

---

# Algorithmen und Wahrscheinlichkeit

---

Angelika Steger

Institut für Theoretische Informatik

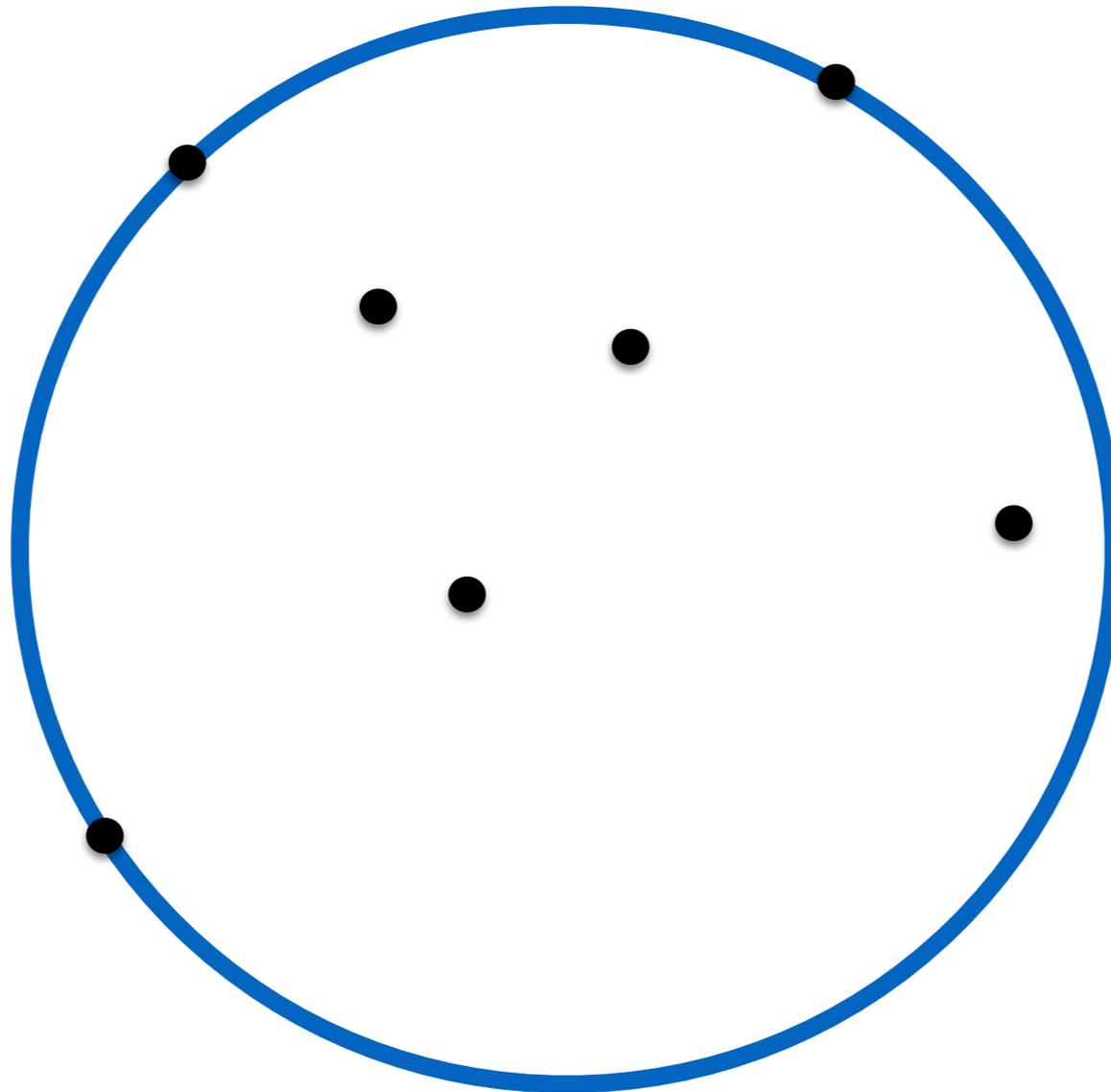
# Kapitel 3.2.1

## Kleinstes Umschliessender Kreis

# Kleinsten Umschliessender Kreis

---

**Gegeben:** Punkte  $x_1, \dots, x_n$  in  $\mathbb{R}^2$



**Ziel:** Radius des Kreises: ... so klein wie möglich !!

## Kleinsten Umschliessenden Kreis - Eigenschaften:

- eindeutig bestimmt
- durch (höchstens) 3 Punkten definiert

## Naiver Algorithmus:

---

COMPLETEENUMERATION( $\mathcal{P}$ )

---

```
1: for all  $Q \subseteq \mathcal{P}$  mit  $|Q| = 3$  do
2:   bestimme  $C(Q)$ 
3:   if  $\mathcal{P} \subseteq C(Q)$  then
4:     return  $C(Q)$ 
```

---

Laufzeit:

$n^3$   
x  
n

**Ziel:** Algorithmus mit Laufzeit  **$O(n \log n)$**

# Kleinsten Umschliessender Kreis

---

---

RANDOMISED\_PRIMITIVEVERSION(P)

---

```
1: repeat forever
2:   wähle  $Q \subseteq P$  mit  $|Q| = 3$  zufällig und gleichverteilt
3:   bestimme  $C(Q)$ 
4:   if  $P \subseteq C^*(Q)$  then
5:     return  $C(Q)$ 
```

---

Erfolgsw'lichkeit (für „richtige“ Menge  $Q$ ):  $1/\binom{n}{3}$

$\Rightarrow$  erwartete Laufzeit  $O(n^4)$

# Kleinsten Umschliessender Kreis

---

RANDOMISED\_CLEVERVERSION(P)

---

- 1: **repeat forever**
  - 2:     wähle  $Q \subseteq P$  mit  $|Q| = 11$  zufällig und gleichverteilt
  - 3:     bestimme  $C(Q)$
  - 4:     **if**  $P \subseteq C^*(Q)$  **then**
  - 5:         **return**  $C(Q)$
  - 6:     verdoppele alle Punkte von  $P$  ausserhalb von  $C(Q)$
- 

$X_k :=$  Anzahl Punkte nach  $k$  Runden

$T :=$  Anzahl Runden

$$\mathbb{E}[X_k] \leq \left(1 + \frac{3}{11+1}\right) \mathbb{E}[X_{k-1}] \leq \dots \leq \left(1 + \frac{3}{11+1}\right)^k \cdot n$$

$$\mathbb{E}[X_k \mid T > k] \geq 2^{k/3}$$

$$1 + 3/(11+1) = 1.25$$

$$2^{1/3} = 1.2599\dots$$

# Kapitel 3.1.1

## Lange Pfade

**Eingabe:**  $G=(V,E)$ ,  $k \in \mathbb{N}$ , Färbung  $c : V \rightarrow [k]$

**Frage:** Gibt es in  $G$  einen bunten Pfad der Länge  $k-1$ ?

bunter Pfad der Länge  $k$ : Pfad mit  $k-1$  Kanten (und somit  $k$  Knoten), dessen Knoten alle verschiedene Farben haben

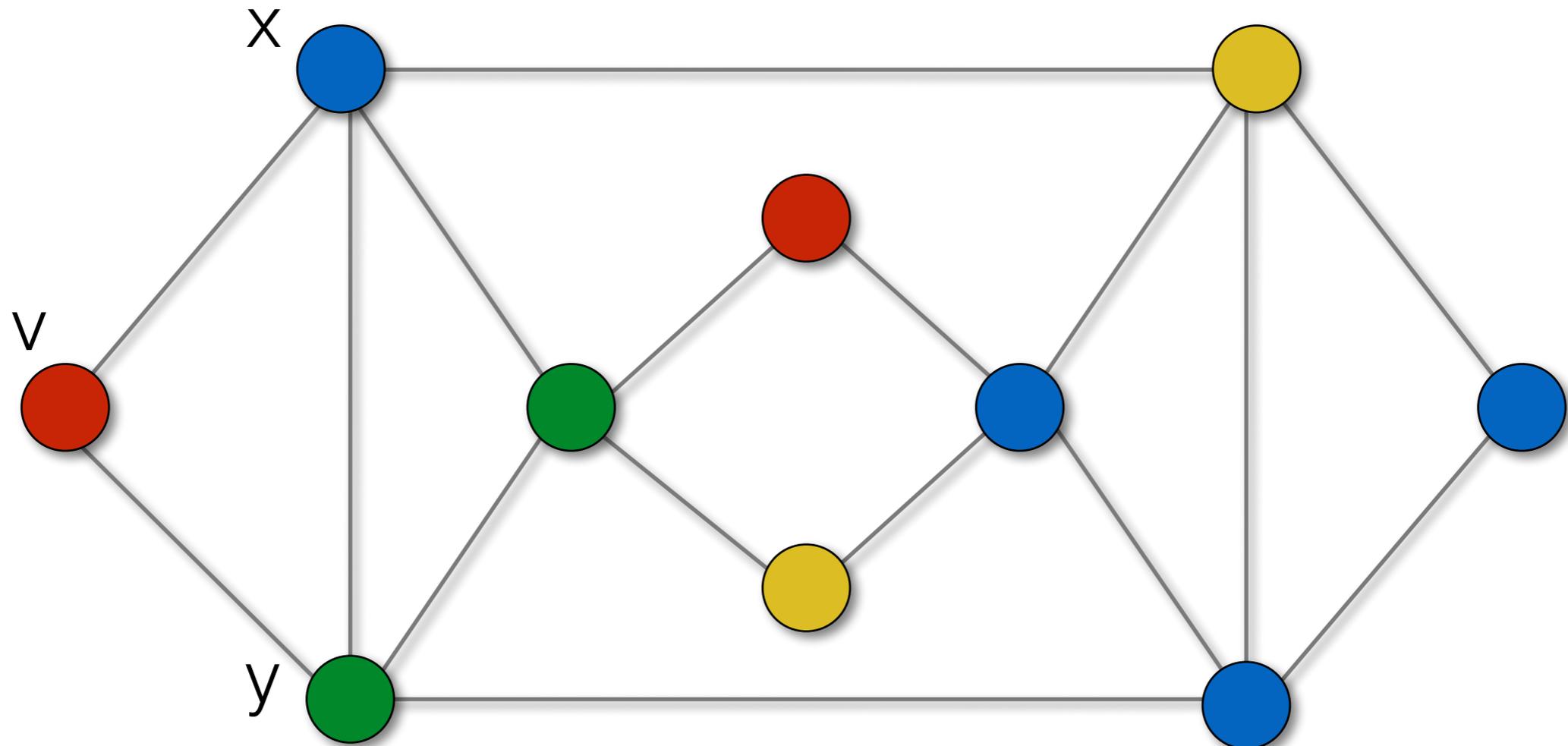
Idee: dynamische Programmierung

dazu definieren wir  $\forall v \in V, \forall i \in [k]$  :

$$P_i(v) := \left\{ S \in \binom{[k]}{i+1} \mid \exists \text{ in } v \text{ endender genau mit } S \text{ gefärbter bunter Pfad} \right\}$$

# Bunte Pfade

$k=4$ ,  $k = [\text{red}, \text{yellow}, \text{blue}, \text{green}]$



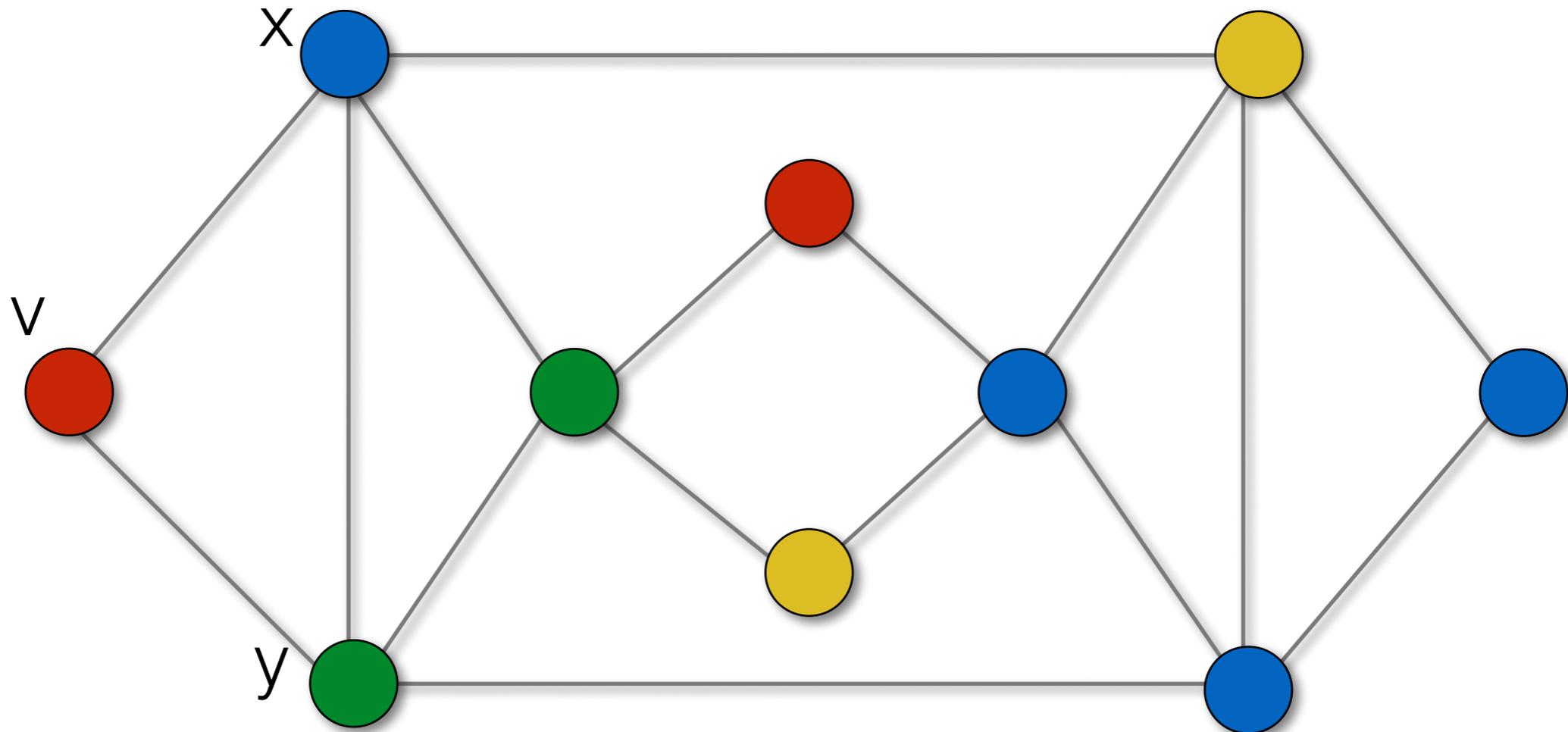
$$P_1(v) = \{ \{ \text{red}, \text{blue} \}, \{ \text{red}, \text{green} \} \}$$

$$P_1(x) = \{ \{ \text{blue}, \text{red} \}, \{ \text{blue}, \text{green} \}, \{ \text{blue}, \text{yellow} \} \}$$

$$P_1(y) = \{ \{ \text{green}, \text{red} \}, \{ \text{green}, \text{blue} \} \}$$

# Bunte Pfade

$k=4$ ,  $k = [\text{red}, \text{yellow}, \text{blue}, \text{green}]$



$$\begin{aligned}
 P_2(v) &= \bigcup_{w \in N(v)} \bigcup_{S \in P_1(w), \text{red} \notin S} \{S \cup \{\text{red}\}\} \\
 &= \underbrace{\left\{ \{\text{blue}, \text{green}\} \cup \{\text{red}\}, \{\text{blue}, \text{yellow}\} \cup \{\text{red}\} \right\}}_{P_1(x)} \cup \underbrace{\left\{ \{\text{green}, \text{blue}\} \cup \{\text{red}\} \right\}}_{P_1(y)} \\
 &= \left\{ \{\text{blue}, \text{green}, \text{red}\}, \{\text{blue}, \text{yellow}, \text{red}\} \right\}
 \end{aligned}$$