

## Serie 11

Aufgabe 1 ist online auf <https://echo.ethz.ch> zu lösen. Schicken Sie Ihre Lösung bis spätestens **Freitag, den 11. Dezember um 14:00 Uhr** ab.

Die schriftlichen Aufgaben können Sie am selben Tag in Ihrer Übungsstunde abgeben oder per Sam-Uploadtool <https://sam-up.math.ethz.ch/?lecture=401-0171-00&serie=s11>.

---

1. Betrachten Sie die Menge  $\mathbb{R}_+^2 := \mathbb{R}_+ \times \mathbb{R}_+$  der Paare positiver, reeller Zahlen.

Die Addition auf  $\mathbb{R}_+^2$  sei folgendermassen definiert:

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} := \begin{pmatrix} x_1 y_1 \\ x_2 y_2 \end{pmatrix}$$

Im Folgenden betrachten wir drei verschiedene Definitionen der Multiplikation mit einem Skalar  $\lambda \in \mathbb{R}$ :

1. Definition.:  $\lambda \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} := \begin{pmatrix} \lambda x_1 \\ \lambda x_2 \end{pmatrix}$
2. Definition.:  $\lambda \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} := \begin{pmatrix} e^\lambda x_1 \\ e^\lambda x_2 \end{pmatrix}$
3. Definition.:  $\lambda \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} := \begin{pmatrix} x_1^\lambda \\ x_2^\lambda \end{pmatrix}$

Welche der folgenden Behauptungen sind korrekt?

$\mathbb{R}_+^2$  ist ein Vektorraum mit der oben definierten Addition und Multiplikation mit einem Skalar gemäss der...

(a) 1. Definition.

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 y_1 \\ x_2 y_2 \end{pmatrix}$$

(b) 2. Definition.

$$\text{(c)} \quad 3. \text{ Definition.}$$

1) Falsch, falls  $\lambda < 0 \Rightarrow \begin{pmatrix} \lambda x_1 \\ \lambda x_2 \end{pmatrix} \notin \mathbb{R}_+^2$

2)  $\lambda(x+y) = \begin{pmatrix} e^\lambda x_1 y_1 \\ e^\lambda x_2 y_2 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} e^\lambda x_1 e^\lambda y_1 \\ e^\lambda x_2 e^\lambda y_2 \end{pmatrix} = \lambda x + \lambda y \Rightarrow \text{Falsch}$

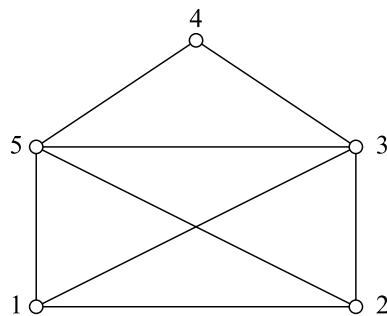
3)  $\lambda(x+y) = \begin{pmatrix} x_1^\lambda y_1^\lambda \\ x_2^\lambda y_2^\lambda \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1^\lambda \\ x_2^\lambda \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} y_1^\lambda \\ y_2^\lambda \end{pmatrix} = \lambda x + \lambda y$

2. Es seien  $a, b, c \in \mathbb{R}^3$  Spaltenvektoren. Das *Spatprodukt* dieser drei Vektoren ist dann definiert als

$$S(a, b, c) := (a \times b) \cdot c.$$

- a) Beweisen Sie, dass  $S(a, b, c) = \det(a, b, c)$  gilt.
- b) Beweisen Sie, dass  $|S(a, b, c)|$  das Volumen des von  $a, b$  und  $c$  aufgespannten Parallelepipseds (Spat) ist.
- c) Was sagt das Vorzeichen von  $S(a, b, c)$  aus?

3. Wir interpretieren den Graphen  $G$



aus Serie 10, Aufgabe 4 als elektrisches Netzwerk, wobei jede Kante einem Widerstand von  $R_0 = 1\Omega$  entspricht. Berechnen Sie den Widerstand  $R$  zwischen den Knoten 1 und 5 mit Hilfe der Formel  $R = R_0 \frac{\tau_{15}}{\tau}$ , wobei  $\tau$  die Anzahl der aufspannenden Bäume von  $G$  ist und  $\tau_{15}$  die Anzahl der aufspannenden Teilbäume, welche die Kante zwischen den Knoten 1 und 5 enthalten. Verwenden Sie dazu die Formel aus Serie 10, Aufgabe 4.

*Hinweis:* Die Anzahl der aufspannenden Teilbäume, welche die Kante zwischen den Knoten 1 und 5 *nicht* enthalten, ist gleich der Anzahl der aufspannenden Teilbäume des Graphen, den man erhält, wenn man die Kante zwischen den Knoten 1 und 5 löscht.

$$\begin{aligned}
 \textcircled{2} \text{ a) } (a \times b) \cdot c &= \begin{pmatrix} a_2 b_3 - a_3 b_2 \\ a_3 b_1 - a_1 b_3 \\ a_1 b_2 - a_2 b_1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix} \\
 &= c_1(a_2 b_3 - a_3 b_2) + c_2(a_3 b_1 - a_1 b_3) + c_3(a_1 b_2 - a_2 b_1) \\
 &= \det \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{pmatrix} = \det(a, b, c)
 \end{aligned}$$

c) Rechte-Hand-Regel erfüllt, wenn  $S(a, b, c) > 0$

**4.**

- a) Für die Vandermonde-Determinante gilt die Formel

$$\det \begin{pmatrix} 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^{n-1} \\ 1 & x_2 & x_2^2 & \dots & x_2^{n-1} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \dots & x_n^{n-1} \end{pmatrix} = \prod_{1 \leq i < j \leq n} (x_j - x_i).$$

Verifizieren Sie diese Formel für  $n = 3$ .

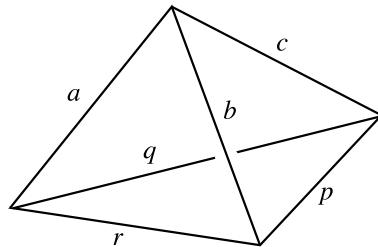
- b) Für die Fläche eines ebenen Dreiecks mit den Seiten  $a, b, c$  gilt bekanntlich die Flächenformel von Heron:

$$F = \sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)},$$

wobei  $s = \frac{1}{2}(a+b+c)$ . Man kann zeigen, dass die Formel

$$F^2 = -\frac{1}{16} \det \begin{pmatrix} 0 & a^2 & b^2 & 1 \\ a^2 & 0 & c^2 & 1 \\ b^2 & c^2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

denselben Wert für  $F$  ergibt. Für das Volumen  $V$  eines Tetraeders mit den Kantenlängen  $a, b, c, p, q, r$



gilt eine ähnliche Formel, nämlich

$$V^2 = \frac{1}{2^5 3^2} \det \begin{pmatrix} 0 & a^2 & b^2 & c^2 & 1 \\ a^2 & 0 & r^2 & q^2 & 1 \\ b^2 & r^2 & 0 & p^2 & 1 \\ c^2 & q^2 & p^2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Welchen Inhalt hat das Tetraeder mit den Kantenlängen  $a = 1, b = 2, c = 3, p = 4, q = 3$  und  $r = 2$ ?

$$(4) b) V^2 = \frac{1}{2^5 \cdot 3^2} \det \begin{pmatrix} 0 & 1 & 4 & 9 & 1 \\ 1 & 0 & 4 & 9 & 1 \\ 4 & 4 & 0 & 16 & 1 \\ 9 & 9 & 16 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Weil ähnlich  
(keine Zeilenumtauschung)

$$\hookrightarrow \det \begin{pmatrix} 0 & 1 & 4 & 9 & 1 \\ 1 & 0 & 4 & 9 & 1 \\ 4 & 4 & 0 & 16 & 1 \\ 9 & 9 & 16 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{I-II} \det \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 4 & 9 & 1 \\ 4 & 4 & 0 & 16 & 1 \\ 9 & 9 & 16 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$\xrightarrow{\text{SI-SII}}$

auch hier machen wir das um die Berechnung zu vereinfachen

$$\hookrightarrow \det \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 4 & 9 & 1 \\ 0 & 4 & 0 & 16 & 1 \\ 0 & 9 & 16 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Schachbrett

$$= -2 \cdot \det \begin{pmatrix} 0 & 4 & 9 & 1 \\ 4 & 0 & 16 & 1 \\ 9 & 16 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} - 1 \cdot \det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 4 & 0 & 16 & 1 \\ 9 & 16 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

(nach 1. Zeile entwickeln)

$$= -2 \cdot \det \begin{pmatrix} 0 & 4 & 9 & 1 \\ 4 & -4 & 7 & 0 \\ 9 & 12 & -9 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} - 1 \cdot 1 \cdot \det \begin{pmatrix} 0 & 16 & 1 \\ 16 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

(nach letzter Spalte entwickeln)

$$= -2 \cdot (-1) \cdot \det \begin{pmatrix} 4 & -4 & 7 \\ 9 & 12 & -9 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} - \det \begin{pmatrix} 0 & 16 & 1 \\ 16 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

(Sarrus) (Sarrus)

$$= 2 \cdot (48 + 36 + 63 - 84 + 36 + 36) - (16 + 16)$$

$$= 270 - 32 = 238$$

$$\Rightarrow V^2 = \frac{1}{2^5 \cdot 3^2} \cdot 238$$

$$\Rightarrow V = \sqrt{\frac{1}{2^5 \cdot 3^2} \cdot 238} = \frac{1}{2^2} \cdot \frac{1}{3} \cdot \sqrt{\frac{1}{2} \cdot 238} = \underline{\underline{\frac{1}{12} \cdot \sqrt{119}}}$$