

# Übungsstunde 5

## Inverse einer Matrix

Definition:  $A^{-1}A = I_n$

Weiter gilt:  $(A^{-1})^{-1} = A$ ;  $(I_n)^{-1} = I_n$ ;

$$(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}; \quad (A^T)^{-1} = (A^{-1})^T$$

Was bringt uns die Inverse?

→ Man braucht sie oft um rückwärts zu rechnen

$$\hookrightarrow \text{Bsp: } A = B \cdot C \rightarrow B = ? \Rightarrow A \cdot C^{-1} = B$$

Um invertierbar zu sein, muss die Matrix **quadratisch** sein.

## Regulär/Singular

Matrix ist regulär/invertierbar, wenn sie eine Inverse besitzt.

Ansonsten ist sie singular

## Äquivalenz folgender Eigenschaften

$A$  ist regulär  $\Leftrightarrow Ax=b$  für jedes  $b$  lösbar

$\Leftrightarrow$  HLGS  $Ax=0$  hat nur triv. Lsg  $x=0$

$\Leftrightarrow \text{Rang}(A) = n$

$A$  ist singular  $\Leftrightarrow Ax=b$  hat unendlich - viele oder keine Lösungen

$\Leftrightarrow Ax=0$  hat unendlich - viele Lösungen

$\Leftrightarrow \text{Rang}(A) < n$

## Gauss - Jordan - Algorithmus

→ Berechne damit die Inverse einer Matrix

Beispiel:

Berechne die Inverse von  $A = \begin{pmatrix} 1 & -3 & 0 \\ -1 & 4 & 1 \\ 2 & -4 & 1 \end{pmatrix}$

$$\left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & -3 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 4 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & -4 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{II+I}} \xrightarrow{\text{III}-2\cdot\text{I}}$$

Ziel: Einheitsmatrix      Inverse von A

$$\left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & -3 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & -2 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{III}-2\cdot\text{II}} \rightarrow \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & -3 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -4 & -2 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{II+III}\cdot(-1)}$$

$$\left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & -3 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -3 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 4 & 2 & -1 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{I}+3\cdot\text{II}} \rightarrow \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -8 & -3 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & -3 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 4 & 2 & -1 \end{array} \right)$$

$\Rightarrow A^{-1} = \underline{\underline{\begin{pmatrix} -8 & -3 & 3 \\ -3 & -1 & 1 \\ 4 & 2 & -1 \end{pmatrix}}}$

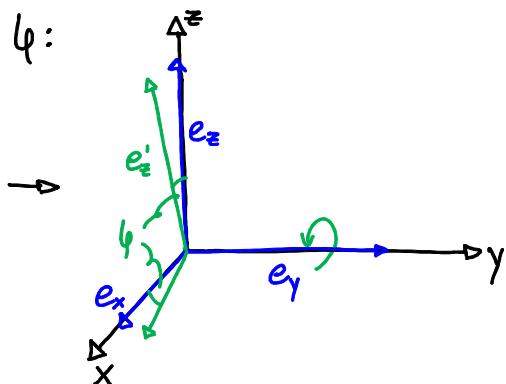
$\Rightarrow A^{-1} \cdot A = \begin{pmatrix} -8 & -3 & 3 \\ -3 & -1 & 1 \\ 4 & 2 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & -3 & 0 \\ -1 & 4 & 1 \\ 2 & -4 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \mathbb{I}_n$

## Givens-Rotation

Rotation um y-Achse und Winkel  $\varphi$ :

$$R(\varphi) = \begin{pmatrix} \cos \varphi & 0 & \sin \varphi \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \varphi & 0 & \cos \varphi \end{pmatrix}$$

wird  $e_x^i$   $e_y^i$   $e_z^i$



## orthogonale Matrizen

Definition:  $A^T A = I_n$

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}; A^T = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix}$$

↳ Es muss also gelten:  $\begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

- $a \cdot a + c \cdot c \stackrel{!}{=} 1$
- $a \cdot b + c \cdot d \stackrel{!}{=} 0$
- $b \cdot a + d \cdot c \stackrel{!}{=} 0$
- $b \cdot b + d \cdot d \stackrel{!}{=} 1$

⇒ für A:

- Spalte mit sich selbst  $\stackrel{!}{=} 1$
- Spalte mit anderer Spalte  $\stackrel{!}{=} 0$