

---

# **Algorithmen und Wahrscheinlichkeit**

---

# Kapitel 2.3

## Unabhängigkeit

*Intuitiv:*

Ereignisse A und B sind unabhängig gdw  
Eintritt von B beeinflusst nicht, ob A eintritt

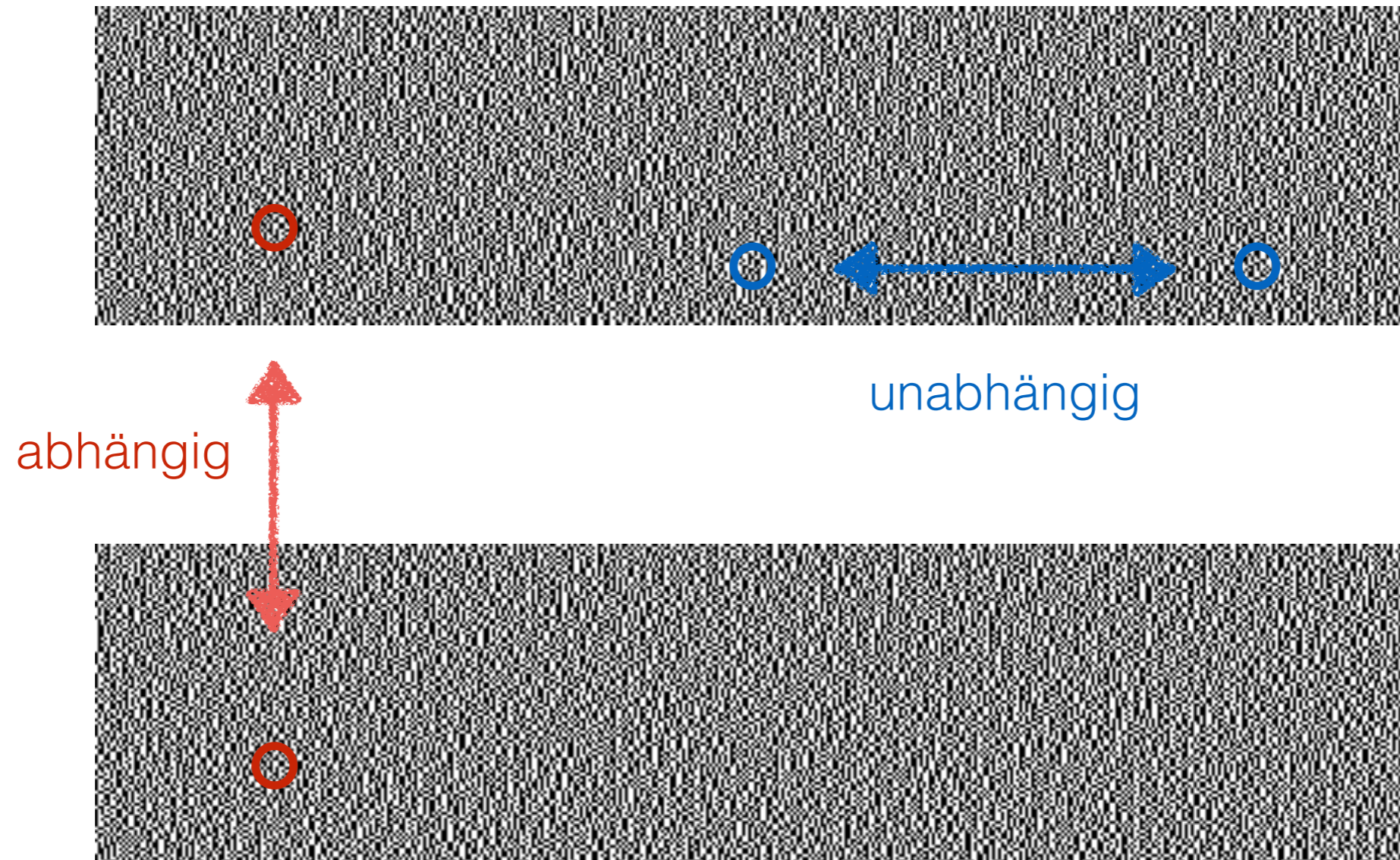
$$\frac{\Pr[A \cap B]}{\Pr[B]} \stackrel{\text{Def.}}{=} \Pr[A|B] \stackrel{!}{=} \Pr[A]$$

**Definition** : Die Ereignisse A und B heissen *unabhängig*, wenn gilt

$$\Pr[A \cap B] = \Pr[A] \cdot \Pr[B].$$

# Visuelle Kryptographie

---



# Unabhängigkeit - Beispiele

**Definition** Die Ereignisse  $A$  und  $B$  heissen *unabhängig*, wenn gilt

$$\Pr[A \cap B] = \Pr[A] \cdot \Pr[B].$$

**Wichtig:** Ereignisse können (stochastisch) unabhängig sein, ohne dass sie ‚physikalisch‘ unabhängig sind

$A :=$  „ ist gerade“

$B :=$  „ +  ist 7“

$$\Pr[A] = 1/2$$

$$\Pr[B] = 6/36$$

$$\Pr[A \cap B] = 3/36$$



**Wichtig:** Ereignisse können (stochastisch) unabhängig sein, ohne dass sie ‚physikalisch‘ unabhängig sind

**Zufallszahlengenerator** (*Programmiersprachen*)

$$\begin{aligned} f : \{0,1\}^m &\rightarrow \{0,1\}^m \times \{0,1\}^n \\ s_{i-1} &\rightarrow (s_i, a_i) \end{aligned}$$

$s_i$ : interne Zustände

$a_i$ : Zufallszahlen — *wir „nehmen an“, dass die  $a_i$  unabhängig sind*

# Unabhängigkeit - viele Ereignisse

**Definition** Die Ereignisse  $A_1, \dots, A_n$  heißen *unabhängig*, wenn für alle Teilmengen  $I \subseteq \{1, \dots, n\}$  mit  $I = \{i_1, \dots, i_k\}$  gilt, dass

$$\Pr[A_{i_1} \cap \dots \cap A_{i_k}] = \Pr[A_{i_1}] \cdot \dots \cdot \Pr[A_{i_k}]. \quad (2.2)$$

Eine unendliche Familie von Ereignissen  $A_i$  mit  $i \in \mathbb{N}$  heisst unabhängig, wenn (2.2) für jede endliche Teilmenge  $I \subseteq \mathbb{N}$  erfüllt ist.

Offensichtlich erfüllt, wenn die Ereignisse ‚physikalisch‘ unabhängig sind (zB wenn jedes  $A_i$  einem unabhängigen Münzwurf entspricht)

Dies ist aber nicht unbedingt erforderlich (zB Zufallszahlengenerator).

# Unabhängigkeit - viele Ereignisse

**Lemma** Seien  $A$ ,  $B$  und  $C$  unabhängige Ereignisse. Dann sind auch  $A \cap B$  und  $C$  bzw.  $A \cup B$  und  $C$  unabhängig.

**Beweis:**

$$\begin{aligned}\Pr[ (A \cap B) \cap C ] &= \Pr[ A \cap B \cap C ] \\ &= \Pr[ A ] \Pr[ B ] \Pr[ C ] \\ &= \Pr[ A \cap B ] \Pr[ C ]\end{aligned}$$

Beweis für Vereinigung ähnlich, verwende die Siebformel, siehe Skript.



# Zufällige Folgen

Zwei Folgen von K und Z der Länge 200,


- eine Folge entspricht dem Ergebnis von 200 Münzwürfen
- eine ist von mir erzeugt.

Welche Folge ist die zufällige?

Z Z Z K Z K K Z K Z Z Z Z Z Z Z K Z Z Z Z Z K K Z Z K Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z K Z Z  
K K K Z Z Z Z K K Z Z K Z K Z Z Z Z Z Z Z Z Z K Z Z Z K Z K Z Z Z Z K K K Z Z  
K K Z K Z Z K Z Z Z K Z K Z K K Z Z K Z Z Z Z K K Z K Z Z K Z Z K K K Z Z  
Z Z K Z Z Z K Z Z K Z Z K K Z Z Z Z Z K K Z Z Z Z Z Z Z Z Z Z K Z Z K Z K Z Z K Z  
K Z Z Z Z Z Z K K K Z Z Z Z K Z K Z Z K Z K Z Z Z Z Z K Z Z Z Z Z Z K Z K Z Z Z Z Z K

Verhältnis Kopf : Zahl = 0.459854

K K K Z K K K Z K K Z Z Z K Z Z Z K K K Z Z K K K K Z K K K K Z K K K K  
K K K Z K Z K Z Z K K K K K Z K K K Z K Z Z Z Z Z Z K Z K Z Z Z Z K K K K Z K K K  
Z K Z Z K K K Z K Z Z K Z Z Z K K Z Z Z K Z Z Z Z K K K K Z K Z Z Z K K  
Z Z Z K K K K K K K K K Z K K K Z Z Z K K Z Z Z K K Z K K Z K Z Z K Z Z Z K Z  
Z K Z Z Z K Z Z Z Z Z K Z K K Z Z K K Z K Z Z Z K K Z Z Z K K Z K Z Z Z Z Z K K Z Z



Verhältnis Kopf : Zahl = 1.06186


# Zufällige Folgen

Zwei Folgen von K und Z der Länge 200,

- eine Folge entspricht dem Ergebnis von 200 Münzwürfen
- eine ist von mir erzeugt.

Welche Folge ist die zufällige?

Z K Z K Z K K K Z K K Z Z K K K Z Z Z K Z K Z Z K Z K Z Z Z K Z K K Z K K Z Z Z  
K Z K K Z Z K K Z K Z K Z K Z K Z Z K Z Z K Z K K Z Z Z K K K Z K Z Z K Z  
K K Z K Z K Z K K Z K Z K Z K K K Z K Z Z Z Z Z Z Z Z K Z Z K K Z Z Z K Z K  
K K K Z K K K Z Z Z K K K K Z K K Z Z Z K K Z K Z K Z K Z K Z K Z K K K K  
K Z Z Z Z K Z K K Z K K Z Z Z K K K K K K Z Z Z K K Z Z K K Z K Z Z Z K K Z



Verhältnis Kopf : Zahl = 0.980198

# Änderungen = 112

K Z Z Z K Z K K Z K Z K Z K Z Z K K Z Z K K Z K Z K K Z Z K Z K Z Z K K  
K Z K Z K Z K Z Z Z Z Z Z K Z K K K K K Z K Z Z K Z K Z Z K Z K K K K Z Z K K K  
K K K Z K Z K K Z Z K Z K Z K Z Z Z K Z K Z K K Z K K K Z Z K Z Z Z K Z Z K K Z  
Z K Z Z K Z K Z Z K Z K Z K Z K K Z K Z K Z Z K Z K K Z Z K K Z K Z Z Z K Z K Z  
K K K Z K Z K K K Z Z K Z Z K Z K Z K K K K Z Z K Z K Z K Z K K Z Z Z K K Z

Verhältnis Kopf : Zahl = 1.00000

# Änderungen = 133

# Zufällige Folgen

Zwei Folgen von K und Z der Länge 200,

- eine Folge entspricht dem Ergebnis von 200 Münzwürfen
- eine ist von mir erzeugt.

Welche Folge ist die zufällige?

K Z K Z Z Z Z Z K K Z Z Z K Z Z K Z Z K Z K K Z Z K Z K Z Z K Z K Z K K Z  
Z Z K Z K Z Z Z Z Z K Z Z K K Z K Z K K Z Z K Z Z Z Z Z K K K Z K K Z Z K Z K K  
Z K K Z K Z Z Z K Z K K Z K K K Z Z K Z K Z K Z Z Z Z Z K Z Z K K Z K K K Z K K  
Z K K K K Z K Z Z Z K K K Z K Z Z K K K Z Z K Z K Z K K K K Z K Z K K K Z K K  
Z K Z K K Z K K Z K K K Z Z K Z K K Z Z K K K Z Z K Z K K K Z K K Z K K Z

Verhältnis Kopf : Zahl = 1.0202

# Änderungen = 117

K K K K K Z Z K Z Z K K Z K K K K Z Z Z Z K K K K K Z K Z Z K K K Z K Z K K K Z  
K K K Z Z K Z K Z K K Z K K K K K Z K K K Z K Z K Z Z Z K K Z K Z Z Z K K Z K K  
Z K K K K Z K Z Z K Z Z K K K K K Z Z K K Z Z K Z Z Z K K K K Z Z Z K Z K K K Z  
K K K Z K Z K Z K Z Z Z K Z Z K Z Z K K Z K Z K K K K K K K K Z Z Z K K Z Z K  
Z Z Z K Z Z K Z K K Z Z K K Z K Z Z K Z K Z K Z Z Z Z K K Z Z K Z K K K Z K Z Z

Verhältnis Kopf : Zahl = 1.24719

# Änderungen = 105

# Wie „erkennt“ man Zufall?

---

## Eigenschaften einer zufällige Folge:

Wir erwarten

- Kopf und Zahl treten ungefähr gleich häufig auf, also  
Anzahl Kopf dividiert durch Anzahl Zahl  $\approx 1$
- W'keit das zwei aufeinanderfolgende Buchstaben gleich sind ist 50%, also  
Anzahl Änderungen  $\approx$  Länge der Folge / 2
- längste identische Teilfolge  $\approx 1 + \log_2(\text{Länge der Folge})$

# Zufällige Folgen

Zwei Folgen von K und Z der Länge 200,

- eine Folge entspricht dem Ergebnis von 200 Münzwürfen
- eine ist von mir erzeugt.

Welche Folge ist die zufällige?

K Z K Z Z Z Z Z K K Z Z Z K Z Z K Z Z K Z K K Z Z K Z K Z Z K Z K Z K K Z  
Z Z K Z K Z Z Z Z Z K Z Z K K Z K Z K K Z Z K Z Z Z Z Z K K K Z K K Z Z K Z K K  
Z K K Z K Z Z Z K Z K K Z K K K Z Z K Z K Z K Z Z Z Z Z K Z Z K K Z K K K Z K K  
Z K K K K Z K Z Z Z K K K Z K Z Z K K K Z Z K Z K Z K K K K Z K Z K K K Z K K  
Z K Z K K Z K K Z K K K Z Z K Z K K Z Z K K K Z Z K Z K K K Z K K Z K K Z

Verhältnis Kopf : Zahl = 1.0202

# Änderungen = 117

K K K K K Z Z K Z Z K K Z K K K K Z Z Z Z K K K K K Z K Z Z K K K Z K Z K K K Z  
K K K Z Z K Z K Z K K Z K K K K K Z K K K Z K Z K Z Z Z K K Z K Z Z Z K K Z  
Z K K K K Z K Z Z K Z Z K K K K K Z Z K K Z Z K Z Z Z K K K K Z Z Z K Z K K K Z  
K K K Z K Z K Z K Z Z Z K Z Z K Z Z K K Z K Z K K K K K K K Z Z Z K Z K K Z K  
Z Z Z K Z Z K Z K K Z Z K K Z K Z Z K Z K Z K Z Z Z Z K K Z Z K Z K K K Z K Z Z

Verhältnis Kopf : Zahl = 1.24719

# Änderungen = 105

$$1 + \log_2(200) = 8.6$$

## Eigenschaften einer zufällige Folge:

Wir erwarten

- Kopf und Zahl treten ungefähr gleich häufig auf, also  
Anzahl Kopf dividiert durch Anzahl Zahl  $\approx 1$
- W'keit das zwei aufeinanderfolgende Buchstaben gleich sind ist 50%, also  
Anzahl Änderungen  $\approx$  Länge der Folge / 2
- längste identische Teilfolge  $\approx 1 + \log_2(\text{Länge der Folge})$

# Kapitel 2.4

## Zufallsvariablen

$$X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$$



$$X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$$

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$



$$X(\omega) = \begin{cases} 1, & \omega \text{ Primzahl} \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

$$X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$$

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$



$$X(\omega) = \omega^2 - 5\omega$$

„ $X \leq 5$ “ steht für das *Ereignis*, dass die Zufallsvariable einen Wert kleiner gleich 5 annimmt, also

$$X \leq 5 \quad \triangleq \quad \{ \omega \in \Omega : X(\omega) \leq 5 \}$$

**Umgekehrt:**

Indikatorvariable **X** für ein Ereignis **E**:

$$X(\omega) = \begin{cases} 1, & \omega \in E, & \text{d.h. Ereignis } E \text{ gilt} \\ 0, & \omega \notin E, & \text{d.h. Ereignis } E \text{ gilt nicht} \end{cases}$$

## Dichtefunktion

$$f_X : \mathbb{R} \rightarrow [0, 1], \quad x \mapsto \Pr[X = x]$$

## Verteilungsfunktion

$$F_X : \mathbb{R} \rightarrow [0, 1], \quad x \mapsto \Pr[X \leq x]$$

# Dichte- und Verteilungsfunktion – Beispiele

Wir werfen eine Münze drei Mal:

**$X :=$  Anzahl „Kopf“**

Wahrscheinlichkeitsraum:

$\Omega = \{KKK, KKZ, \dots, ZZZ\}$

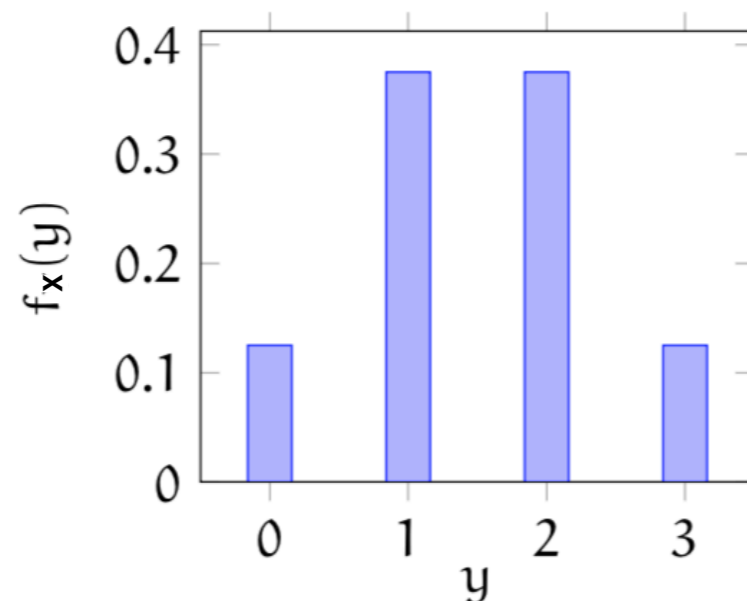
$$\Pr[X=0] = \Pr[\{ZZZ\}] = 1/8$$

$$\Pr[X=1] = \Pr[\{ZZK, ZKZ, KZZ\}] = 3/8$$

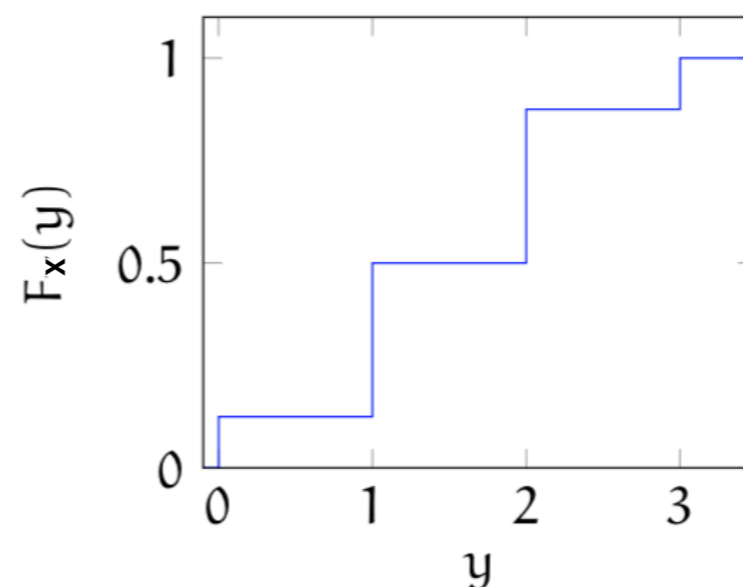
$$\Pr[X=2] = \Pr[\{ZKK, KKZ, KZK\}] = 3/8$$

$$\Pr[X=3] = \Pr[\{KKK\}] = 1/8$$

Dichtefunktion



Verteilungsfunktion



# Dichte- und Verteilungsfunktion – Beispiele

Wir werfen einen Würfel drei Mal:

**$Y :=$  Anzahl ungerader Augenzahlen**

Wahrscheinlichkeitsraum:

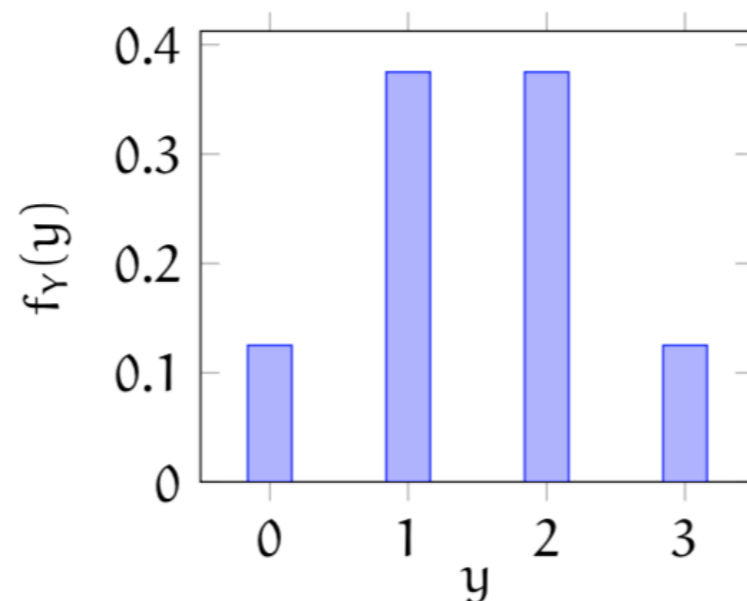
$$\Omega = \{1,2,3,4,5,6\}^3$$

$$\Pr[Y=0] = \Pr[\text{erster Wurf gerade}] \cdot \Pr[\text{zweiter Wurf gerade}] \cdot \Pr[\text{dritter Wurf gerade}] = 1/8$$

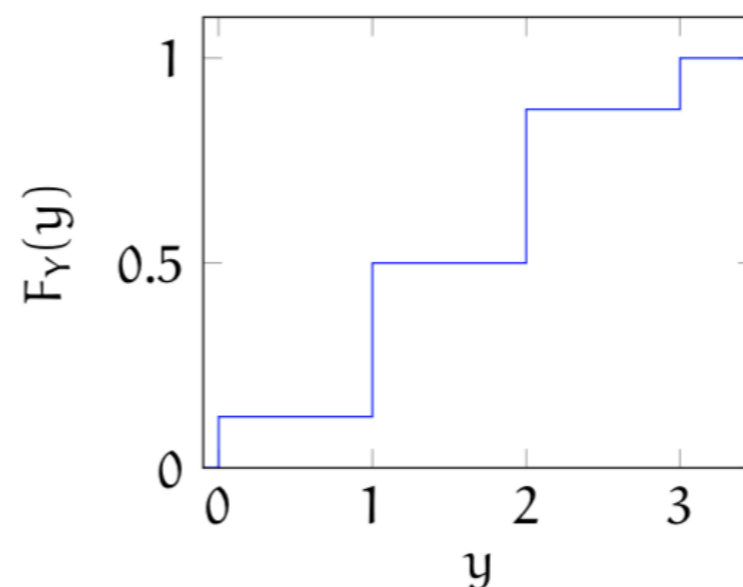
$$\begin{aligned} \Pr[Y=1] &= \Pr[\text{erster Wurf gerade}] \cdot \Pr[\text{zweiter Wurf gerade}] \cdot \Pr[\text{dritter Wurf ungerade}] + \\ &\quad \Pr[\text{erster Wurf gerade}] \cdot \Pr[\text{zweiter Wurf ungerade}] \cdot \Pr[\text{dritter Wurf gerade}] + \\ &\quad \Pr[\text{erster Wurf ungerade}] \cdot \Pr[\text{zweiter Wurf gerade}] \cdot \Pr[\text{dritter Wurf gerade}] = 3/8 \end{aligned}$$

$$\Pr[Y=2] = 3/8, \quad \Pr[Y=3] = 1/8$$

Dichtefunktion



Verteilungsfunktion



# Zufallsvariable

Ergebnismenge:

$$\Omega$$

Wahrscheinlichkeitsfkt:

$$\Pr : \Omega \rightarrow [0,1] \quad \text{mit} \quad \sum_{\omega \in \Omega} \Pr[\omega] = 1$$

Zufallsvariable:

$$X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$$

**Beispiel:**

*Wir werfen eine Münze 100 mal*

$$\Omega = \{K, Z\}^{100}$$

$$\Pr[\omega] = 2^{-100} \quad \forall \omega \in \Omega$$

*(Laplaceraum)*

Beispiele für Zufallsvariablen:

$$X := \#Kopf$$

*Wertebereich: {0, ..., 100}*

$$Y := \begin{cases} 1 & \text{falls } \#Kopf \text{ gerade} \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

*Wertebereich: {0, 1}*

# Zufallsvariable - Erwartungswert

---

**Definition** Zu einer Zufallsvariablen  $X$  definieren wir den *Erwartungswert*  $\mathbb{E}[X]$  durch

.... ?



# Zufallsvariable - Erwartungswert

**Definition** Zu einer Zufallsvariablen  $X$  definieren wir den *Erwartungswert*  $\mathbb{E}[X]$  durch

$$\mathbb{E}[X] := \sum_{x \in W_X} x \cdot \Pr[X = x]$$

*Vorlesung: wir betrachten nur Zufallsvariablen für die der Erwartungswert existiert.*

**Lemma** Ist  $X$  eine Zufallsvariable, so gilt:

$$\mathbb{E}[X] = \sum_{\omega \in \Omega} X(\omega) \cdot \Pr[\omega].$$

# Erwartungswert - Spezialfall

**Satz** Sei  $X$  eine Zufallsvariable mit  $W_X \subseteq \mathbb{N}_0$ . Dann gilt

$$\mathbb{E}[X] = \sum_{i=1}^{\infty} \Pr[X \geq i].$$

*Beweis:*

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^{\infty} \Pr[X \geq i] &\stackrel{\text{Definition}}{=} \sum_{i=1}^{\infty} \sum_{j=i}^{\infty} \Pr[X = j] \stackrel{\text{Vertauschen Summationsreihenfolge}}{=} \sum_{j=1}^{\infty} \sum_{i=1}^j \Pr[X = j] \\ &\stackrel{\text{Pr}[\cdot] \text{ hängt nicht von } i \text{ ab}}{=} \sum_{j=1}^{\infty} j \cdot \Pr[X = j] = \sum_{j=1}^{\infty} j \cdot \Pr[X = j] \\ &\stackrel{\text{Definition}}{=} \mathbb{E}[X]. \end{aligned}$$

# Linearität des Erwartungswertes

---

Wir betrachten zwei Zufallsvariablen:

$$X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}, \quad Y : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$$

Summe:

$$X + Y : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$$
$$\omega \mapsto X(\omega) + Y(\omega)$$

$$\begin{aligned} \mathbb{E}[X + Y] &\stackrel{\text{Def.}}{=} \sum_{\omega \in \Omega} (X + Y)(\omega) \cdot \Pr[\omega] \\ &= \sum_{\omega \in \Omega} (X(\omega) + Y(\omega)) \cdot \Pr[\omega] \\ &= \sum_{\omega \in \Omega} X(\omega) \cdot \Pr[\omega] + \sum_{\omega \in \Omega} Y(\omega) \cdot \Pr[\omega] \\ &= \mathbb{E}[X] + \mathbb{E}[Y] \end{aligned}$$

# Linearität des Erwartungswertes

---

**Satz** (*Linearität des Erwartungswertes*) Für Zufallsvariablen  $X_1, \dots, X_n$  und  $X := a_1X_1 + \dots + a_nX_n + b$  mit  $a_1, \dots, a_n, b \in \mathbb{R}$  gilt

$$\mathbb{E}[X] = a_1\mathbb{E}[X_1] + \dots + a_n\mathbb{E}[X_n] + b.$$

**Beobachtung** Für ein Ereignis  $A \subseteq \Omega$  ist die zugehörige *Indikatorvariable*  $X_A$  definiert durch:

$$X_A(\omega) := \begin{cases} 1, & \text{falls } \omega \in A \\ 0, & \text{sonst.} \end{cases}$$

Für den Erwartungswert von  $X_A$  gilt:  $\mathbb{E}[X_A] = \Pr[A]$ .

Beispiel: Wir werfen eine Münze 100 Mal  $X := \text{Anzahl Kopf}$

Setze für alle  $i = 1, \dots, 100$ :

$X_i :=$  Indikatorvariable für „Kopf“ im  $i$ -ten Wurf

Dann  $X = X_1 + \dots + X_{100}$

und  $\mathbb{E}[X_i] = 1/2$ , und wegen der Linearität des Erwartungswertes

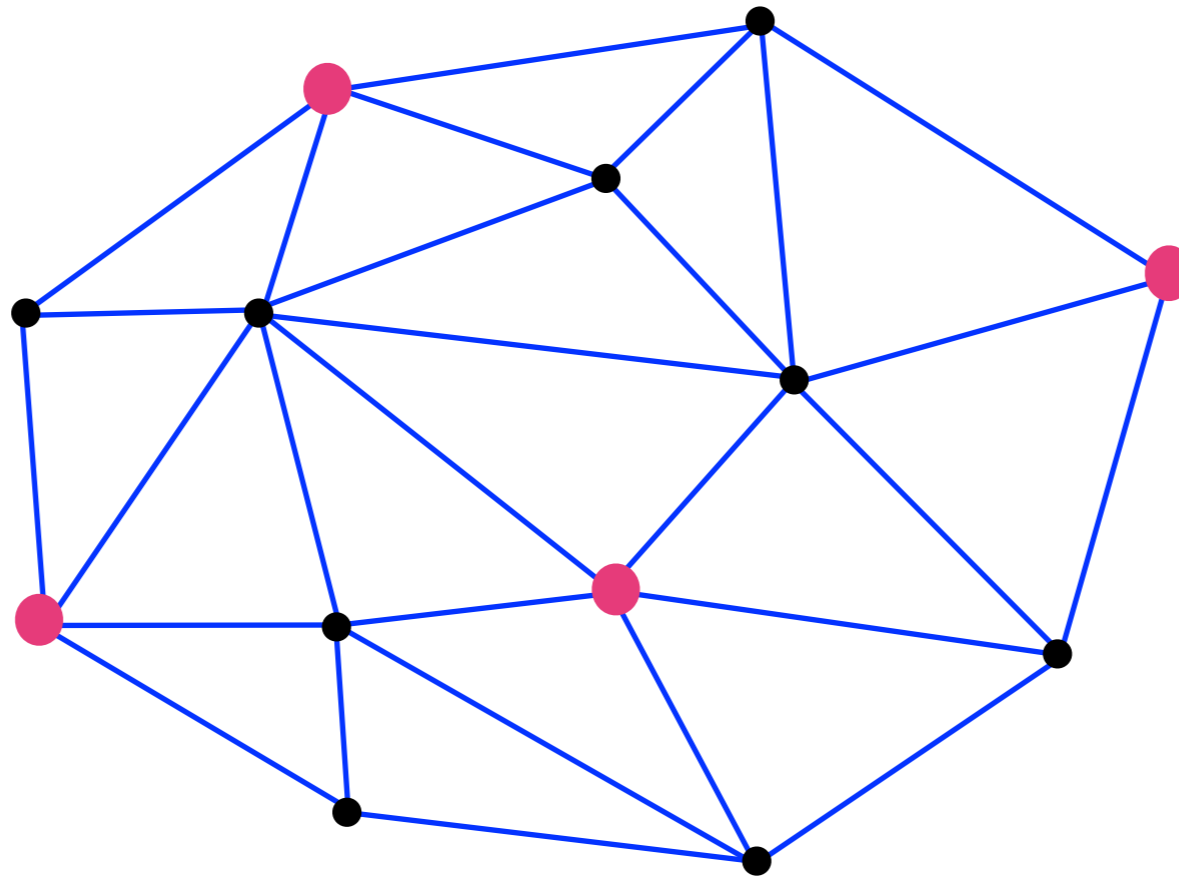
daher  $\mathbb{E}[X] = \mathbb{E}[X_1] + \dots + \mathbb{E}[X_{100}] = 50$

# Verteiltes Rechnen – Stabile Menge

---

Ziel: Knoten/Rechner sollen gemeinsam eine Aufgabe lösen

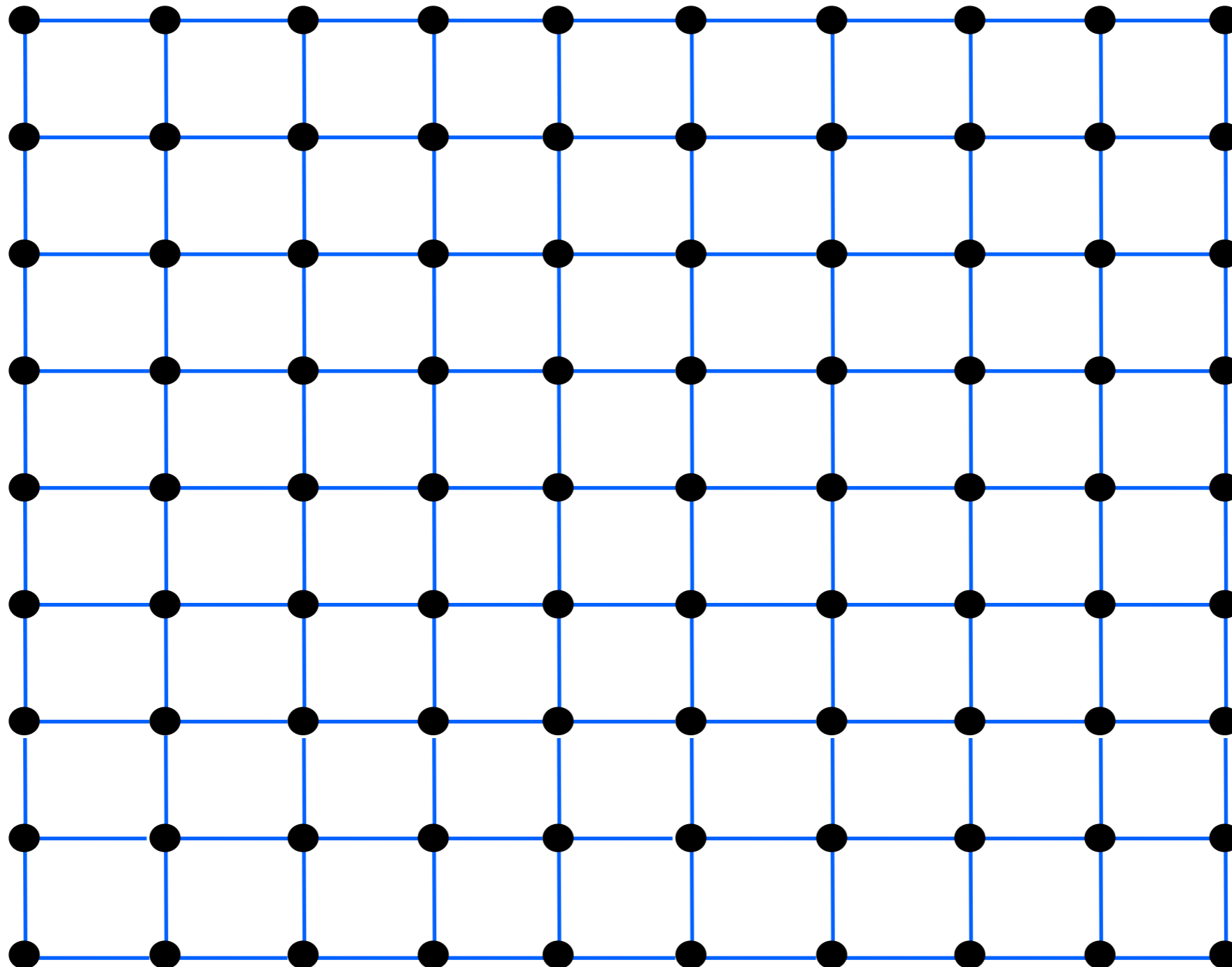
z.B: Bestimme eine möglichst grosse stabile Menge



stabile Menge  $\triangleq$  Knoten, die nicht durch Kanten verbunden sind

## 2. Runde:

alle noch vorhandenen Kanten: „lösche“ einen der beiden Knoten



Satz:

Für jeden Graphen  $G=(V,E)$  mit  $|V| = n$  und  $|E| = m$ ,  
bestimmt der Algorithmus eine stabile Menge  $S$  mit

$$E[S] \geq np - mp^2$$



$X :=$  Anzahl Knoten, die erste Runde „überleben“

$\Rightarrow$  jeder einzelne Knoten überlebt mit Wahrscheinlichkeit  $p$ ,  
wir haben  $n$  Knoten

$\Rightarrow$  (Linearität des Erwartungswertes)  $\mathbb{E}[X] = np.$

$Y :=$  Anzahl Kanten, die erste Runde „überleben“

$\Rightarrow$  jede einzelne Kante überlebt mit Wahrscheinlichkeit  $p^2$ ,  
wir haben  $m$  Kanten

$\Rightarrow$  (Linearität des Erwartungswertes)  $\mathbb{E}[Y] = mp^2.$

$S \geq X - Y$  da wir höchstens einen Knoten pro Kante löschen

$\Rightarrow \mathbb{E}[S] \geq \mathbb{E}[X - Y] \stackrel{\text{Lin.}}{=} \mathbb{E}[X] - \mathbb{E}[Y] = np - mp^2.$

Satz:

Für jeden Graphen  $G=(V,E)$  mit  $|V| = n$  und  $|E| = m$ ,  
bestimmt der Algorithmus eine stabile Menge  $S$  mit

$$E[S] \geq np - mp^2$$

*Satz gilt für jedes  $p$ . Wie sollen wir  $p$  wählen? Wähle  $p$  so, dass  $np - mp^2$  maximal ist.*

Korollar:

Für jeden Graphen  $G=(V,E)$  mit  $|V| = n$  und  $|E| = m$ ,  
bestimmt der Algorithmus für  $p = n/2m$  eine stabile  
Menge  $S$  mit

$$E[S] \geq n^2 / 4m$$

**Indikatorvariable:**  $I_A(\omega) = \begin{cases} 1, & \omega \in A, \\ 0, & \omega \notin A \end{cases}$

- Schnitt  $A \cap B$

$$I_{A \cap B} = I_A \cdot I_B$$

- Komplement  $\bar{A} := \Omega \setminus A$

$$I_{\bar{A}} = 1 - I_A$$

- Vereinigung  $A \cup B$

$$I_{A \cup B} = ???$$

→ Siebformel

# Verteilungen

## Dichtefunktion

$$f_X : \mathbb{R} \rightarrow [0, 1], \quad x \mapsto \Pr[X = x]$$

## Verteilungsfunktion

$$F_X : \mathbb{R} \rightarrow [0, 1], \quad x \mapsto \Pr[X \leq x]$$

**Indikatorvariable:**

**Ereignis**  $A \subseteq \Omega$

$$I_A(\omega) = \begin{cases} 1, & \omega \in A, \\ 0, & \omega \notin A \end{cases} \quad p := \Pr[A] = \mathbb{E}[I_A]$$

Dichtefunktion:

$$f_{I_A}(x) = \begin{cases} p, & x = 1, \\ 1 - p, & x = 0, \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

$$X \sim \text{Bernoulli}(p)$$

Dichtefunktion:

$$f_X(x) = \begin{cases} p, & x = 1, \\ 1 - p, & x = 0, \\ 0, & \text{sonst} \end{cases} \quad \mathbb{E}[X] = p$$

Beispiele: Werfen einer Münze, Indikator für Kopf  
Werfen eines Würfels, Indikator für "Augenzahl gerade"  
Werfen eines Würfels, Indikator für "1"

# Dichte- und Verteilungsfunktion – Beispiele

Wir werfen eine Münze drei Mal:

**$X :=$  Anzahl „Kopf“**

Wahrscheinlichkeitsraum:

$\Omega = \{KKK, KKZ, \dots, ZZZ\}$

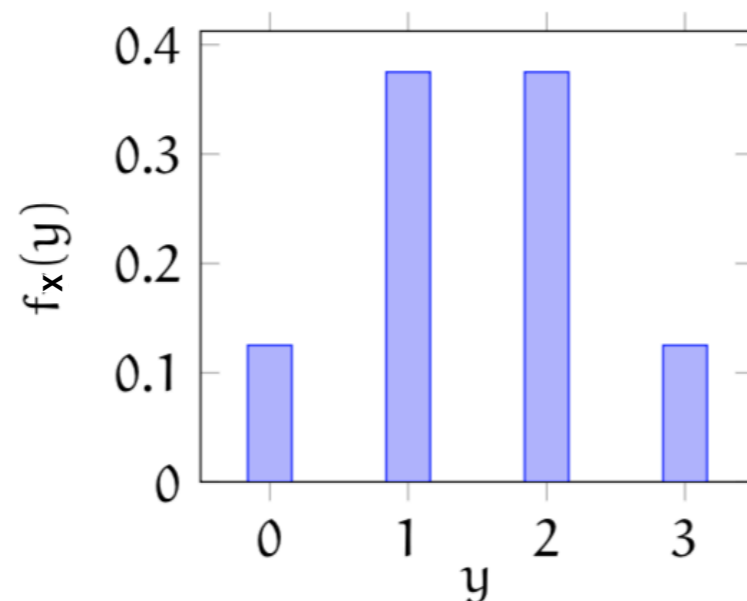
$$\Pr[X=0] = \Pr[\{ZZZ\}] = 1/8$$

$$\Pr[X=1] = \Pr[\{ZZK, ZKZ, KZZ\}] = 3/8$$

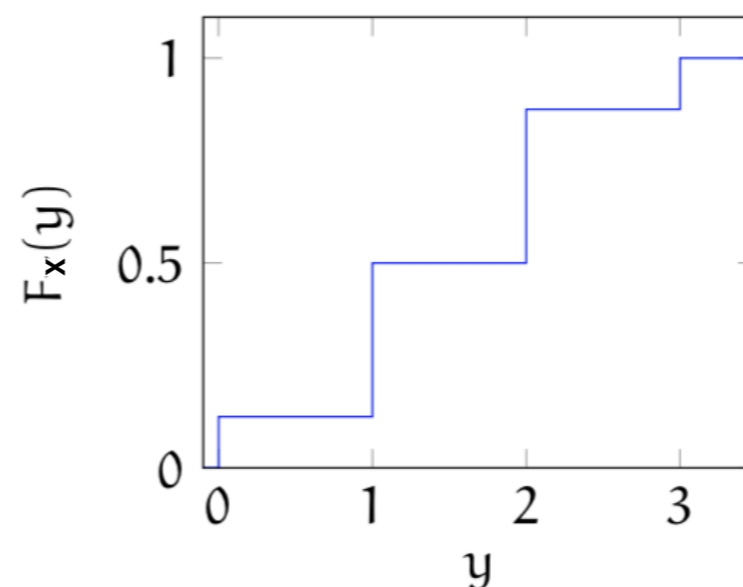
$$\Pr[X=2] = \Pr[\{ZKK, KKZ, KZK\}] = 3/8$$

$$\Pr[X=3] = \Pr[\{KKK\}] = 1/8$$

Dichtefunktion



Verteilungsfunktion





# Dichte- und Verteilungsfunktion – Beispiele

Wir werfen einen Würfel drei Mal:

**$Y :=$  Anzahl ungerader Augenzahlen**

Wahrscheinlichkeitsraum:

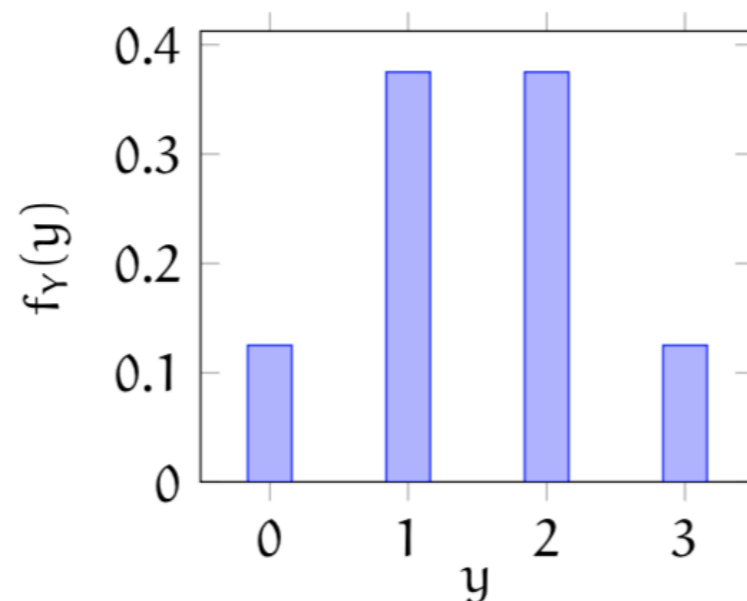
$$\Omega = \{1,2,3,4,5,6\}^3$$

$$\Pr[Y=0] = \Pr[\text{erster Wurf gerade}] \cdot \Pr[\text{zweiter Wurf gerade}] \cdot \Pr[\text{dritter Wurf gerade}] = 1/8$$

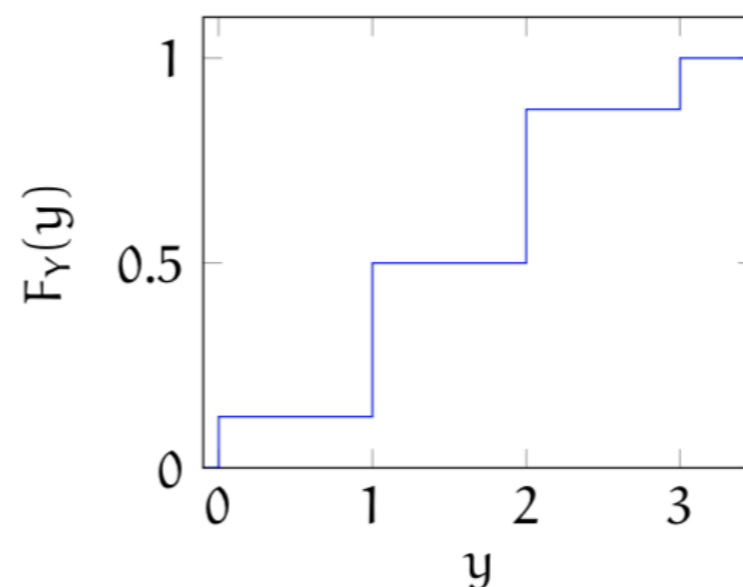
$$\begin{aligned} \Pr[Y=1] &= \Pr[\text{erster Wurf gerade}] \cdot \Pr[\text{zweiter Wurf gerade}] \cdot \Pr[\text{dritter Wurf ungerade}] + \\ &\quad \Pr[\text{erster Wurf gerade}] \cdot \Pr[\text{zweiter Wurf ungerade}] \cdot \Pr[\text{dritter Wurf gerade}] + \\ &\quad \Pr[\text{erster Wurf ungerade}] \cdot \Pr[\text{zweiter Wurf gerade}] \cdot \Pr[\text{dritter Wurf gerade}] = 3/8 \end{aligned}$$

$$\Pr[Y=2] = 3/8, \quad \Pr[Y=3] = 1/8$$

Dichtefunktion



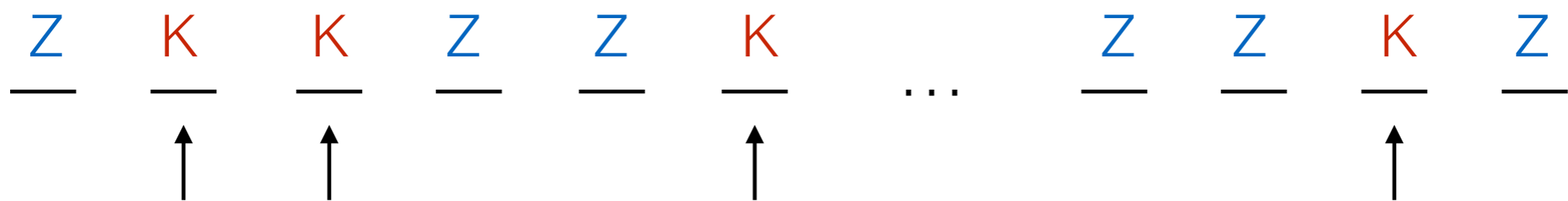
Verteilungsfunktion



Beispiel: Wir werfen einer Münze  $n$  mal  $X := \text{Anzahl Kopf}$

$$\Pr[ X = k ] = ??$$

$n$  Positionen, entsprechend den Ergebnissen der  $n$  Münzwürfen



-> wähle  $k$  Positionen, die Kopf zeigen sollen

→  $\binom{n}{k}$  Möglichkeiten

Wahrscheinlichkeit jeder KZ-Folge/jedes Elementarereignisse:  $\frac{1}{|\Omega|} = \frac{1}{2^n}$

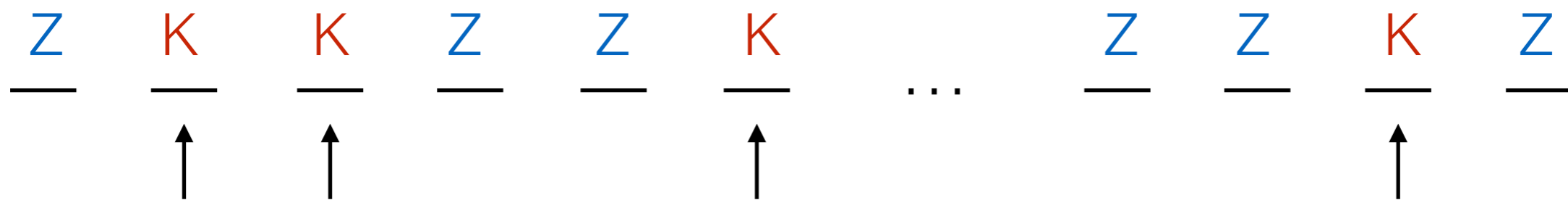
$$\Rightarrow \Pr[ X = k ] = \binom{n}{k} \cdot \frac{1}{2^n}$$

Beispiel: Wir werfen statt einer fairen Münze eine Münze mit  
 $\Pr[\text{Kopf}] = p$  und  $\Pr[\text{Zahl}] = 1-p$   
n mal

$X := \text{Anzahl Kopf}$

$$\Pr[X = k] = ??$$

n Positionen, entsprechend den Ergebnissen der n Münzwürfen



-> wähle k Positionen, die Kopf zeigen sollen

$$\longrightarrow \binom{n}{k} \text{ Möglichkeiten}$$

-> W'keit, dass die n Würfe genau dieses Ergebnis haben  $= p^k \cdot (1-p)^{n-k}$

$$\Pr[X = k] = \binom{n}{k} \cdot p^k (1-p)^{n-k}$$

$$X \sim \text{Bin}(n, p).$$

$$f_X(x) = \begin{cases} \binom{n}{x} p^x (1-p)^{n-x}, & x \in \{0, 1, \dots, n\} \\ 0, & \text{sonst.} \end{cases}$$

$$\mathbb{E}[X] = np$$

Beispiel: Werfen einer Münze  $n$  mal,  $X$  = Anzahl Kopf