


Vectors

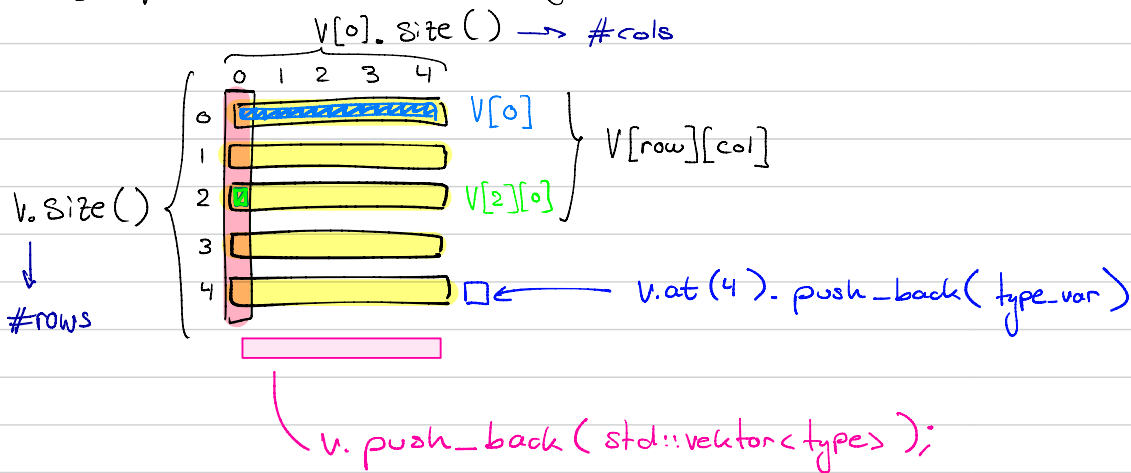
→ Matrix / Vektor / array etc in C/C++: row-major

⇒ matrix  ist so in memory

col-major wäre 

bsp. mit `std::vector<std::vector<type>>` matrix;

`std::vector<std::vector<type>> V;`



→ `vec[i] ≙ vec.at(i)`

↳ leicht schneller, keine Rückmeldung.
↳ leicht langsamer, gibt euch Rückmeldung dazu ob ihr noch in den bounds des Vektors seid.

• mit `using` könnt ihr neue Namen für Datentypen definieren

eg. `using irow = std::vector<int>`
`using imatrix = std::vector<irow>`

⇒ wenn ihr `irow` schreibt meint ihr eigentlich `std::vector<int>`