\frac{a}{2}$, einem rechtwinkligen Dreieck mit den Kantenlängen a und $\frac{a}{2}$ und einem Halbkreis mit dem Radius $\frac{a}{2}$

Schwerpunkt Rechteck:

$$A_R = \frac{1}{2}a^2$$

$$x_{RS} = \frac{1}{2}a$$

$$y_{RS} = \frac{1}{4}a$$

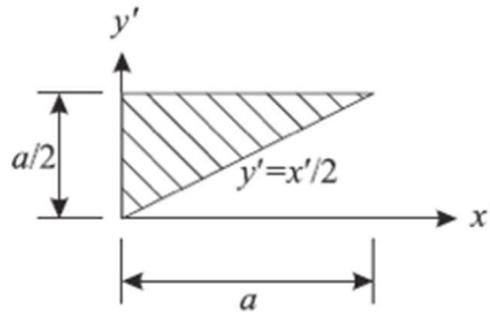


Schwerpunkt Dreieck, aus Formelsammlung oder selbst berechnen (siehe Schluss)

$$A_D = \frac{1}{2}a \cdot a \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{4}a^2$$

$$x'_{DS} = \frac{1}{3}a$$

$$y'_{DS} = \frac{1}{3}a$$



Rücktransformation in xy-Koordinaten:

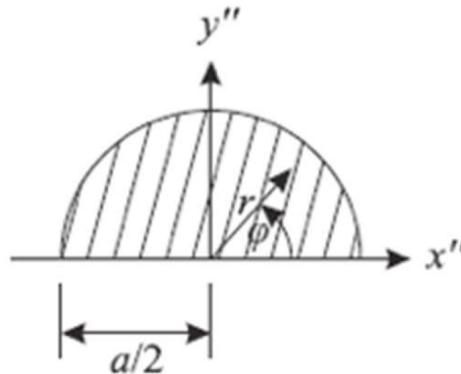
$$x_{DS} = a + x'_{DS} = \frac{4}{3}a, \quad y_{DS} = y'_{DS} = \frac{1}{3}a$$

Schwerpunkt Halbkreis aus Formelsammlung oder selbst berechnen (siehe Schluss)

$$A_K = \frac{\pi R^2}{2} = \frac{\pi}{8}a^2$$

$$x''_{KS} = 0 \text{ (Symmetrie)}$$

$$y''_{KS} = \frac{2}{3\pi}a$$



Rücktransformation in xy-Koordinaten:

$$x_{KS} = \frac{3}{2} + x''_{DS} = \frac{3}{2}a, \quad y_{DS} = \frac{1}{2}a + y'_{DS} = \frac{4 + 3\pi}{6\pi}a$$

Gesamtfläche:

$$A = A_R + A_D + A_K = \frac{1}{2}a^2 + \frac{1}{4}a^2 + \frac{\pi}{8}a^2 = \frac{6 + \pi}{8}a^2$$

Schwerpunkt gesamter Fläche (gewichteter Durchschnitt wird berechnet):

$$x_s = \frac{1}{A}(x_{RS} \cdot A_R + x_{DS} \cdot A_D + x_{KS} \cdot A_K) = \frac{8}{(6 + \pi)a^2} \left(\frac{1}{4}a^3 + \frac{1}{3}a^3 + \frac{3\pi}{16}a^3 \right) = \frac{8}{6 + \pi}a \left(\frac{7}{12} + \frac{3\pi}{16} \right) = \frac{28 + 9\pi}{36 + 6\pi}a$$

$$y_s = \frac{1}{A}(y_{RS} \cdot A_R + y_{DS} \cdot A_D + y_{KS} \cdot A_K) = \frac{8}{(6 + \pi)a^2} \left(\frac{1}{8}a^3 + \frac{1}{12}a^3 + \frac{4 + 3\pi}{48}a^3 \right) = \frac{8}{6 + \pi}a \frac{14 + 3\pi}{48} = \frac{14 + 3\pi}{36 + 6\pi}a$$

Schwerpunkt selbst berechnen

Dreieck:

$$x'_{DS} = \frac{1}{A} \int_0^a \left(\frac{a}{2} - \frac{1}{2}x'\right)x'dx' = \frac{4}{a^2} \int_0^a \left(\frac{a}{2}x' - \frac{1}{2}x'^2\right)dx' = \frac{4}{a^2} \left[\frac{a}{4}x'^2 - \frac{1}{6}x'^3\right]_0^a = \frac{4}{a^2} \left(\frac{a^3}{4} - \frac{a^3}{6}\right) = \frac{1}{3}a$$

$$y'_{DS} = \frac{1}{A_D} \int_0^{\frac{a}{2}} 2y'y'dy' = \frac{4}{a^2} \int_0^{\frac{a}{2}} 2y'^2 dy' = \frac{4}{a^2} \left[\frac{2}{3}y'^3\right]_0^{\frac{a}{2}} = \frac{4}{a^2} \left(\frac{1}{12}a^3\right) = \frac{1}{3}a$$

Halbkreis:

$$\begin{aligned} x''_{KS} &= \frac{1}{A_K} \int_0^\pi \int_0^R r \cos \varphi r dr d\varphi = \frac{8}{\pi a^2} \int_0^\pi \int_0^{\frac{a}{2}} r^2 \cos \varphi dr d\varphi = \frac{8}{\pi a^2} \int_0^\pi \left[\frac{1}{3}r^3 \cos \varphi\right]_0^{\frac{a}{2}} d\varphi \\ &= \frac{8}{\pi a^2} \int_0^\pi \frac{1}{24} a^3 \cos \varphi d\varphi = \frac{a}{3\pi} [\sin \varphi]_0^\pi = \frac{a}{3\pi} \cdot 0 = 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} y''_{KS} &= \frac{1}{A_K} \int_0^\pi \int_0^R r \sin \varphi r dr d\varphi = \frac{8}{\pi a^2} \int_0^\pi \int_0^{\frac{a}{2}} r^2 \sin \varphi dr d\varphi = \frac{8}{\pi a^2} \int_0^\pi \left[\frac{1}{3}r^3 \sin \varphi\right]_0^{\frac{a}{2}} d\varphi \\ &= \frac{8}{\pi a^2} \int_0^\pi \frac{1}{24} a^3 \sin \varphi d\varphi = \frac{a}{3\pi} [-\cos \varphi]_0^\pi = \frac{a}{3\pi} \cdot 2 = \frac{2}{3\pi}a \end{aligned}$$