

# THEORIE 02

kendallj@ethz.ch

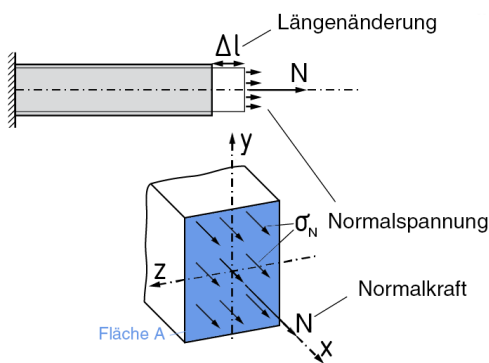
## 1 Spannungen

Eine Spannung  $\sigma$  ist eine Kraft  $F$  über eine Fläche  $A$  verteilt. Wir benutzen die Einheit  $MPa = \frac{N}{mm^2}$

$\sigma > 0 \rightarrow$  Zug

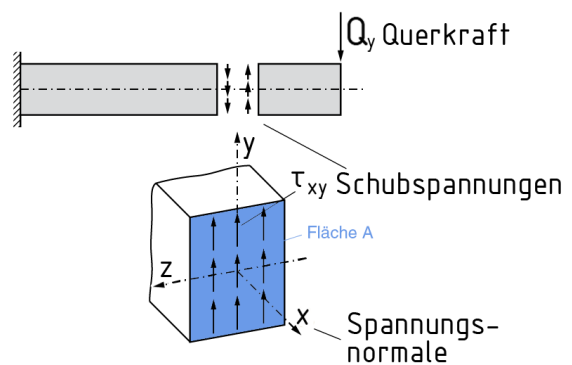
$\sigma < 0 \rightarrow$  Druck

### 1.1 Normalspannung



$$\sigma_n = \frac{|\mathbf{F}|}{A} = \frac{N}{A} \quad (1)$$

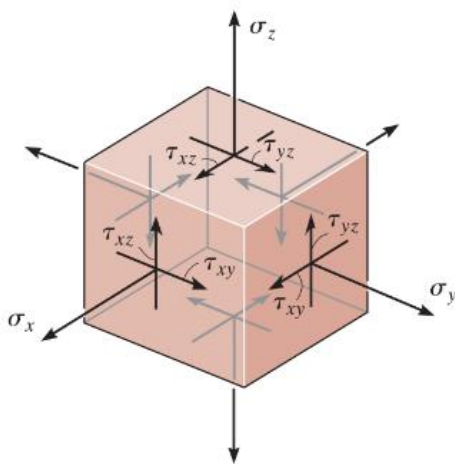
### 1.2 Schubspannung



$$\tau_y = \frac{|\mathbf{F}|}{A} = \frac{Q_y}{A} \quad (2)$$

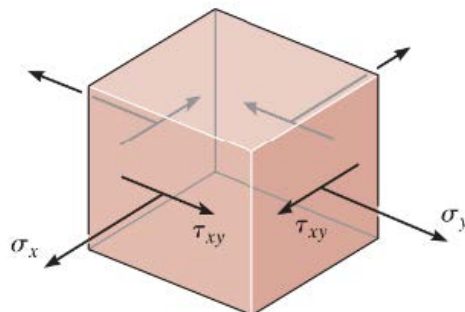
### 1.3 Spannungstensor

3D



$$[T] = \begin{bmatrix} \sigma_x & \tau_{xy} & \tau_{xz} \\ \tau_{yx} & \sigma_y & \tau_{yz} \\ \tau_{zx} & \tau_{zy} & \sigma_z \end{bmatrix} \quad (3)$$

2D



$$[T] = \begin{bmatrix} \sigma_x & \tau_{xy} & 0 \\ \tau_{yx} & \sigma_y & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad (4)$$

## 1.4 Spannungsvektor

Der Spannungsvektor  $\underline{s}$  wird für ein infinitesimales Flächenelement gebraucht.

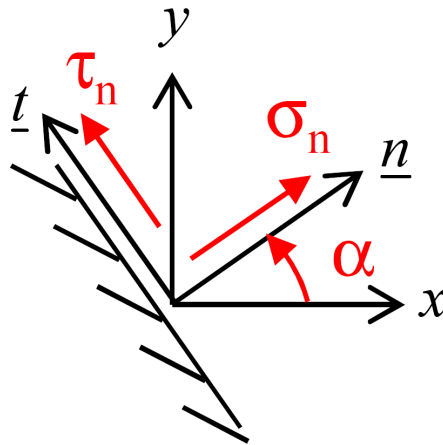
$$\underline{s} = \underline{s}(\underline{n}) = \underline{\mathbf{T}} \cdot \underline{n} \quad (5)$$

$$\begin{pmatrix} s_x \\ s_y \\ s_z \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \sigma_x & \tau_{xy} & \tau_{xz} \\ \tau_{yx} & \sigma_y & \tau_{yz} \\ \tau_{zx} & \tau_{zy} & \sigma_z \end{bmatrix} \cdot \begin{pmatrix} n_x \\ n_y \\ n_z \end{pmatrix} \quad (6)$$

Für einen bestimmten Punkt  $P \in K$  lassen sich die Beträge von Normal- und Schubspannungen anschließend berechnen:

$$\sigma_n = \underline{s} \cdot \underline{n} \quad (7)$$

$$\tau_n = |\underline{s} - \sigma_n \underline{n}| = \underline{s} \cdot \underline{t} \quad (8)$$

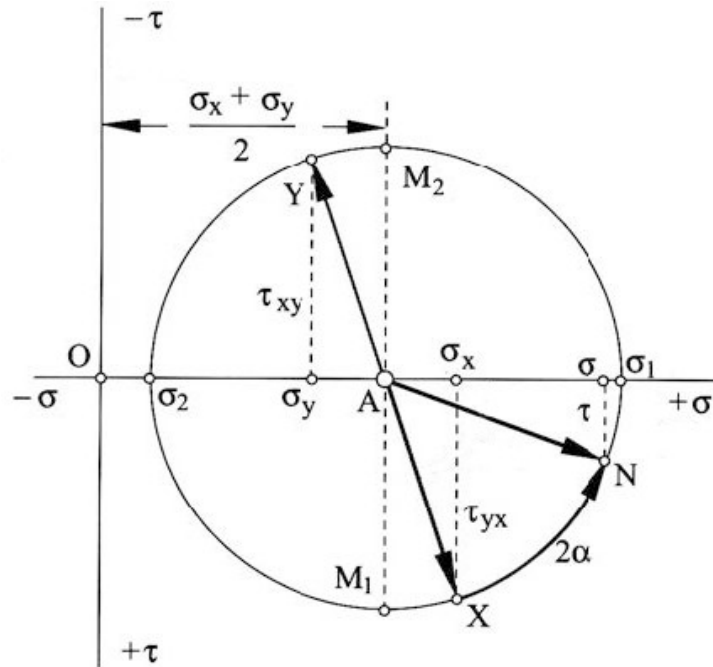


$$\sigma_n(\alpha) = \sigma_x \cos^2 \alpha + \sigma_y \sin^2 \alpha + 2 \sin \alpha \cos \alpha \tau_{xy} \quad (9)$$

$$\tau_n(\alpha) = (\sigma_y - \sigma_x) \sin \alpha \cos \alpha + \tau_{xy} (\cos^2 \alpha - \sin^2 \alpha) \quad (10)$$

## 2 Mohrscher Spannungskreis

Spannungen lassen sich auch im Mohr'schen Kreis darstellen. Ein Mohr'scher Kreis kann die Spannung in einer Ebene, z.B.  $x$ - $y$ , zeigen. Für zwei Ebenen braucht man einen Mohrschen Kreis und für 3 Ebenen (3D) drei Mohrsche Kreise. Diese lassen sich alle im selben Koordinatensystem  $\sigma$  -  $\tau$  einzeichnen.



Aus dem Mohr'schen Kreis lassen sich verschiedene Formeln für eine Rotation der Bezugsachsen sowie die Maximalspannungen herleiten.

### Kochrezept - Konstruktion Mohrscher Kreis (2D)

1. Koordinatenachsen  $\sigma$  -  $\tau$  zeichnen
2. Punkte  $X(\sigma_x, \tau_{yx})$  &  $Y(\sigma_y, \tau_{xy})$  einzeichnen
3. Diese zwei Punkte mit einer Geraden verbinden.
4. Der Schnittpunkt  $A$  dieser Geraden mit der  $\sigma$ -Achse ist der Kreismittelpunkt.
5. Kreis um den Mittelpunkt durch  $X$  &  $Y$  zeichnen.

### 2.1 Rotation der Bezugsachsen

Bei einer Rotation der  $x$ - und  $y$ -Achse um den Winkel  $\alpha$  berechnen sich die Spannungen entlang der rotierten Achsen  $x'$  und  $y'$  als:

$$\sigma_{x'} = \frac{\sigma_x + \sigma_y}{2} + \frac{\sigma_x - \sigma_y}{2} \cdot \cos 2\alpha + \tau_{xy} \cdot \sin 2\alpha \quad (11)$$

$$\sigma_{y'} = \frac{\sigma_x + \sigma_y}{2} - \frac{\sigma_x - \sigma_y}{2} \cdot \cos 2\alpha - \tau_{xy} \cdot \sin 2\alpha \quad (12)$$

$$\tau_{x'y'} = -\frac{\sigma_x - \sigma_y}{2} \cdot \sin 2\alpha + \tau_{xy} \cdot \cos 2\alpha \quad (13)$$

Eine Rotation der Achsen um  $\alpha$  in negativer Richtung im Raum entspricht eine Drehung um  $2\alpha$  im Uhrzeigersinn im Mohrschen Kreis. Analog: positive Richtung im Raum  $\rightarrow$  Gegenuhrzeigersinn im Mohrschen Kreis.

## 2.2 Maximale Normalspannung

Der grösste und der kleinste Wert der Normalspannung treten senkrecht zueinander auf. In diesem Fall herrscht keine Schubspannung.

$$\sigma_{1,2} = \frac{\sigma_x + \sigma_y}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{\sigma_x - \sigma_y}{2}\right)^2 + (\tau_{xy})^2} \quad (14)$$

$$\sigma_1 = \sigma_{max}$$

$$\sigma_2 = \sigma_{min}$$

$$\tau_{xy} = 0$$

## 2.3 Mohrscher Spannungskreis 3D

Wir behandeln hier nur den ebenen Spannungskreis, jedoch verhält sich der dreidimensionale Spannungskreis genau wie den zweidimensionalen. Für den 3D Fall gibt es hier ein gutes [Video](#) und einen Eintrag in [Wikipedia](#).

