
Algorithmen und Wahrscheinlichkeit

Kapitel 2.3

Unabhängigkeit

Intuitiv:

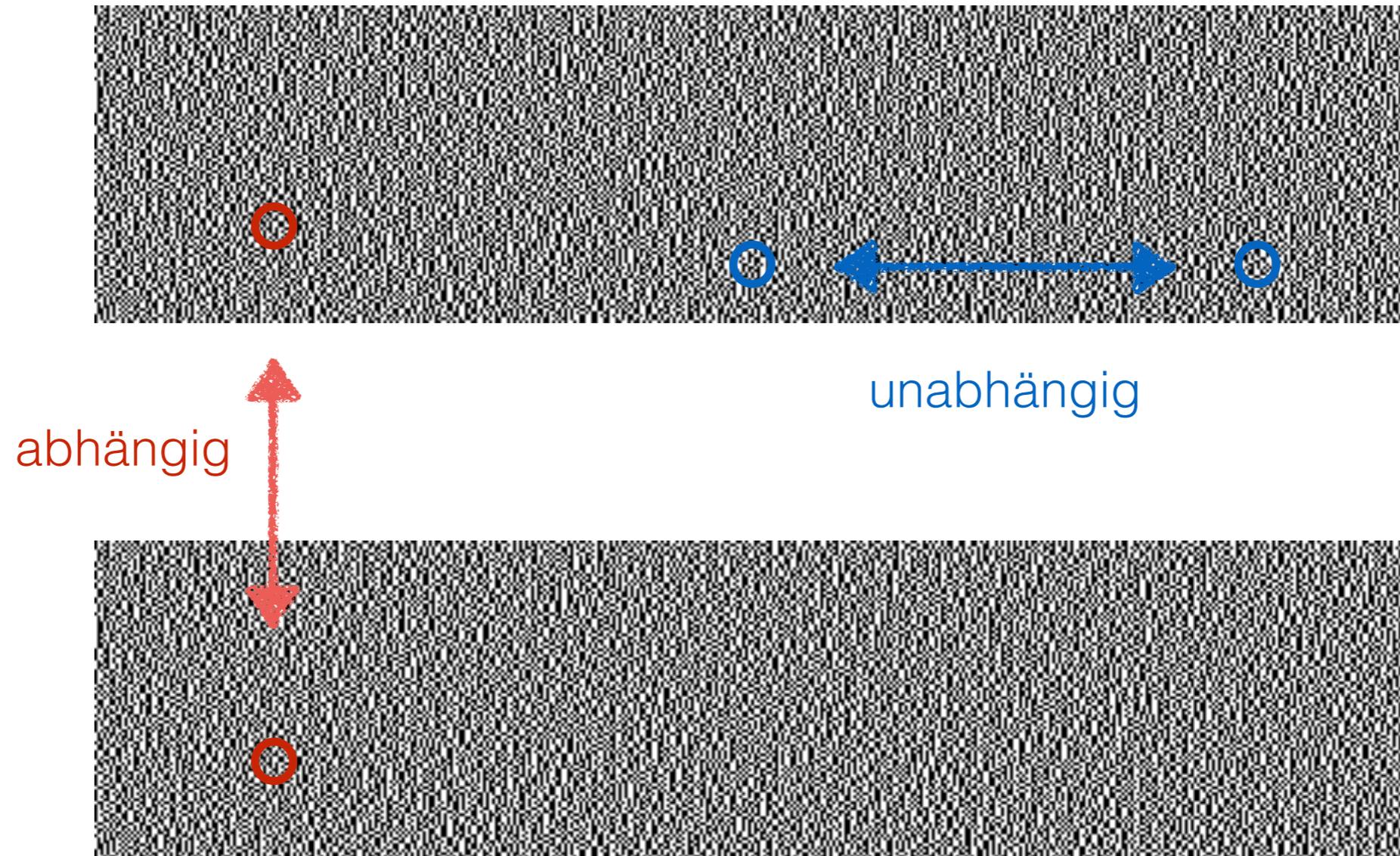
Ereignisse A und B sind unabhängig gdw
Eintritt von B beeinflusst nicht, ob A eintritt

$$\frac{\Pr[A \cap B]}{\Pr[B]} \stackrel{\text{Def.}}{=} \Pr[A|B] \stackrel{!}{=} \Pr[A]$$

Definition : Die Ereignisse A und B heissen *unabhängig*, wenn gilt

$$\Pr[A \cap B] = \Pr[A] \cdot \Pr[B].$$

Visuelle Kryptographie



Unabhängigkeit - Beispiele

Definition Die Ereignisse A und B heißen *unabhängig*, wenn gilt

$$\Pr[A \cap B] = \Pr[A] \cdot \Pr[B].$$

Wichtig: Ereignisse können (stochastisch) unabhängig sein, ohne dass sie ‚physikalisch‘ unabhängig sind

$A :=$ „ ist gerade“

$B :=$ „ +  ist 7“

$$\Pr[A] = 1/2$$

$$\Pr[B] = 6/36$$

$$\Pr[A \cap B] = 3/36$$



Wichtig: Ereignisse können (stochastisch) unabhängig sein, ohne dass sie ‚physikalisch‘ unabhängig sind

Zufallszahlengenerator (*Programmiersprachen*)

$$\begin{array}{lcl} f : \{0,1\}^m & \rightarrow & \{0,1\}^m \times \{0,1\}^n \\ s_{i-1} & \rightarrow & (s_i, a_i) \end{array}$$

s_i : interne Zustände

a_i : Zufallszahlen — *wir „nehmen an“, dass die a_i unabhängig sind*

Unabhängigkeit - viele Ereignisse

Definition Die Ereignisse A_1, \dots, A_n heißen *unabhängig*, wenn für alle Teilmengen $I \subseteq \{1, \dots, n\}$ mit $I = \{i_1, \dots, i_k\}$ gilt, dass

$$\Pr[A_{i_1} \cap \dots \cap A_{i_k}] = \Pr[A_{i_1}] \cdot \dots \cdot \Pr[A_{i_k}]. \quad (2.2)$$

Eine unendliche Familie von Ereignissen A_i mit $i \in \mathbb{N}$ heisst unabhängig, wenn (2.2) für jede endliche Teilmenge $I \subseteq \mathbb{N}$ erfüllt ist.

Offensichtlich erfüllt, wenn die Ereignisse ‚physikalisch‘ unabhängig sind (zB wenn jedes A_i einem unabhängigen Münzwurf entspricht)

Dies ist aber nicht unbedingt erforderlich (zB Zufallszahlengenerator).

Unabhängigkeit - viele Ereignisse

Lemma Seien A , B und C unabhängige Ereignisse. Dann sind auch $A \cap B$ und C bzw. $A \cup B$ und C unabhängig.

Beweis:

$$\begin{aligned}\Pr[(A \cap B) \cap C] &= \Pr[A \cap B \cap C] \\ &= \Pr[A] \Pr[B] \Pr[C] \\ &= \Pr[A \cap B] \Pr[C]\end{aligned}$$

Beweis für Vereinigung ähnlich, verwende die Siebformel, siehe Skript.

Zufällige Folgen

Zwei Folgen von K und Z der Länge 200,

- eine Folge entspricht dem Ergebnis von 200 Münzwürfen
- eine ist von mir erzeugt.

Welche Folge ist die zufällige?

Z K Z K Z K K K Z K K Z Z K K K Z Z Z K Z K Z Z K Z K Z Z Z K Z K K Z K K Z Z Z
K Z K K Z Z K K Z K Z K Z K Z K Z Z K Z Z K Z K K Z Z Z K K K Z K Z Z K Z
K K Z K Z K Z K K Z K Z K Z K K K Z K Z Z Z Z Z Z Z Z K Z Z K K Z Z Z K Z K
K K K Z K K K Z Z Z K K K K Z K K Z Z Z K K Z Z Z K K Z K Z K Z K Z K Z K K K K
K Z Z Z Z K Z K K Z K K Z Z Z K K K K K K K Z Z Z K K Z Z K K Z K Z Z Z K K Z



Verhältnis Kopf : Zahl = 0.980198

Änderungen = 112

K Z Z Z K Z K K Z K Z K Z K Z K Z Z K K Z Z K K Z K Z K K Z Z K Z K Z Z K Z
K Z K Z K Z K Z Z Z Z Z Z K Z K K K K K Z K Z Z K Z K Z Z K Z K K K K Z Z K K K
K K K Z K Z K K Z Z K Z K Z K Z Z Z K Z K Z K K Z K K K Z Z K Z Z Z K Z Z K K Z
Z K Z Z K Z K Z Z K Z K Z K Z K K Z K Z K Z Z K Z K K Z Z K K Z K Z Z Z K Z K Z
K K K Z K Z K K K Z Z K Z Z K Z K Z K K K K Z Z K Z K Z K Z K K Z Z Z K K Z

Verhältnis Kopf : Zahl = 1.00000

Änderungen = 133

Zufällige Folgen

Zwei Folgen von K und Z der Länge 200,

- eine Folge entspricht dem Ergebnis von 200 Münzwürfen
- eine ist von mir erzeugt.

Welche Folge ist die zufällige?

K Z K Z Z Z Z Z K K Z Z Z K Z Z K Z Z K Z K K Z Z K Z K Z Z K Z K Z K K Z
Z Z K Z K Z Z Z Z Z K Z Z K K Z K Z K K Z Z K Z Z Z Z Z K K K Z K K Z Z K Z K K
Z K K Z K Z Z Z K Z K K Z K K K Z Z K Z K Z K Z Z Z Z Z K Z Z K K Z K K K Z K K
Z K K K K Z K Z Z Z K K K Z K Z Z K K K Z Z K Z K Z K K K K Z K Z K K K Z K K
Z K Z K K Z K K Z K K K Z Z K Z K K Z Z K K K Z Z K Z K K K Z K K Z K K Z

Verhältnis Kopf : Zahl = 1.0202

Änderungen = 117

K K K K K Z Z K Z Z K K Z K K K K Z Z Z Z K K K K K Z K Z Z K K K Z K Z K K K Z
K K K Z Z K Z K Z K K Z K K K K K Z K K K Z K Z K Z Z Z K K Z K Z Z Z K K Z K K
Z K K K K Z K Z Z K Z Z K K K K K Z Z K K Z Z K Z Z Z K K K K Z Z Z K Z K K K Z
K K K Z K Z K Z K Z Z Z K Z Z K Z Z K K Z K Z K K K K K K K K Z Z Z K K Z Z K
Z Z Z K Z Z K Z K K Z Z K K Z K Z Z K Z K Z K Z Z Z Z K K Z Z K Z K K K Z K Z Z

Verhältnis Kopf : Zahl = 1.24719

Änderungen = 105

Wie „erkennt“ man Zufall?

Eigenschaften einer zufällige Folge:

Wir erwarten

- Kopf und Zahl treten ungefähr gleich häufig auf, also
Anzahl Kopf dividiert durch Anzahl Zahl ≈ 1
- W'keit das zwei aufeinanderfolgende Buchstaben gleich sind ist 50%, also
Anzahl Änderungen \approx Länge der Folge / 2
- längste identische Teilfolge $\approx 1 + \log_2(\text{Länge der Folge})$

Zufällige Folgen

Zwei Folgen von K und Z der Länge 200,

- eine Folge entspricht dem Ergebnis von 200 Münzwürfen
- eine ist von mir erzeugt.

Welche Folge ist die zufällige?

K Z K Z Z Z Z Z K K Z Z Z K Z Z K Z Z K Z K K Z Z K Z K Z Z K Z K Z K K Z
Z Z K Z K Z Z Z Z Z K Z Z K K Z K Z K K Z Z K Z Z Z Z Z K K K Z K K Z Z K Z K K
Z K K Z K Z Z Z K Z K K Z K K K Z Z K Z K Z K Z Z Z Z Z K Z Z K K Z K K K Z K K
Z K K K K Z K Z Z Z K K K Z K Z Z K K K Z Z K Z K Z K K K K K Z K Z K K K Z K K
Z K Z K K Z K K Z K K K Z Z K Z K K Z Z K K K Z Z K Z K K K Z K K Z K K Z

Verhältnis Kopf : Zahl = 1.0202

Änderungen = 117

K K K K K Z Z K Z Z K K Z K K K K Z Z Z Z K K K K K Z K Z Z K K K Z K Z K K K Z
K K K Z Z K Z K Z K K Z K K K K K Z K K K Z K Z K Z Z Z K K Z K Z Z Z K K Z
Z K K K K Z K Z Z K Z Z K K K K K Z Z K K Z Z K Z Z Z K K K K Z Z Z K Z K K K Z
K K K Z K Z K Z K Z Z Z K Z Z K Z Z K K Z K Z K K K K K K K Z Z Z K Z K K Z K
Z Z Z K Z Z K Z K K Z Z K K Z K Z Z K Z K Z K Z Z Z Z K K Z Z K Z K K K Z K Z Z

Verhältnis Kopf : Zahl = 1.24719

Änderungen = 105

$$1 + \log_2(200) = 8.6$$

Eigenschaften einer zufällige Folge:

Wir erwarten

- Kopf und Zahl treten ungefähr gleich häufig auf, also
Anzahl Kopf dividiert durch Anzahl Zahl ≈ 1
- W'keit das zwei aufeinanderfolgende Buchstaben gleich sind ist 50%, also
Anzahl Änderungen \approx Länge der Folge / 2
- längste identische Teilfolge $\approx 1 + \log_2(\text{Länge der Folge})$

Kapitel 2.4

Zufallsvariablen

$$X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$$

$$X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$$

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$



$$X(\omega) = \begin{cases} 1, & \omega \text{ Primzahl} \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

$$X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$$

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$



$$X(\omega) = \omega^2 - 5\omega$$

„ $X \leq 5$ “ steht für das *Ereignis*, dass die Zufallsvariable einen Wert kleiner gleich 5 annimmt, also

$$X \leq 5 \quad \triangleq \quad \{ \omega \in \Omega : X(\omega) \leq 5 \}$$

Umgekehrt:

Indikatorvariable **X** für ein Ereignis **E**:

$$X(\omega) = \begin{cases} 1, & \omega \in E, & \text{d.h. Ereignis } E \text{ gilt} \\ 0, & \omega \notin E, & \text{d.h. Ereignis } E \text{ gilt nicht} \end{cases}$$

Dichtefunktion

$$f_X : \mathbb{R} \rightarrow [0, 1], \quad x \mapsto \Pr[X = x]$$

Verteilungsfunktion

$$F_X : \mathbb{R} \rightarrow [0, 1], \quad x \mapsto \Pr[X \leq x]$$

Dichte- und Verteilungsfunktion – Beispiele

Wir werfen eine Münze drei Mal:

$X :=$ Anzahl „Kopf“

Wahrscheinlichkeitsraum:

$\Omega = \{KKK, KKZ, \dots, ZZZ\}$

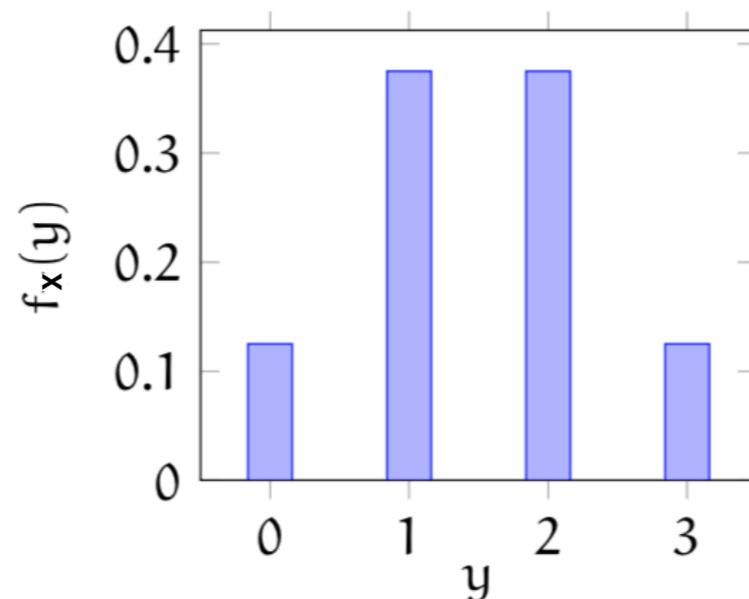
$$\Pr[X=0] = \Pr[\{ZZZ\}] = 1/8$$

$$\Pr[X=1] = \Pr[\{ZZK, ZKZ, KZZ\}] = 3/8$$

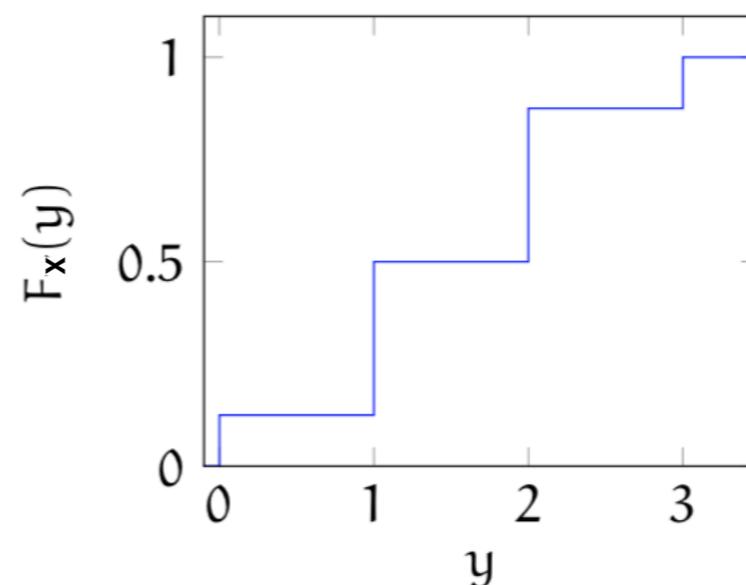
$$\Pr[X=2] = \Pr[\{ZKK, KKZ, KZK\}] = 3/8$$

$$\Pr[X=3] = \Pr[\{KKK\}] = 1/8$$

Dichtefunktion



Verteilungsfunktion



Dichte- und Verteilungsfunktion — Beispiele

Wir werfen einen Würfel drei Mal:

$Y :=$ Anzahl ungerader Augenzahlen

Wahrscheinlichkeitsraum:

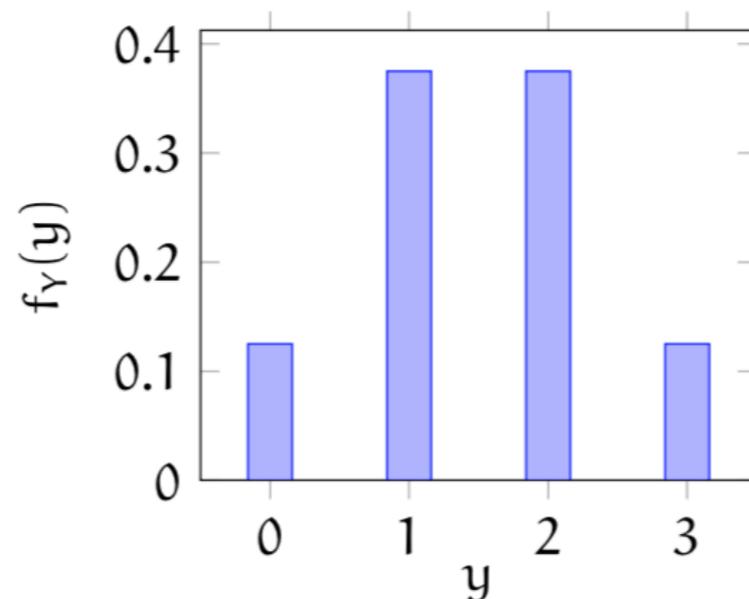
$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}^3$$

$$\Pr[Y=0] = \Pr[\text{erster Wurf gerade}] \cdot \Pr[\text{zweiter Wurf gerade}] \cdot \Pr[\text{dritter Wurf gerade}] = 1/8$$

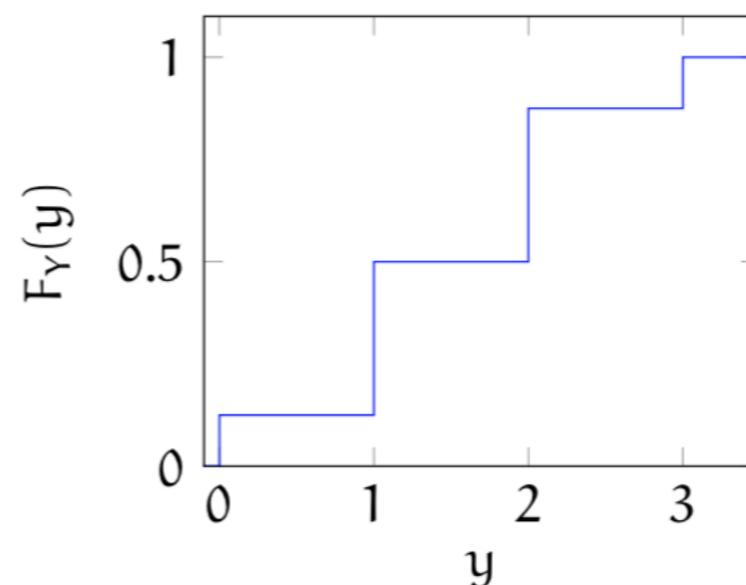
$$\begin{aligned} \Pr[Y=1] &= \Pr[\text{erster Wurf gerade}] \cdot \Pr[\text{zweiter Wurf gerade}] \cdot \Pr[\text{dritter Wurf ungerade}] + \\ &\quad \Pr[\text{erster Wurf gerade}] \cdot \Pr[\text{zweiter Wurf ungerade}] \cdot \Pr[\text{dritter Wurf gerade}] + \\ &\quad \Pr[\text{erster Wurf ungerade}] \cdot \Pr[\text{zweiter Wurf gerade}] \cdot \Pr[\text{dritter Wurf gerade}] = 3/8 \end{aligned}$$

$$\Pr[Y=2] = 3/8, \quad \Pr[Y=3] = 1/8$$

Dichtefunktion



Verteilungsfunktion



Zufallsvariable

Ergebnismenge:

$$\Omega$$

Wahrscheinlichkeitsfkt:

$$\Pr : \Omega \rightarrow [0,1] \quad \text{mit} \quad \sum_{\omega \in \Omega} \Pr[\omega] = 1$$

Zufallsvariable:

$$X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$$

Beispiel:

Wir werfen eine Münze 100 mal

$$\Omega = \{K, Z\}^{100}$$

$$\Pr[\omega] = 2^{-100} \quad \forall \omega \in \Omega$$

(Laplaceraum)

Beispiele für Zufallsvariablen:

$$X := \#Kopf$$

Wertebereich: {0, ..., 100}

$$Y := \begin{cases} 1 & \text{falls } \#Kopf \text{ gerade} \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

Wertebereich: {0, 1}

Zufallsvariable - Erwartungswert

Definition Zu einer Zufallsvariablen X definieren wir den *Erwartungswert* $\mathbb{E}[X]$ durch

.... ?

Zufallsvariable - Erwartungswert

Definition Zu einer Zufallsvariablen X definieren wir den *Erwartungswert* $\mathbb{E}[X]$ durch

$$\mathbb{E}[X] := \sum_{x \in W_X} x \cdot \Pr[X = x]$$

Vorlesung: wir betrachten nur Zufallsvariablen für die der Erwartungswert existiert.

Lemma Ist X eine Zufallsvariable, so gilt:

$$\mathbb{E}[X] = \sum_{\omega \in \Omega} X(\omega) \cdot \Pr[\omega].$$

Erwartungswert - Spezialfall

Satz Sei X eine Zufallsvariable mit $W_X \subseteq \mathbb{N}_0$. Dann gilt

$$\mathbb{E}[X] = \sum_{i=1}^{\infty} \Pr[X \geq i].$$

Beweis:

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^{\infty} \Pr[X \geq i] & \stackrel{\text{Definition}}{=} \sum_{i=1}^{\infty} \sum_{j=i}^{\infty} \Pr[X = j] \stackrel{\text{Vertauschen Summationsreihenfolge}}{=} \sum_{j=1}^{\infty} \sum_{i=1}^j \Pr[X = j] \\ & \stackrel{\text{Pr}[\cdot] \text{ hängt nicht von } i \text{ ab}}{=} \sum_{j=1}^{\infty} j \cdot \Pr[X = j] = \sum_{j=1}^{\infty} j \cdot \Pr[X = j] \\ & \stackrel{\text{Definition}}{=} \mathbb{E}[X]. \end{aligned}$$

Linearität des Erwartungswertes

Wir betrachten zwei Zufallsvariablen:

$$X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}, \quad Y : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$$

Summe:

$$X + Y : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$$
$$\omega \mapsto X(\omega) + Y(\omega)$$

$$\begin{aligned} \mathbb{E}[X + Y] &\stackrel{\text{Def.}}{=} \sum_{\omega \in \Omega} (X + Y)(\omega) \cdot \Pr[\omega] \\ &= \sum_{\omega \in \Omega} (X(\omega) + Y(\omega)) \cdot \Pr[\omega] \\ &= \sum_{\omega \in \Omega} X(\omega) \cdot \Pr[\omega] + \sum_{\omega \in \Omega} Y(\omega) \cdot \Pr[\omega] \\ &= \mathbb{E}[X] + \mathbb{E}[Y] \end{aligned}$$

Linearität des Erwartungswertes

Satz (*Linearität des Erwartungswertes*) Für Zufallsvariablen X_1, \dots, X_n und $X := a_1X_1 + \dots + a_nX_n + b$ mit $a_1, \dots, a_n, b \in \mathbb{R}$ gilt

$$\mathbb{E}[X] = a_1\mathbb{E}[X_1] + \dots + a_n\mathbb{E}[X_n] + b.$$

Beobachtung Für ein Ereignis $A \subseteq \Omega$ ist die zugehörige *Indikatorvariable* X_A definiert durch:

$$X_A(\omega) := \begin{cases} 1, & \text{falls } \omega \in A \\ 0, & \text{sonst.} \end{cases}$$

Für den Erwartungswert von X_A gilt: $\mathbb{E}[X_A] = \Pr[A]$.

Beispiel: Wir werfen eine Münze 100 Mal $X := \text{Anzahl Kopf}$

Setze für alle $i = 1, \dots, 100$:

$X_i :=$ Indikatorvariable für „Kopf“ im i -ten Wurf

Dann $X = X_1 + \dots + X_{100}$

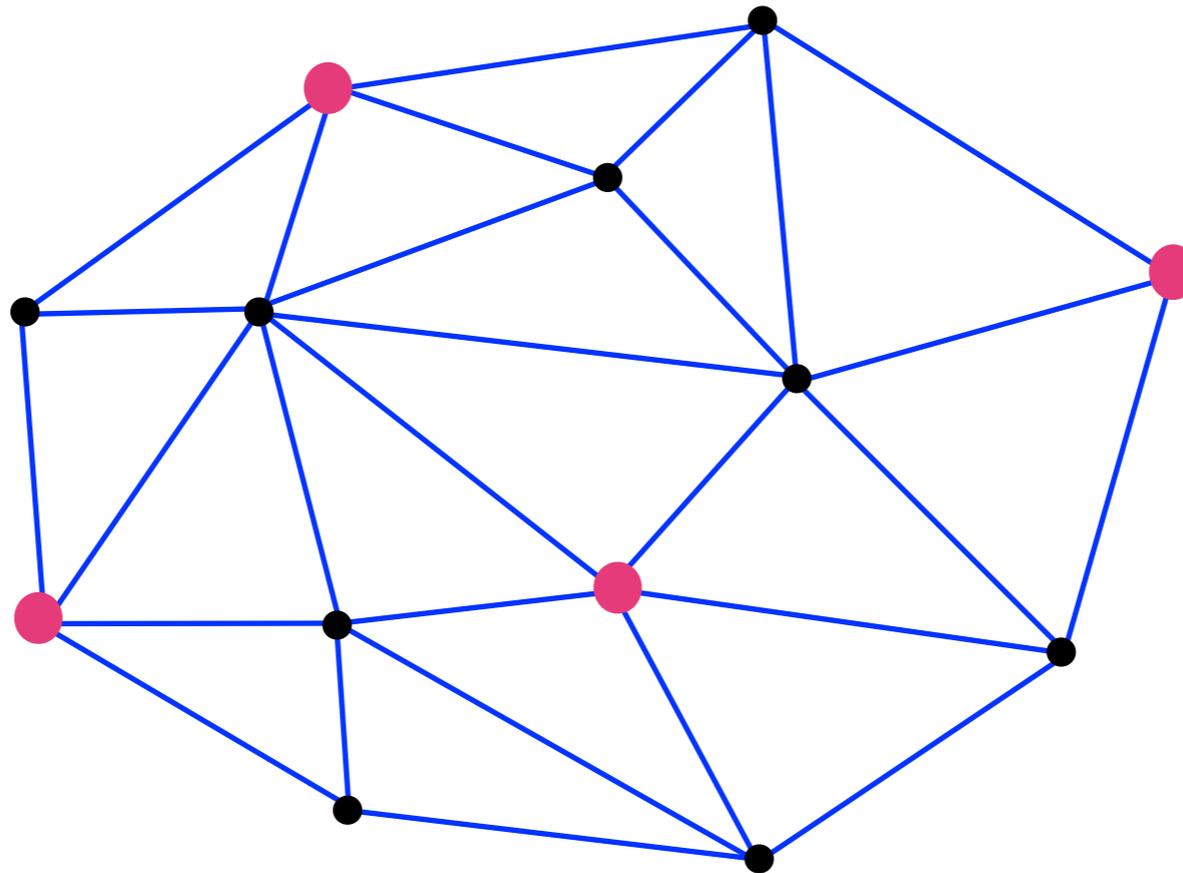
und $\mathbb{E}[X_i] = 1/2$, und wegen der Linearität des Erwartungswertes

daher $\mathbb{E}[X] = \mathbb{E}[X_1] + \dots + \mathbb{E}[X_{100}] = 50$

Verteiltes Rechnen – Stabile Menge

Ziel: Knoten/Rechner sollen gemeinsam eine Aufgabe lösen

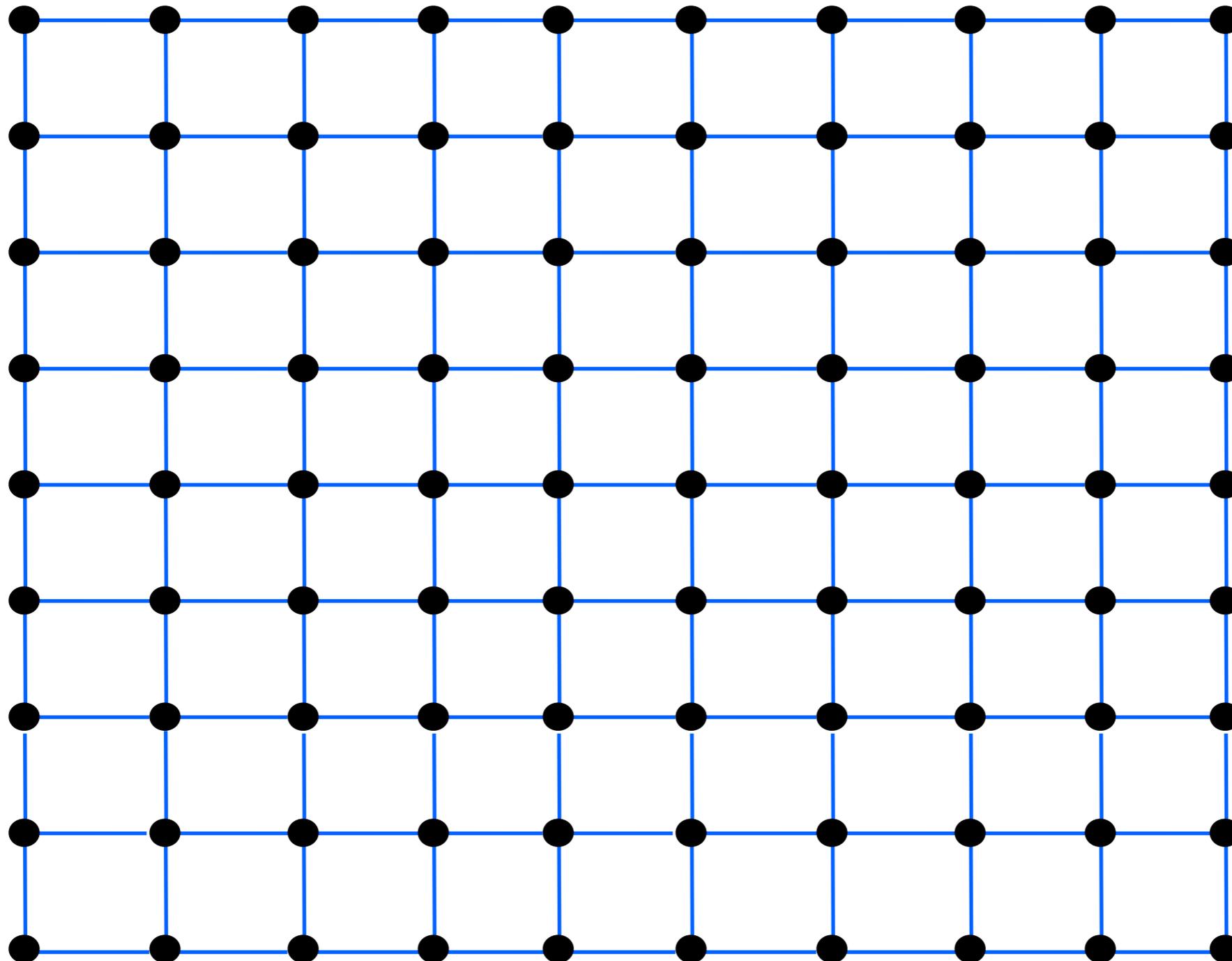
z.B: Bestimme eine möglichst grosse stabile Menge



stabile Menge \triangleq Knoten, die nicht durch Kanten verbunden sind

2. Runde:

alle noch vorhandenen Kanten: „lösche“ einen der beiden Knoten



Satz:

Für jeden Graphen $G=(V,E)$ mit $|V| = n$ und $|E| = m$,
bestimmt der Algorithmus eine stabile Menge S mit

$$E[S] \geq np - mp^2$$

$X :=$ Anzahl Knoten, die erste Runde „überleben“

\Rightarrow jeder einzelne Knoten überlebt mit Wahrscheinlichkeit p ,
wir haben n Knoten

\Rightarrow (Linearität des Erwartungswertes) $\mathbb{E}[X] = np.$

$Y :=$ Anzahl Kanten, die erste Runde „überleben“

\Rightarrow jede einzelne Kante überlebt mit Wahrscheinlichkeit p^2 ,
wir haben m Kanten

\Rightarrow (Linearität des Erwartungswertes) $\mathbb{E}[Y] = mp^2.$

$S \geq X - Y$ da wir höchstens einen Knoten pro Kante löschen

$\Rightarrow \mathbb{E}[S] \geq \mathbb{E}[X - Y] \stackrel{\text{Lin.}}{=} \mathbb{E}[X] - \mathbb{E}[Y] = np - mp^2.$

Satz:

Für jeden Graphen $G=(V,E)$ mit $|V| = n$ und $|E| = m$,
bestimmt der Algorithmus eine stabile Menge S mit

$$E[S] \geq np - mp^2$$

Satz gilt für jedes p . Wie sollen wir p wählen? Wähle p so, dass $np-mp^2$ maximal ist.

Korollar:

Für jeden Graphen $G=(V,E)$ mit $|V| = n$ und $|E| = m$,
bestimmt der Algorithmus für $p = n/2m$ eine stabile
Menge S mit

$$E[S] \geq n^2 / 4m$$

Indikatorvariable: $I_A(\omega) = \begin{cases} 1, & \omega \in A, \\ 0, & \omega \notin A \end{cases}$

- Schnitt $A \cap B$

$$I_{A \cap B} = I_A \cdot I_B$$

- Komplement $\bar{A} := \Omega \setminus A$

$$I_{\bar{A}} = 1 - I_A$$

- Vereinigung $A \cup B$

$$I_{A \cup B} = ???$$

→ Siebformel

Verteilungen

Dichtefunktion

$$f_X : \mathbb{R} \rightarrow [0, 1], \quad x \mapsto \Pr[X = x]$$

Verteilungsfunktion

$$F_X : \mathbb{R} \rightarrow [0, 1], \quad x \mapsto \Pr[X \leq x]$$

Indikatorvariable:

Ereignis $A \subseteq \Omega$

$$I_A(\omega) = \begin{cases} 1, & \omega \in A, \\ 0, & \omega \notin A \end{cases} \quad p := \Pr[A] = \mathbb{E}[I_A]$$

Dichtefunktion:

$$f_{I_A}(x) = \begin{cases} p, & x = 1, \\ 1 - p, & x = 0, \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

$$X \sim \text{Bernoulli}(p)$$

Dichtefunktion:

$$f_X(x) = \begin{cases} p, & x = 1, \\ 1 - p, & x = 0, \\ 0, & \text{sonst} \end{cases} \quad \mathbb{E}[X] = p$$

Beispiele: Werfen einer Münze, Indikator für Kopf
Werfen eines Würfels, Indikator für "Augenzahl gerade"
Werfen eines Würfels, Indikator für "1"

Dichte- und Verteilungsfunktion – Beispiele

Wir werfen eine Münze drei Mal:

$X :=$ Anzahl „Kopf“

Wahrscheinlichkeitsraum:

$\Omega = \{KKK, KKZ, \dots, ZZZ\}$

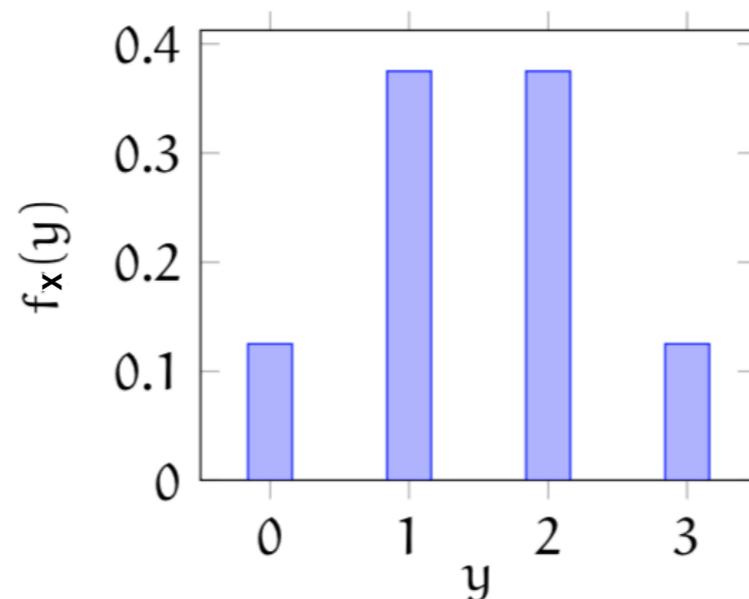
$$\Pr[X=0] = \Pr[\{ZZZ\}] = 1/8$$

$$\Pr[X=1] = \Pr[\{ZZK, ZKZ, KZZ\}] = 3/8$$

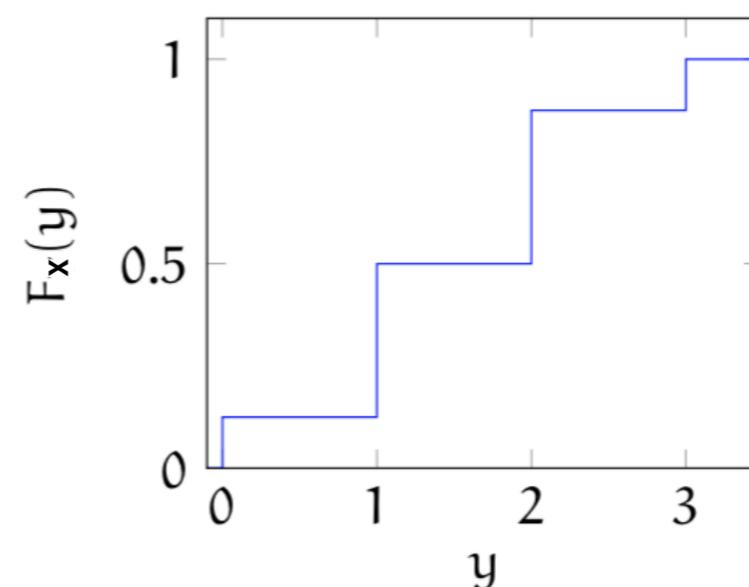
$$\Pr[X=2] = \Pr[\{ZKK, KKZ, KZK\}] = 3/8$$

$$\Pr[X=3] = \Pr[\{KKK\}] = 1/8$$

Dichtefunktion



Verteilungsfunktion



Dichte- und Verteilungsfunktion – Beispiele

Wir werfen einen Würfel drei Mal:

$Y :=$ Anzahl ungerader Augenzahlen

Wahrscheinlichkeitsraum:

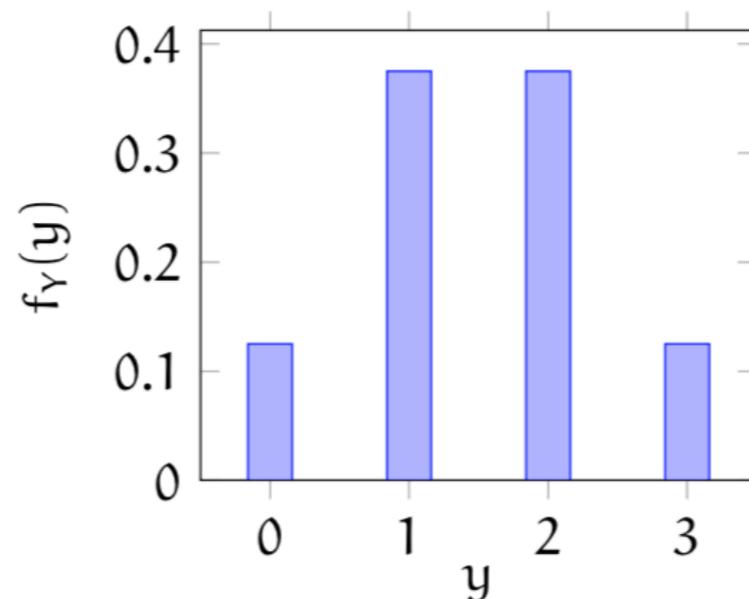
$$\Omega = \{1,2,3,4,5,6\}^3$$

$$\Pr[Y=0] = \Pr[\text{erster Wurf gerade}] \cdot \Pr[\text{zweiter Wurf gerade}] \cdot \Pr[\text{dritter Wurf gerade}] = 1/8$$

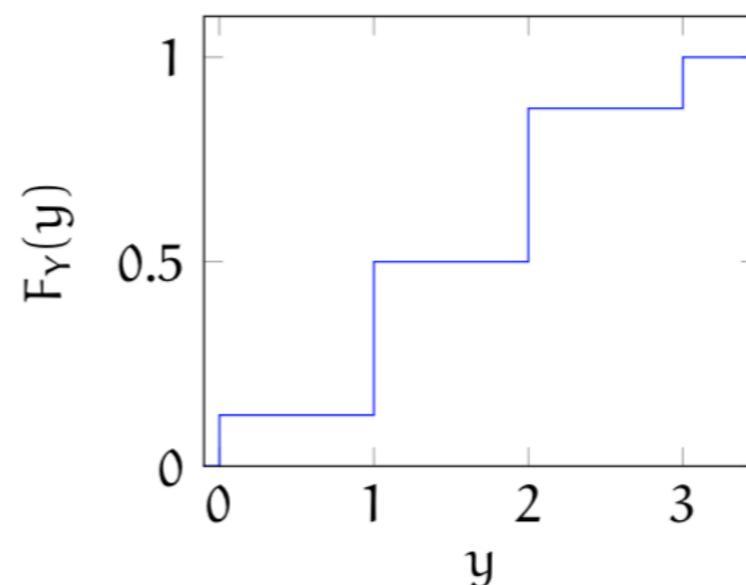
$$\begin{aligned} \Pr[Y=1] &= \Pr[\text{erster Wurf gerade}] \cdot \Pr[\text{zweiter Wurf gerade}] \cdot \Pr[\text{dritter Wurf ungerade}] + \\ &\quad \Pr[\text{erster Wurf gerade}] \cdot \Pr[\text{zweiter Wurf ungerade}] \cdot \Pr[\text{dritter Wurf gerade}] + \\ &\quad \Pr[\text{erster Wurf ungerade}] \cdot \Pr[\text{zweiter Wurf gerade}] \cdot \Pr[\text{dritter Wurf gerade}] = 3/8 \end{aligned}$$

$$\Pr[Y=2] = 3/8, \quad \Pr[Y=3] = 1/8$$

Dichtefunktion



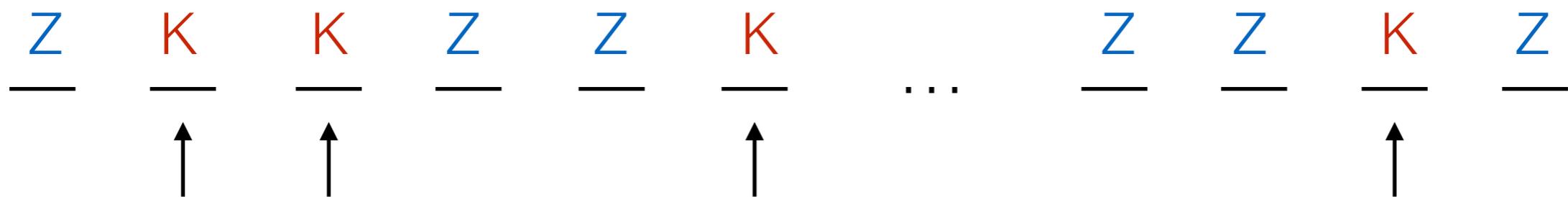
Verteilungsfunktion



Beispiel: Wir werfen einer Münze n mal $X := \text{Anzahl Kopf}$

$$\Pr[X = k] = ??$$

n Positionen, entsprechend den Ergebnissen der n Münzwürfen



-> wähle k Positionen, die Kopf zeigen sollen

→ $\binom{n}{k}$ Möglichkeiten

Wahrscheinlichkeit jeder KZ-Folge/jedes Elementarereignisse: $\frac{1}{|\Omega|} = \frac{1}{2^n}$

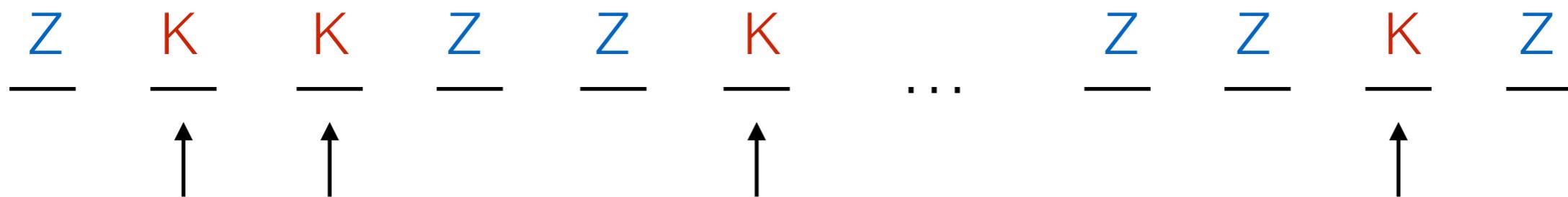
$$\Rightarrow \Pr[X = k] = \binom{n}{k} \cdot \frac{1}{2^n}$$

Beispiel: Wir werfen statt einer fairen Münze eine Münze mit
 $\Pr[\text{Kopf}] = p$ und $\Pr[\text{Zahl}] = 1-p$
n mal

$X := \text{Anzahl Kopf}$

$$\Pr[X = k] = ??$$

n Positionen, entsprechend den Ergebnissen der n Münzwürfen



-> wähle k Positionen, die Kopf zeigen sollen

$$\longrightarrow \binom{n}{k} \text{ Möglichkeiten}$$

-> W'keit, dass die n Würfe genau dieses Ergebnis haben $= p^k \cdot (1-p)^{n-k}$

$$\Pr[X = k] = \binom{n}{k} \cdot p^k (1-p)^{n-k}$$

$$X \sim \text{Bin}(n, p).$$

$$f_X(x) = \begin{cases} \binom{n}{x} p^x (1-p)^{n-x}, & x \in \{0, 1, \dots, n\} \\ 0, & \text{sonst.} \end{cases}$$

$$\mathbb{E}[X] = np$$

Beispiel: Werfen einer Münze n mal, X = Anzahl Kopf