

# Übungsstunde 11

## Linearkombination

Seien  $v_1, v_2, \dots, v_n$  Vektoren im VR  $V$  und  $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \in \mathbb{R}$ .

$\Rightarrow v = \sum_{i=1}^n \alpha_i \cdot v_i$  ist Linearkombination

### Beispiel

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, v_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}, v_4 = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$\hookrightarrow$  ist  $w = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$  eine Linearkombination von  $v_1, v_2, v_3, v_4$ ?

### Beispiel

$$p_1(x) = x^3 + x^2; \quad p_2(x) = x^2 - 2x - 4;$$

$$p_3(x) = 3x + 4; \quad p_4(x) = 2x + 3$$

$P(x) = 2x^3 + 3x^2 - 1$  als Linearkombination von  $p_1, p_2, p_3, p_4$ ?

## Abhängig / Unabhängig

Sei  $V$  ein VR. Dann heißen die Vektoren  $v_1, v_2, \dots, v_n$  linear unabhängig, falls  $\sum_{i=1}^n x_i \cdot v_i = 0$  nur die triviale Lösung besitzt.

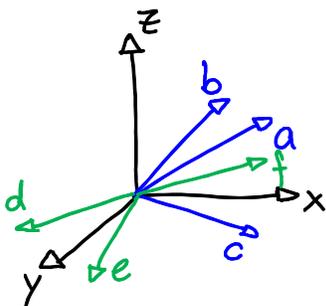
↳ Ansonsten linear abhängig

### Beispiel

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ t \end{pmatrix}, v_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ t^2 \end{pmatrix}$$

→ Für welche Werte von  $t$  sind diese drei Vektoren linear unabhängig?

### Geometrische Interpretation von linear abhängig.



$$x = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, y = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, z = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{lin. unabhängig}$$

$$a = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}, c = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{lin. unabhängig}$$

$$d = \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, e = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}, f = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{lin. abhängig}$$

→ vgl. mit Beispiel 1

## Erzeugendensystem

Kann man jeden Vektor eines VR  $V$  als lineare Kombinationen der Vektoren  $v_1, v_2, \dots, v_n$  von  $V$  darstellen, also  $V = \text{span}\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  dann nennt man diese Vektoren ein erzeugendes System von  $V$ .  $V$  heißt dann endlich dimensional.

$n$ -dimensionaler VR  $\rightarrow \dim(V) = n$

(i) mehr als  $n$  Vektoren  $\Rightarrow$  linear abhängig

(ii) weniger als  $n$  Vektoren  $\Rightarrow$  nicht erzeugend

(iii)  $n$  Vektoren  $\rightarrow$  genau dann linear unabhängig, wenn sie erzeugend sind

$\hookrightarrow$  dann bilden sie nämlich eine Basis

## Koordinaten

$w = \alpha_1 \cdot v_1 + \alpha_2 \cdot v_2 + \dots + \alpha_n \cdot v_n \rightarrow \alpha_1, \dots, \alpha_n$  sind die Koordinaten

$\rightsquigarrow$  vgl. Beispiel 1 und 2