

§3 lineare Abbildungen

Def: X, Y lin. Räume, $F: X \rightarrow Y$ Abbildung (Funktion)

F heißt linear wenn:

- 1) $F(x_1 + x_2) = F(x_1) + F(x_2)$ für alle $x_1, x_2 \in X$
- 2) $F(cx) = cF(x)$ für alle $x \in X$, c Skalar.

Bem: oft geschrieben $F(x) = Fx$

Bem: Wenn $Y = \text{Raum der Skalare } \mathbb{R}/\mathbb{C}$ dann wird die lineare Funktion F **Funktional** genannt.

Bsp: $f: \mathbb{R}^k \rightarrow \mathbb{R}^n$ mit $f(\underline{x}) = \underline{A}\underline{x}$ lineare Abbildungen

Bsp: $C^k[a, b] = \{ f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}, f \text{ k-mal stetig differenzierbar} \}$

D: $C^1[a, b] \rightarrow C^0[a, b]$

$$\begin{array}{ccc} \uparrow & & \uparrow \\ f & \xrightarrow{\quad} & Df \text{ definieren: } Df: [a, b] \rightarrow \mathbb{R} \\ & \uparrow \text{Ableitung} & (Df)(t) = \underset{[a, b]}{\underset{\uparrow}{f'(t)}} \end{array}$$

$\rightarrow D$ ist der Operator, der ableitet. (D leitet ab)

Aussage: D ist linear - Überprüfen: (Axiome überprüfen)

1) Seien $f, g \in C^1[a, b]$ zu zeigen:

$$D(f+g) = Df + Dg \text{ muss gelten.}$$

$$Df + Dg: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}, D(f+g): [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$$

$$(Df + Dg)(t) = (Df)(t) + (Dg)(t) = f'(t) + g'(t) = (f+g)'(t)$$

$$= D(f+g)(t) \text{ für alle } t \in [a, b] \quad \checkmark$$

2) $D(cf)(t) = (cf)'(t) = cf'(t) = c(Df)(t)$

$$D(cf): [a, b] \rightarrow \mathbb{R}, c(Df): [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$$

$$\text{Somit } D(cf) = c(Df) \quad \checkmark$$

Aus 1), 2) folgt: D ist linear.

Bsp: Gegeben c_0, c_1, \dots, c_m Skalare.

$$L: C^m[a, b] \rightarrow C^0[a, b]$$

$$f \xrightarrow{\psi} Lf, \quad Lf: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$$

$$(Lf)(t) = \underset{[a, b]}{\underset{m}{\sum}} c_0 f(t) + c_1 f'(t) + c_2 f''(t) + \dots + c_m f^{(m)}(t)$$

Green $\vdash \exists !$

L = allgemeiner Differentialoperator
lineare Abbildung -

§ 3.2. Abbildungsmatrix:

Def: Sei X lin. Raum, $\dim X = n$
In X : Basis $B = \{b_1, b_2, \dots, b_n\}$

Sei Y lin. Raum, $\dim Y = m$

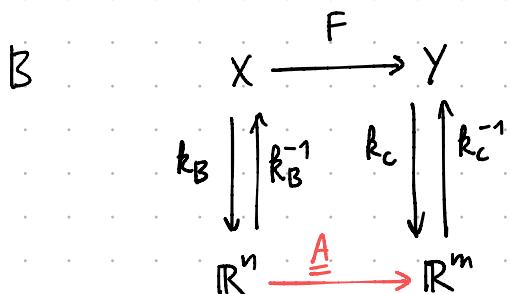
In Y : Basis $C = \{c_1, c_2, \dots, c_m\}$

Sei $F: X \xrightarrow{\psi} Y$ lin. Abbildung

$$b_j \mapsto Fb_j \Rightarrow Fb_j = \sum_{i=1}^n a_{ij} c_i$$

$$\text{für } j = 1, 2, \dots, n \Rightarrow \underline{A} = \boxed{\begin{array}{cccc} & & & \\ a_{1j} & a_{2j} & \dots & a_{mj} \\ & & & \end{array}}^n_m$$

\underline{A} heißt **Abbildungsmatrix** von F zu Basen B, C .



Dieses Diagramm ist kommutativ.

→ Def./Erklärung folgt.

Sei $x \in X \Rightarrow x = x_1 b_1 + \dots + x_n b_n$

$$F(x) = F(x_1 b_1 + x_2 b_2 + \dots + x_n b_n) \stackrel{\text{Def}}{=} x_1 F(b_1) + x_2 F(b_2) + \dots + x_n F(b_n)$$

$$= \sum_{j=1}^n x_j F(b_j)$$

(weil F ist eine lin. Abbildung)

$$= \sum_{j=1}^n x_j \left(\sum_{i=1}^m a_{ij} c_i \right) = \underbrace{\sum_{i=1}^m \left(\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \right) c_i}_{y_i} = y_1 c_1 + y_2 c_2 + \dots + y_m c_m$$

$$\underline{y} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_m \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^m \text{ sind die}$$

Koordinaten von $F(x)$ in der Basis \mathcal{C} .

(lin. Abbildung) $\underline{y} = A \underline{x}$

$\hookrightarrow F = k_c^{-1} \underset{\cong}{A} k_B$ oder auch $k_c F = \underset{\cong}{A} k_B$ "kommutatives Diagramm"

$$\left(\begin{array}{ccc} X & \xrightarrow{F} & Y \\ X & \xrightarrow{k_B} & \mathbb{R}^n \xrightarrow{A} \mathbb{R}^m \xrightarrow{k_c^{-1}} Y \end{array} \right) \quad F \text{ dann } k_c = k_B \text{ dann } \underset{\cong}{A}$$

Bsp: $M: P_4 \rightarrow P_5 \quad X = P_4, Y = P_5$

$$\begin{array}{ccc} f & \xrightarrow{\psi} & Mf \\ f & \longmapsto & Mf \quad (Mf)(t) = tf(t) \end{array}$$

Basis in P_4 : Monome P_0, P_1, P_2, P_3

Basis in P_5 : Monome P_0, P_1, P_2, P_3, P_4

$M(P_0) \in P_5 \Rightarrow M(P_0) = \text{lin. Komb. von Elementen der Basis in } P_5$

$$M(P_0)(t) = t \cdot 1 = P_1(t) \Rightarrow MP_0 = \underset{0}{\textcircled{0}} P_0 + \underset{1}{\textcircled{1}} P_1 + \underset{0}{\textcircled{0}} P_2 + \underset{0}{\textcircled{0}} P_3 + \underset{0}{\textcircled{0}} P_4$$

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Koordinatenvektor in der Basis in
 $Y = P_5$

$$M(P_1)(t) = t \cdot t = P_2(t) \Rightarrow MP_1 = \underset{0}{\textcircled{0}} P_0 + \underset{0}{\textcircled{0}} P_1 + \underset{1}{\textcircled{1}} P_2 + \underset{0}{\textcircled{0}} P_3 + \underset{0}{\textcircled{0}} P_4 \Rightarrow \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$M(P_2)(t) = t \cdot t^2 = P_3(t) \Rightarrow MP_2 = \underset{0}{\textcircled{0}} P_0 + \underset{0}{\textcircled{0}} P_1 + \underset{0}{\textcircled{0}} P_2 + \underset{1}{\textcircled{1}} P_3 + \underset{0}{\textcircled{0}} P_4 \Rightarrow \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$M(P_3)t = t \cdot t^3 = P_4(t) \Rightarrow M_{P_3} = 0 \cdot P_0 + 0 \cdot P_1 + 0 \cdot P_2 + 0 \cdot P_3 + 1 \cdot P_4 \Rightarrow \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow M = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{5 \times 4}$$

Bsp weiterverfolgen:

$$\alpha \in P_4, \alpha(t) = 15 + \frac{1}{2}t + 4t^2 + \sqrt{3}t^3$$

$$M\alpha \in P_5, M \begin{bmatrix} 15 \\ \frac{1}{2} \\ 4 \\ \sqrt{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 15 \\ \frac{1}{2} \\ 4 \\ \sqrt{3} \end{bmatrix}$$

$$(M\alpha)(t) = 15t + \frac{1}{2}t^2 + 4t^3 + \sqrt{3}t^4$$

Def: $F: X \rightarrow Y$ linear und bijektiv heißt Isomorphismus; man sagt X, Y sind isomorph.

Falls $X = Y$ dann heißt F Automorphismus.

Satz: $F: X \rightarrow Y$ Isomorphismus, dann
 $F^{-1}: Y \rightarrow X$ ist linear also auch Isomorphismus.

Beweis: Seien $y_1, y_2 \in Y$ beliebig.

Da F Isomorphismus ist $\Rightarrow F$ ist bijektiv \Rightarrow es gibt $x_1, x_2 \in X$
 sodass $y_1 = F(x_1), y_2 = F(x_2)$

Da F Isomorphismus $\Rightarrow F$ ist linear $\Rightarrow F(x_1 + x_2) = F(x_1) + F(x_2) = y_1 + y_2$

Da F bijektiv und $F(x_1 + x_2) = y_1 + y_2$ $\Rightarrow x_1 + x_2 = F^{-1}(y_1 + y_2)$

Somit: $F^{-1}(y_1 + y_2) = x_1 + x_2 = F^{-1}(y_1) + F^{-1}(y_2) \Rightarrow F^{-1}$ ist linear.

$$F(\alpha x_1) = \alpha F(x_1) = \alpha y_1 \Rightarrow \alpha x_1 = F^{-1}(\alpha y_1)$$

$$\text{Somit } F^{-1}(\alpha y_1) = \alpha x_1 = \alpha F^{-1}(y_1)$$

Bsp von Isomorphismus: X lin. Raum mit Basis $B = \{b_1, \dots, b_n\}$

$$k_B : X \rightarrow \mathbb{R}^n$$

$$\Downarrow \quad \Downarrow$$

$x \mapsto \underline{x}$ Koordinatenvektor von x in B

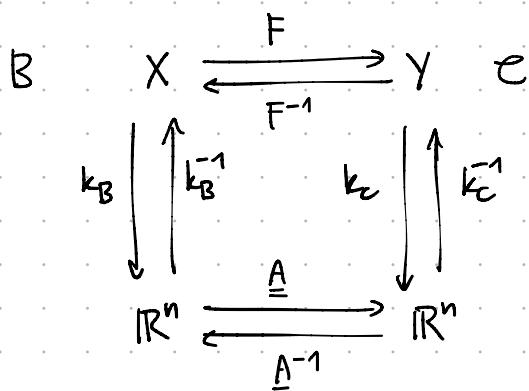
k_B linear, bijektiv \Rightarrow Isomorphismus

$$X \sim \mathbb{R}^n$$

Bem: $F: X \rightarrow Y$ lin. Abbildung zwischen endlichdimensionale Räume.

Nach der Wahl der Basen B in X und C in Y charakterisiert die Matrix \underline{A} die lineare Abbildung F .

(wenn F bijektiv)

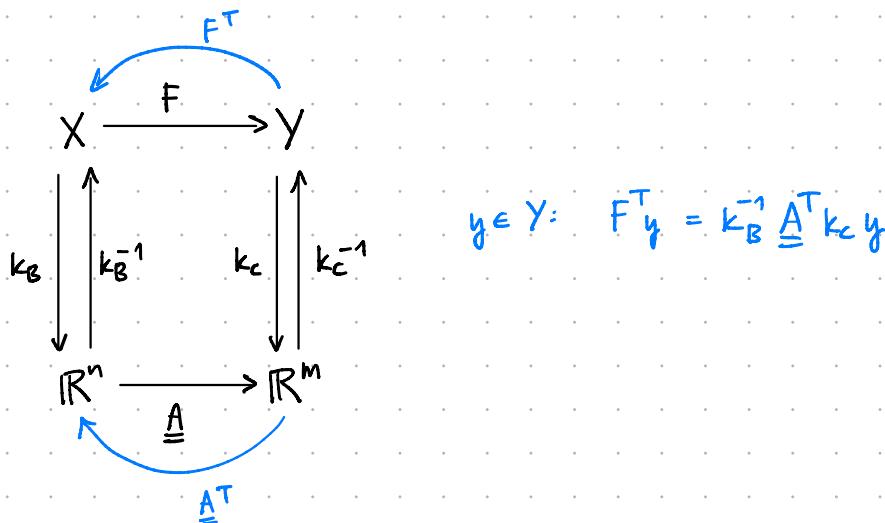


gleiche Dim. weil lin. Abbildung
F bijektiv ist.

F wird durch \underline{A} charakterisiert \leftarrow gilt immer.

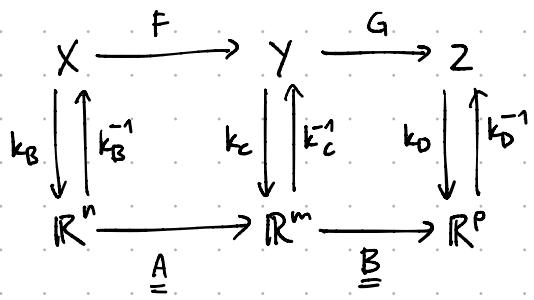
F^{-1} wird durch \underline{A}^{-1} charakterisiert. (nur wenn F bijektiv ist) weil sonst existiert kein F^{-1}

Bem: So kann man auch eine Art F^T definieren.



\hookrightarrow weil F, F^{-1} Funktionen sind.
Nur wenn F bijektiv ist ist F^{-1} auch eine Funktion.

X, Y, Z lin. Räume, F, G lin. Abbildungen



kommutatives Diagramm

⊗ Operationen: von rechts nach links
→ es sind lineare Operatoren,
nicht "multiplikation".

$$GFx = k_D^{-1} B A k_B x$$

$$\text{oder auch: } GFx = k_B^{-1} B k_C Fx$$

"Reihenfolge der
Matrizen/
Operatoren"

$$G(F(x)) = k_D^{-1}(B(f(k_B(x))))$$

$$G \circ F(x) = k_D^{-1} \circ B \circ f \circ k_B(x)$$

Hintereinanderausführung.

$$\begin{aligned}
 & f \circ g(x) \\
 &= f(g(x))
 \end{aligned}$$

Def: $\text{Ker } F = \{x \in X ; Fx = 0\}$ ^(Kern) Kernel von F

F lin. Abbildung $\Rightarrow \text{Ker } F$ lin. Unterraum von X

$\text{Bild } F = \{y \in Y ; \text{es gibt } x \in X \text{ sodass } Fx = y\}$

F lin. Abbildung $\Rightarrow \text{Bild } F$ lin. Unterraum von Y

Theorem: $F: X \rightarrow Y$ lin. Abbildung. Dann F injektiv $\Leftrightarrow \text{Ker } F = \{0\}$

Theorem: $F: X \rightarrow Y$ lin. Abbildung auf endlich dim. Räume X, Y .

Dann: $\dim \text{Ker } F + \dim \text{Bild } F = \dim X$

Bem: $\text{Rang } F = \text{Rang } \underline{F} = \dim \text{Bild } \underline{F} = \dim \text{Bild } F$

Wichtige Zusammenhänge

F injektiv $\Leftrightarrow "F(x_1) = F(x_2) \Rightarrow x_1 = x_2"$ $\Leftrightarrow "F(x_1 - x_2) = 0 \Rightarrow x_1 - x_2 = 0"$

(höchstens 1 Lösung)

\Updownarrow F linear \Updownarrow

$x_1 - x_2 \in \text{Ker } F$

$\Leftrightarrow "\text{Ker } F = \{0\}"$

injektiv:



$$\begin{aligned} F(x_1) &= F(x_2) \\ \Leftrightarrow x_1 &= x_2 \end{aligned}$$

$F: X \rightarrow Y \quad \dim X = n, \dim Y = m$

$$\begin{matrix} \downarrow & \downarrow \\ \mathbb{R}^n & \xrightarrow{F} \mathbb{R}^m \end{matrix}$$

F bijektiv: für jedes Element $y \in Y$ gibt es einen einzigen (eindeutigen) $x \in X: F(x) = y$.

\Updownarrow

"für jedes $y \in \mathbb{R}^m$ gibt es einen einzigen $x \in \mathbb{R}^n$ sodass $F\underline{x} = \underline{y}$ "

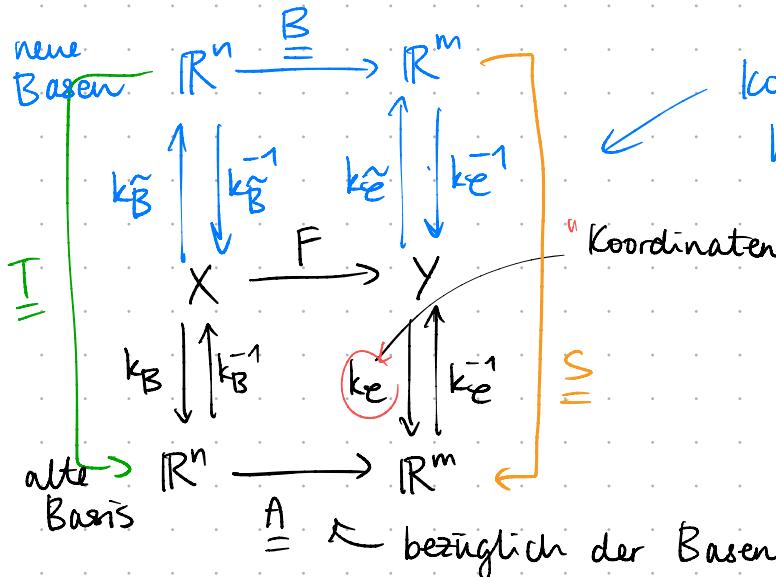
$\Leftrightarrow n = m$ und $\text{Rang } \underline{F} = n$

§3.3 Abbildungsmatrix bei Koordinatentransformation:

X lin. Raum mit Basen B, \tilde{B}

Y lin. Raum mit Basen C, \tilde{C}

$F: X \rightarrow Y$ lin. Abbildung



Kommutatives Diagramm - Kann hin und her gehen wie man möchte.

Koordinatenabbildung bez Basis \underline{C}^n

$$\begin{aligned} \underline{B} &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} & \underline{S} & \text{einfach} \\ \underline{B} &= \begin{bmatrix} 5 & 7 & 6 \\ 4 & 3 & 0 \\ 6 & 1 & 0 \end{bmatrix} & \underline{S} &= \begin{bmatrix} 5 & 7 & 6 \\ 4 & 3 & 0 \\ 6 & 1 & 0 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

(→ nicht Funktion! $F = \text{Funktion}$)

\underline{A} = Abbildungsmatrix zu F bezüglich der Basen B in X und C in Y
(die alten Basen)

\underline{B} = Abbildungsmatrix zu F bezüglich der Basen \tilde{B} in X und \tilde{C} in Y

$$\underline{B} = \underbrace{k_{\tilde{C}}}_{S^{-1}} \underbrace{k_{\tilde{C}}^{-1}}_{T} \underline{A} \underbrace{k_B}_{\underline{T}} \underbrace{k_B^{-1}}_{\underline{S}} = \underline{S}^{-1} \underline{A} \underline{T}$$

$$\text{Rang}(\underline{A}) = \text{Rang}(F) = \text{Rang}(\underline{B})$$

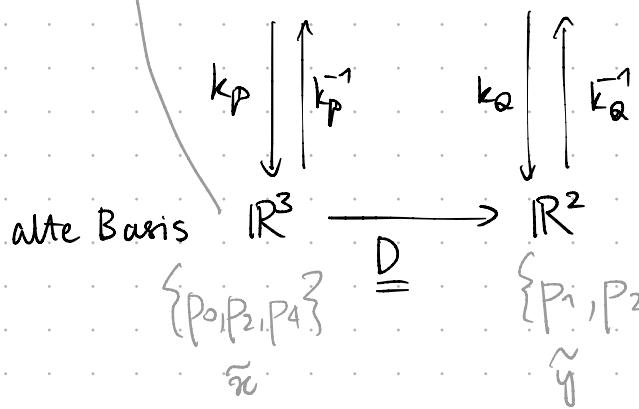
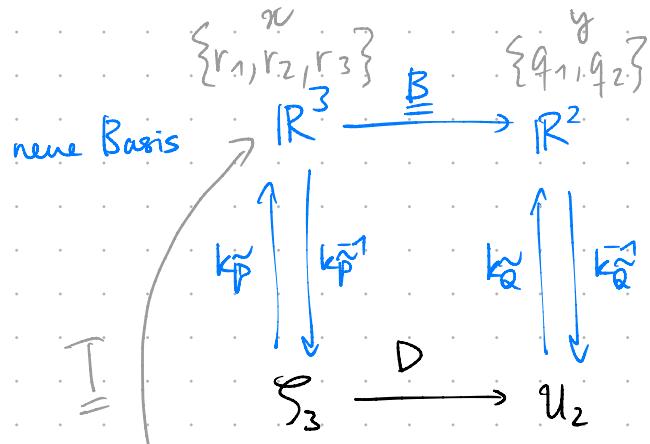
\underline{T} Matrix des Wechsels von der alten Basis B in die neue Basis \tilde{B} (in X)

\underline{S} Matrix des Wechsels von der alten Basis C in die neue Basis \tilde{C} (in Y)

\underline{zB}

$$\begin{aligned} X &= \text{span} \{P_0, P_2, P_4\} = \text{span} \{r_1, r_2, r_3\} & \text{alte Basis } \underline{P} & \text{nue Basis } \underline{\tilde{P}} \\ Y &= \text{span} \{P_1, P_3\} = \text{span} \{q_1, q_2\} & \underline{Q} & \underline{\tilde{Q}} \end{aligned}$$

$$\underline{B} = \underline{T} \underline{\tilde{B}}$$

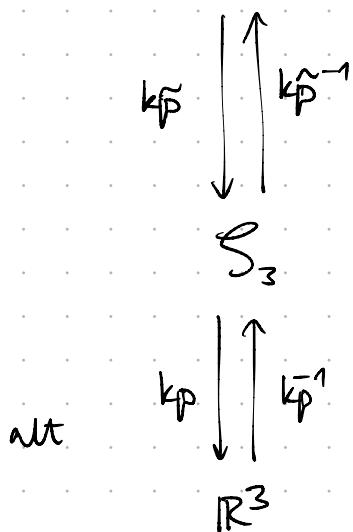


T: Wechsel von $P = \{P_0, P_2, P_4\}$ in $\tilde{P} = \{r_1, r_2, r_3\}$

$$\begin{aligned} \tilde{x} \in \mathbb{R}^3 : x &= \tilde{x}_1 r_1 + \tilde{x}_2 r_2 + \tilde{x}_3 r_3 = \sum_{j=1}^3 \left(\sum_{i=1}^3 t_{ji} \tilde{x}_i \right) P_2(j-1) = \sum_{j=1}^3 (T \tilde{x}) P_2(j-1) \\ &\uparrow \\ r_i &= \sum_{j=1}^3 t_{ji} P_2(j-1) \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \boxed{T \tilde{x} = x}$$

neu \mathbb{R}^3



$$\tilde{x} = \begin{bmatrix} \tilde{x}_1 \\ \tilde{x}_2 \\ \tilde{x}_3 \end{bmatrix}$$

$$x = \tilde{x}_1 r_1 + \tilde{x}_2 r_2 + \tilde{x}_3 r_3$$

$$\text{lin. Komb. von } P_0, P_2, P_4 \Rightarrow \boxed{x = T \tilde{x}}$$

Bsp: $(Df)(t) = f'(t)$ (Ableitung)

$$S_3 = \text{span} \{ P_0, P_2, P_4 \} \quad P_k(t) = t^k$$

$$U_2 = \text{span} \{ P_1, P_3 \}$$

$$\begin{array}{l} D: S_3 \rightarrow U_2 \quad \text{Ableitung} \\ \Downarrow \quad \Downarrow \\ f \xrightarrow{\quad D \quad} Df \quad (Df)(t) = f'(t) \end{array}$$

1. Abbildungsmatrix bestimmen: D ?

$$(Dp_0)(t) = 0 = 0 \cdot t + 0 \cdot t^3 = 0 \cdot p_1(t) + 0 \cdot p_3(t) \Rightarrow Dp_0 = 0 \cdot p_1 + 0 \cdot p_3 \quad \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$(Dp_2)(t) = 2t = 2 \cdot p_1(t) + 0 \cdot p_3(t) \Rightarrow Dp_2 = 2 \cdot p_1 + 0 \cdot p_3$$

$$(Dp_4)(t) = 4t^3 = 0 \cdot p_1(t) + 4 \cdot p_3(t) \Rightarrow Dp_4 = 0 \cdot p_1 + 4 \cdot p_3$$

$$D = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{bmatrix}$$

$$S_3 = \text{span} \{ r_1, r_2, r_3 \} \quad r_1(t) = 1+t^2, r_2(t) = 1-t^2, r_3(t) = 1+t^2+t^4$$

$$U_2 = \text{span} \{ q_1, q_2 \} \quad q_1(t) = t, q_2(t) = 3t+2t^3 \quad \text{d.h. } \{ p_0, p_2, p_4 \} \rightarrow \{ r_1, r_2, r_3 \}$$

2. Transformationsmatrix für Basiswechsel in S_3 bestimmen:

$$r_1 = 1 \cdot p_0 + 1 \cdot p_2 + 0 \cdot p_4$$

$$r_2 = 1 \cdot p_0 - 1 \cdot p_2 + 0 \cdot p_4$$

$$r_3 = 1 \cdot p_0 + 1 \cdot p_2 + 1 \cdot p_4$$

$$T = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Matrix für die Transformation von der alten in die neue Basis in S_3
 $(\text{span} \{ p_0, p_2, p_4 \}) \rightarrow (\text{span} \{ r_1, r_2, r_3 \})$

3. Transformationsmatrix für Basiswechsel in U_2 bestimmen:

$$q_1 = p_1$$

$$q_2 = 3p_1 + 2p_3$$

$$S = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \Rightarrow S^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & -\frac{3}{2} \\ 0 & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

Warum ist $\text{Dim}(\text{Ker}(D)) = p_3$?

$$\text{Somit } \underline{\underline{B}} = \underline{\underline{S}}^{-1} \underline{\underline{D}} \underline{\underline{T}} = \begin{bmatrix} 2 & -2 & -4 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} \quad \underline{\underline{D}} = \text{Matrix für } F$$

Abbildungsmatrix in den Basen $\tilde{\underline{\underline{B}}}, \tilde{\underline{\underline{C}}}$

$$\text{Ker}(D) = \text{span}\{p_0\} \Rightarrow \dim \text{Ker}(D) = 1$$

$$\text{Bild}(D) = \text{span}\{p_1, p_3\} \Rightarrow \dim \text{Bild}(D) = 2$$

$\underline{\underline{D}}$ ^{Basis von}

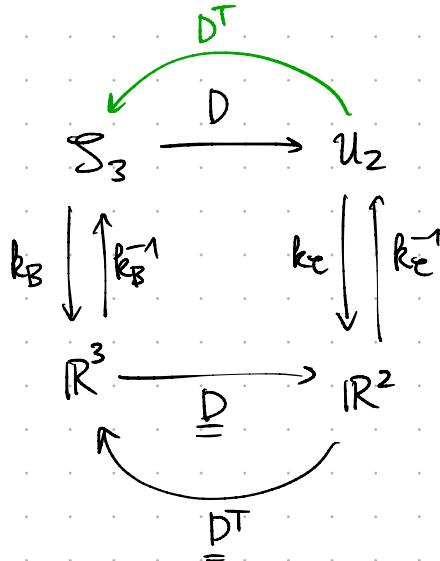
$$\text{Überprüfe: } \dim \text{Ker } D + \dim \text{Bild } D = \dim S_3$$

$$1 + 2 = 3 \quad \checkmark$$

$$f \in \text{Ker}(D) \Leftrightarrow Df = 0 \Leftrightarrow f(t) = \text{konstante} = c \cdot p_0$$

$\uparrow \quad \downarrow$
 $f \text{ Polynom}$

\leftarrow kein Zufall!
1 Teil des 1. Teils des
Fundamentalsatzes
der lin. Algebra.



$$\underline{\underline{D}}^T g = k_B^{-1} \underline{\underline{D}}^T k_C(g)$$

$$g \in U_2 \Rightarrow g = g_1 p_1 + g_2 p_2$$

$$\underline{\underline{g}} = \begin{bmatrix} g_1 \\ g_2 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2$$

$$\underline{\underline{D}}^T g = k_B^{-1} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 2 & 0 \\ 0 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} g_1 \\ g_2 \end{bmatrix} = k_B^{-1} \begin{bmatrix} 0 \\ 2g_1 \\ 4g_2 \end{bmatrix}$$

$$= 0 \cdot p_0 + (2g_1)p_2 + (4g_2)p_4$$

$$\text{Ker } D^T = \{0\} \Rightarrow \dim \text{Ker } D^T = 0$$

$$\text{Bild } D^T = \text{span}\{p_2, p_4\} \Rightarrow \dim \text{Bild } D^T = 2$$

$$\text{Überprüfe: } \dim \text{Ker } D^T + \dim \text{Bild } D^T = \dim U_2$$

$0 + 2 = 2 \quad \checkmark$

$$g \in \text{Ker } D^T \Leftrightarrow D^T g = 0 \Leftrightarrow (2g_1)p_2 + (4g_2)p_4 = 0 = \text{Polynom}$$

$$\Rightarrow 2g_1 = 0, 4g_2 = 0 \Rightarrow g_1 = g_2 = 0$$

$$\Rightarrow g = 0$$