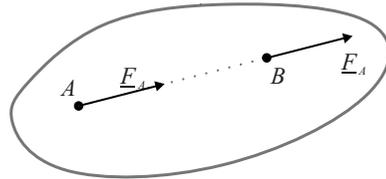


### Aufgabe 1

**Gegeben:**

Punkt  $A$  mit Kinemate  $\{v_A, \omega\}$   
 Kraft  $F$  mit Angriffspunkt in  $A$



**Gesucht:**

Beweise, dass sich die Leistung nicht ändert, wenn dieselbe Kraft in einem Punkt  $B$ , der entlang der Wirkungslinie dieser Kraft liegt, angreift.

**Vorgehen:**

Allgemeine Bewegungsgleichung  $v_B = v_A + \omega \times AB$

**Lösung:**

Es gilt  $P_A = \underline{F}_A \cdot v_A$  und  $P_B = \underline{F}_A \cdot v_B$  mit  $v_B = v_A + \omega \times AB$

$$\begin{aligned} P_B &= \underline{F}_B \cdot v_B \\ &= \underline{F}_A \cdot (v_A + \omega \times AB) \\ &= \underline{F}_A \cdot v_A + \underline{F}_A \cdot (\omega \times AB) \end{aligned}$$

$\underline{F}_A$  ist parallel zu  $AB$  und damit senkrecht zu  $(\omega \times AB)$ .

Es gilt deswegen  $\underline{F}_A \cdot (\omega \times AB) = 0$ .

$$P_B = \underline{F}_A \cdot v_A + 0 = \underline{F}_A \cdot v_A = P_A \quad \text{q.e.d}$$

### Aufgabe 2

**Gegeben:**

Geschwindigkeiten:  $v_B = \begin{pmatrix} 0 \\ 2v \\ 0 \end{pmatrix}$   $v_C = \begin{pmatrix} -v \\ 2v \\ 0 \end{pmatrix}$   $v_D = \begin{pmatrix} -v \\ v \\ v \end{pmatrix}$

Kräfte:  $\underline{F}_E = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -F \end{pmatrix}$   $\underline{F}_F = \begin{pmatrix} -F \\ 0 \\ -F \end{pmatrix}$   $\underline{F}_G = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -F \end{pmatrix}$

**Gesucht:**

Finde eine Kraft  $\underline{F}_A$  in  $A$  mit Wirkungslinie durch  $C$  und derselben Gesamtleistung wie die drei oberen Kräfte.

**Vorgehen:**

Verschieben der Kräfte entlang ihren Wirkungslinien durch die Punkte  $B$ ,  $C$ ,  $D$  in Punkte wo die Geschwindigkeiten bekannt sind ( $B$  und  $D$ ).

Verschieben der Kraft  $\underline{F}_A$  durch  $C$ .

Leistungen gleich setzen.

**Lösung:**

$$\begin{aligned} P_E &= \underline{F}_E \cdot v_E = \underline{F}_E \cdot v_B = 0 \\ P_G &= \underline{F}_G \cdot v_G = \underline{F}_G \cdot v_D = -Fv \\ P_F &= \underline{F}_F \cdot v_F = \underline{F}_F \cdot v_D = 0 \end{aligned}$$

Die Richtung von  $A$  ist bekannt:

$$\underline{F}_A = f_A \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$P = \underline{F}_A \cdot v_A = \underline{F}_A \cdot v_C = f_A \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -v \\ 2v \\ 0 \end{pmatrix} = 2vf_A - vf_A = vf_A$$

$$P = vf_A = P_E + P_G + P_F = -Fv \Rightarrow f_A = -F$$

$$\underline{F}_A = \begin{pmatrix} -F \\ -F \\ F \end{pmatrix}$$

**Aufgabe 3**

**Gegeben:**

Kräftegruppe  $G$  ( $\underline{F}_1, \underline{F}_2, \underline{F}_3$ ) mit den Beträgen  $F, F, \sqrt{2}F$ .  
 Rotationsgeschwindigkeit  $\underline{\omega}$  um Mantellinie  $\mu$ .

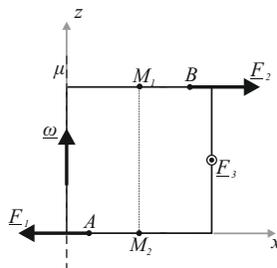
**Gesucht:**

Leistung der Kräftegruppe. Berechnung auf mindestens zwei Arten.

**Vorgehen:**

- a) Kräfte als Vektoren schreiben.  
 $\underline{F}_1$  und  $\underline{F}_2$  entlang ihrer Wirkungslinie auf den respektiven Kreismit-  
 telpunkt auf der Zylinderachse ( $M_1, M_2$ ) verschieben.  
 Leistung berechnen:

$$P = \sum_{i=1}^n \underline{F}_i \cdot \underline{v}_i$$



- b) Resultierende Kraft  $R_K$  und Moment  $M_K$  bezüglich beliebigem Punkt  $K$  berechnen. Leistung berechnen:

$$P = \underline{v}_K \cdot \underline{R}_K + \underline{\omega} \cdot \underline{M}_K$$

**Lösung:**

a)

$$\underline{F}_1 = \frac{\sqrt{2}}{2} F \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \underline{F}_2 = \frac{\sqrt{2}}{2} F \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \underline{F}_3 = \sqrt{2} F \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\underline{v}_{M_1} = \underline{v}_{M_2}$$

$$P = \underline{F}_1 \cdot \underline{v}_{M_1} + \underline{F}_2 \cdot \underline{v}_{M_2} + \underline{F}_3 \cdot \underline{v}_C$$

$$P = \frac{\sqrt{2}}{2} FR\omega + \frac{\sqrt{2}}{2} FR\omega + (-2)\sqrt{2}FR\omega$$

$$P = -\sqrt{2}FR\omega$$

- b) Berechne Moment und Resultierende in  $M$ .

$$\underline{R}_M = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \underline{M}_M = \begin{pmatrix} 0 \\ \sqrt{2}FR \\ -\sqrt{2}FR \end{pmatrix}$$

$$P = \underline{v}_M \cdot \underline{R}_M + \underline{\omega} \cdot \underline{M}_M = -\sqrt{2}FR\omega$$